長岡工業高等専門学校 開講年度 令和04年度 (2022年度) 授業科目 自己啓発型課題学修									
科目基礎情報									
科目番号	0018		科目区分	科目区分		専門 / 選択			
授業形態	講義		単位の種別と	単位の種別と単位数		履修単位: 1			
開設学科	専門共通	選択科目	対象学年	1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1					
開設期	後期		週時間数						
教科書/教材	適宜プリ	ントを配布							
担当教員	井山 徹郎,外山 茂浩								
到達目標									
(科目コード:61250,英語名:Self-Developmental PBL) 授業計画の週は回と読替えること。 この科目は長岡高専の教育目標の(a)(b)(e)(g)と主体的に関わる。 この科目の到達目標と、成績評価上の重み付け、各到達目標と長岡高専の学習・教育到達目標との関連を以下の表に示す。 ①解決すべき課題を見つけ、現場・現物・現実を踏まえ、公衆の健康・安全や文化・社会・環境に配慮した上で、解決のために必要な情報収集・分析・整理のための基本的な方法を理解している。・・・・20%(e1) ②前例のない事例でも物事を客観的・論理的にとらえることができ、効果や価値を比較して最良の選択肢を選ぶことができる。・・・・30%(e2) ③コミュニケーションにおいて口述、記述、図表、グラフィックス等を効果的に選択することができる。・・・・20%(b2) ④合意形成のための基本的な方法や合意形成のための集団における個々の役割を理解するとともに、多様な専門性を持つ構成員からなる組織が効果的に機能するためのリーダーの役割やチームワークを理解している。・・・・15%(e2) ⑤法令の遵守の考えや工学技術者として責任を理解するとともに、技術の発展と持続的社会のあり方に関連して、自らのキャリアデザインの必要性を理解している。・・・・15%(a3)、(g1)									
ルーブリック			J#346.45.15.7(1)	+, ,,, , +,+,,,				<u> </u>	
	理想	!的な到達レベルの	∃安 標準的な到達 達レベルの	達レベルの未到 目安目安	最低限の	到達レベル	の目安	未到達レベルの目安	
評価項目1	現場の主要を表現でいる。現代の主要を表現である。	はすべき課題を見つ(・現物・現実を踏い ・現物・現実全性) 会での健康・安全や 会・環境に配慮し、 解決のために必要が (集・分析・整理の) 集本的な方法を全ては にいる。	は、 は、 は、 は、 は、 は、 は、 は、 は、 は、	で見かけ、 で見かまえ、 で見を踏まえれ、 で見を踏まる。 で見をいます。 で見からない。 では、 では、 では、 では、 では、 では、 では、 では、 では、 では、	現場・現公会 だっぱい では ない では ない でん かい でん かい まい ない はい	き課題を見る。 物康現実を見 り健境にの でで で で が が が が が が が が で が が で が が で が り で が り で が り で が り で が り が り	登踏まえ きや文化 動した上 が要な情 とのため	左記に達していない.	
評価項目2	客観こと 比較 ぶこ	のない事例でも物 的・論理的にとら ができ、効果や価 ひして最良の選択肢 とができる。	える 客観的・論値を ことができ、 を選 比較して選ができる。	事例でも物事を 理的にとらえる 効果や価値を 択肢を選ぶこと	概ね客観えること	い事例でも 的・論理的 ができ、効 して選択肢 きる。	にとら 無や価	左記に達していない.	
評価項目3	コミ て フィ 択す	ユニケーションに 述、記述、図表、 ックス等を効果的 ることができる。	おい グラ て口述、記述 に選 フィックス とができる。	ーションにおい 述、図表、グラ 等を選択するこ	て口述、	ケーション 記述、図表 ス等を選択 る。	長、グラ	左記に達していない.	
評価項目4	方団解門組めム	形成のための基本にから意形成のための基本にから意形成のためにおける個々の役割でるとと一様成員からが果めに機能するリーダーのと詳細にしく詳細になっている。	の集 管息が 管理専 方団解門性 をなると 一理 にするを がの言え にするを がの言え にするを がのまると 一世 がのり がのり がのり がのり がのり がのり がのり がのり	ための基本的な 基本的な集 形成々のた割様なめのを まが見るに ののででである。 を は、 は、 は、 は、 は、 は、 は、 は、 は、 は、 は、 は、 は、	方法や合け解する時間を持続があり、	のためのを 意形成のた との として は に して は に して は に した 機 に の の で と で は に し の の に り に り に り に り に り に り に り に り と し に り と し に り と し に り と し と り と り と り と り と り と り と り と り と	ためのを理りを りまななると いらするたっ いっちょう	左記に達していない.	
評価項目5		の遵守の考えや工 がとして責任を理解 もに,技術の発展 社会のあり方に関 自らのキャリアデ 必要性を正しく詳 はしている。	する 術者として と持 とともに、 連し 続的社会の ザイ て、自らの	の考えや工学技 責任を理解する 技術の発展と持 あり方に関連し キャリアデザイ を理解している	法令の遵治という。	守の考えや て責任を理 , 技術の発 のあり方に のキャリア 性を概ね理	E解する 経展と持 - 関連し アデザイ	左記に達していない.	
