

福島工業高等専門学校		開講年度	令和05年度 (2023年度)		授業科目	情報基礎演習Ⅱ	
科目基礎情報							
科目番号	0049		科目区分	専門 / 必修			
授業形態	演習		単位の種別と単位数	履修単位: 1			
開設学科	ビジネスコミュニケーション学科		対象学年	2			
開設期	後期		週時間数	2			
教科書/教材	高校情報Ⅰ 実教出版、K-SEC「情報リテラシー教材」						
担当教員	島村 浩						
到達目標							
①コンピュータの基本方式を理解し、説明できること。 ②基本的なプログラミング技法を理解し、説明できること。 ③情報セキュリティの基本事項を理解し、説明できること。							
ルーブリック							
	理想的な到達レベルの目安		標準的な到達レベルの目安		未到達レベルの目安		
コンピュータの基本方式	各授業項目の内容を理解し、応用できる。		各授業項目の内容を理解している。		各授業項目の内容を理解していない。		
基本的なプログラミング技法	各授業項目の内容を理解し、応用できる。		各授業項目の内容を理解している。		各授業項目の内容を理解していない。		
情報セキュリティの基本事項	各授業項目の内容を理解し、応用できる。		各授業項目の内容を理解している。		各授業項目の内容を理解していない。		
学科の到達目標項目との関係							
教育方法等							
概要	情報を扱う場合の基礎となる知識やプログラミング技術を習得する。また、情報技術動向、特にAI分野の基礎的な事項について学ぶ。						
授業の進め方・方法	中間試験は、50分間の試験を実施する。期末試験は、50分間の試験を実施する。定期試験の成績を60%、課題・レポート・発表の成績を20%、小テストの成績を20%として総合的に評価し、60点以上を合格とする。再試験は実施する。						
注意点	1年次および前期の情報関連科目の知識が基になるので、よく復習しておくこと。指定する方法で学習状況を記録し、試験準備等に役立てること。						
授業の属性・履修上の区分							
<input checked="" type="checkbox"/> アクティブラーニング		<input checked="" type="checkbox"/> ICT 利用		<input checked="" type="checkbox"/> 遠隔授業対応		<input checked="" type="checkbox"/> 実務経験のある教員による授業	
授業計画							
	週	授業内容		週ごとの到達目標			
後期	3rdQ	1週	AIの基礎(1)		AIを身近に感じる、身近にあるAIについて学ぶ		
		2週	AIの基礎(2)		AIの基本を理解する(1)		
		3週	AIの基礎(3)		AIの基本を理解する(2)		
		4週	AIの基礎(4)		AIを利用したシステムを考える、グループワーク(1)		
		5週	AIの基礎(5)		AIを利用したシステムを考える、グループワーク(2)		
		6週	AIの基礎(6)		設計したAIシステムの設計、まとめ		
		7週	AIの基礎(7)		設計したAIシステムの発表		
	4thQ	8週	プログラミングの演習(1)		課題演習(1)		
		9週	プログラミングの演習(2)		課題演習(2)		
		10週	プログラミングの演習(3)		課題演習(3)		
		11週	プログラミングの演習(4)		課題演習(4)		
		12週	プログラミングの総合演習(1)		レポート課題演習(1)		
		13週	プログラミングの総合演習(2)		レポート課題演習(2)		
		14週	プログラミングの総合演習(3)		レポート課題演習(3)		
		15週	まとめ、情報セキュリティ		期末試験の解答・解説、学習内容のまとめ、情報セキュリティ		
		16週					
モデルコアカリキュラムの学習内容と到達目標							
分類	分野	学習内容	学習内容の到達目標			到達レベル	授業週
評価割合							
	試験	課題・レポート・発表	小テスト	態度	ポートフォリオ	その他	合計
総合評価割合	60	20	20	0	0	0	100
基礎的能力	60	0	20	0	0	0	80
専門的能力	0	0	0	0	0	0	0
分野横断的能力	0	20	0	0	0	0	20