学科の到達目標項目	目との関	係							
教育方法等									
概要	現在は明治維新に匹敵する激変期だと言われている。従来の産業構造を転換し、諸分野の者が力を合わせて問題解決をすべき時代へとなってきた。時代が直面する大規模で複雑な諸問題を解決するために、物事を大きく全体としてシステミックに捉え、システマティックに分析し、創造的にデザインしていくシステムデザイン思考をもつ技術者が求められている。 そのような技術者が身に着けるべき能力の中に、ロジカル・シンキング、エンジニアリング・ファシリテーションがある。ロジカル・シンキングとは、物事を筋道立てて考えたり説明したりする論理的思考のことである。エンジニアリング・ファシリテーションとは、仕事を円滑に効果的に進めるためのコミュニケーション・スキルのことである。本科目では、ロジカル・シンキング、エンジニアリング・ファシリテーションの技法、活用例を学び、その活用術について理解を深める。 ○関連する科目:プログラム研究基礎セミナー(5年次履修)								
授業の進め方・方法	前半はeラーニング教材を用いて,ロジカルシンキングの方法を学ぶ,後半は演習を中心として授業をするめる。具体的にはまず,ファシリテーションの技法を学び,その後,実際の企業から提示された課題についてグループ内で討議し,解決案を立案し発表する。								
注意点	- 意点						いった関連書籍が本校図書		
 授業の属性・履修 ₋				ニュレス・ログスで	コにりる				
対え乗り周日・個16- □ アクティブラーニン		□ ICT 利用			ਗ਼ੇ <u>ਨ</u>			 務経験のある教員による授業	
□ アクティブラーニング □ ICT 利用 □ 遠隔授業対応 □ 実務経験のある教員による授業									
極業計画									
授業計画		極器市 索)H → 1.		5		
[]] ג	周	授業内容			週ごと	:の到達目標	Ē		

		1週	ガイダンス, eラーニング教材の案内	エンジニアリングデザイン能力の重要さについて理解 する。
		2週	eラーニングによるロジカルシンキングに関する学習	ロジカルシンキングの手法としてMECE, Why so? So what?, リセット思考,全体思考などの方法を理解する。
		3週	eラーニングによるロジカルシンキングに関する学習	ロジカルシンキングのツールとして, 階層型ツールの 一つであるピラミッドストラクチャーを理解する。
	3rdQ	4週	eラーニングによるロジカルシンキングに関する学習	ロジカルシンキングのツールとして, 階層型ツールの 一つであるロジックツリーを理解する。
		5週	eラーニングによるロジカルシンキングに関する学習	ロジカルシンキングのツールとして, 枠組み型ツールと流れ型ツールについて理解する
		6週	ロジカルシンキングに関する確認試験 エンジニアファシリテーションの技法	ファシリテーションとは何か, なぜファシリテーションが重要なのか理解する。
		7週	エンジニアファシリテーションの技法	協議に必要となるコミュニケーションスキルの重要性について理解する。
		8週	エンジニアファシリテーションの技法	協働者との信頼関係を構築するアイスブレイクの重要性について理解する。
後期		9週	エンジニアファシリテーションの技法	合意形成法とその重要性について理解する。
12743		10週	エンジニアファシリテーションの技法	企画立案プロセスについて概要を理解する。
		11週	企業や学内から提示された課題解決策の立案	これまで学んだロジカルシンキング, エンジニアファ シリテーションを駆使して, グループごとに課題解決 策を立案する。
		12週	企業や学内から提示された課題解決策の立案	これまで学んだロジカルシンキング, エンジニアファ シリテーションを駆使して, グループごとに課題解決 策を立案する。
	4thQ	13週	企業や学内から提示された課題解決策の立案	これまで学んだロジカルシンキング, エンジニアファ シリテーションを駆使して, グループごとに課題解決 策を立案する。
		14週	企業や学内から提示された課題解決策の立案	これまで学んだロジカルシンキング, エンジニアファ シリテーションを駆使して, グループごとに課題解決 策を立案する。
		15週	企業や学内から提示された課題解決策の立案	これまで学んだロジカルシンキング, エンジニアファ シリテーションを駆使して, グループごとに課題解決 策を立案する。
		16週	成果発表会 17週:振り返り・発展授業	立案した解決策について成果発表会を行う。
T - " 11	- 	- - /		

モデルコアカリキュラムの学習内容と到達目標

分類 分野		学習内容	学習内容の到達目標	到達レベル	授業週	
				日本語と特定の外国語の文章を読み、その内容を把握できる。	3	後7
				他者とコミュニケーションをとるために日本語や特定の外国語で正しい文章を記述できる。	3	後7
				他者が話す日本語や特定の外国語の内容を把握できる。	3	後7
				日本語や特定の外国語で、会話の目標を理解して会話を成立させることができる。	3	後7
				円滑なコミュニケーションのために図表を用意できる。	3	後7
				円滑なコミュニケーションのための態度をとることができる(相 づち、繰り返し、ボディーランゲージなど)。	3	後7,後8
分野横断的能力	汎用的技能	汎用的技能	汎用的技能	他者の意見を聞き合意形成することができる。	3	後9,後 11,後12,後 13,後14
				合意形成のために会話を成立させることができる。	3	後9,後 11,後12,後 13,後14
				グループワーク、ワークショップ等の特定の合意形成の方法を実践できる。	3	後9,後 11,後12,後 13,後14
				書籍、インターネット、アンケート等により必要な情報を適切に 収集することができる。	3	後11
				収集した情報の取捨選択・整理・分類などにより、活用すべき情報を選択できる。	3	後11
				収集した情報源や引用元などの信頼性・正確性に配慮する必要があることを知っている。	3	後6
				情報発信にあたっては、発信する内容及びその影響範囲について 自己責任が発生することを知っている。	3	後6
				情報発信にあたっては、個人情報および著作権への配慮が必要であることを知っている。	3	後6
				目的や対象者に応じて適切なツールや手法を用いて正しく情報発信(プレゼンテーション)できる。	3	後15
				あるべき姿と現状との差異(課題)を認識するための情報収集ができる	3	後2,後3,後 4,後5
				複数の情報を整理・構造化できる。	3	後2,後3,後 4,後5
				特性要因図、樹形図、ロジックツリーなど課題発見・現状分析の ために効果的な図や表を用いることができる。	3	後2,後3,後 4,後5
				課題の解決は直感や常識にとらわれず、論理的な手順で考えなければならないことを知っている。	3	後15

				<i>H</i>	コーカショ 一歩 !-	- トマ 調明のかも ^^	√5△I⊞ Λ/¬		
				グループワーク、ワークショップ等による課題解決への論理的・ 合理的な思考方法としてブレインストーミングやKJ法、PCM法等 の発想法、計画立案手法など任意の方法を用いることができる。				3	後15
				どのような過程で結論を導いたか思考の過程を他者に説明できる。				3	後15
				適切な範囲やレベル	で解決策を提案で	<u></u> ごきる。		3	後15
				事実をもとに論理や考察を展開できる。				3	後15
				結論への過程の論理 る。			表現でき	3	後15
				周囲の状況と自身の る。)立場に照らし、必	必要な行動をとるこ	ことができ	3	後11,後 12,後13,後 14
				自らの考えで責任を	持ってものごとに	こ取り組むことがで	:きる。	3	後11,後 12,後13,後 14
				目標の実現に向けて	計画ができる。	3	後1,後2,後 3,後4,後 5,後10		
				目標の実現に向けて	3	後1,後2,後 3,後4,後 5,後10			
				社会の一員として、 る。	自らの行動、発言	3	後11,後 12,後13,後 14		
				チームで協調・共同	る。	3	後11,後 12,後13,後 14		
				チームで協調・共同 者の意見を尊重する る。	·ルし、他 ことができ	3	後11,後 12,後13,後 14		
	態度・志向性(人間力)		態度・志向 性	当事者意識をもってチームでの作業・研究を進めることができる 。				3	後11,後 12,後13,後 14
				チームのメンバーとしての役割を把握した行動ができる。				3	後11,後 12,後13,後 14
				リーダーがとるべき行動や役割をあげることができる。				3	後11,後 12,後13,後 14
				適切な方向性に沿っ	3	後11,後 12,後13,後 14			
				リーダーシップを発 での相談が必要であ	チーム内	3	後11,後 12,後13,後 14		
				他者のおかれている		3	後11,後 12,後13,後 14		
				調査、インターンジ の抱える課題を説明		3	後7,後11		
				コミュニケーション能力や主体性等の「社会人として備えるべき 能力」の必要性を認識している。				3	後7,後8
	総合的な学 習経験と創 造的思考力	総合的な学 習経験と創 造的思考力		要求に適合したシステム、構成要素、工程等の設計に取り組むことができる。				3	後11,後 12,後13,後 14
			: 総合的な学 習経験と創 造的思考力	課題や要求に対する設計解を提示するための一連のプロセス(課題認識・構想・設計・製作・評価など)を実践できる。				3	後11,後 12,後13,後 14,後15
				提案する設計解が要求を満たすものであるか評価しなければなら ないことを把握している。				3	後11,後 12,後13,後 14,後15
									後11,後 12.後13.後
評価割合									
	試験	杂	 表	相互評価	態度	ポートフォリオ	その他	合計	
総合評価割合		20		5	0	45	0	100	
基礎的能力	30	0	-	0	0	15	0	45	•
専門的能力	0	0		0	0	0	0	0	
分野横断的能		20		5		30	0	55	
ノブヨグ伊州が形	טן נע:	120	J	l o	0	Jou	Įυ	55	