

米子工業高等専門学校		開講年度	平成30年度 (2018年度)	授業科目	情報デザイン論	
科目基礎情報						
科目番号	0019		科目区分	専門 / 必修		
授業形態	講義		単位の種別と単位数	学修単位: 2		
開設学科	専攻科 建築学専攻		対象学年	専1		
開設期	後期		週時間数	2		
教科書/教材	参考書: 「POWERS OF TEN」レイ・イームズ他 日経サイエンス社, 「情報デザイン原論」ロバート・ヤコブソン 東京電機大学出版, 「誰のためのデザイン?」D.A.ノーマン 新曜社, 「Built with Processing デザイン/アートのためのプログラミング入門」前川 峻志 田中孝太郎 BNN, 「統計・防災・環境情報がひと目でわかる地図の作り方」朝日孝輔,他著 技術論評社					
担当教員	西川 賢治					
到達目標						
1. 建築分野に係わる情報デザインの基礎知識を習得できる。 2. 明快地, 整理・表現・表示された情報をつくることができる。 3. ビジュアルデザインツール等を使用して, 情報をグラフィカルに表現できる。						
ルーブリック						
	理想的な到達レベルの目安	標準的な到達レベルの目安	未到達レベルの目安			
建築分野に係わる情報デザインの基礎知識を習得できる。	建築分野に係わる情報デザインの基礎知識を習得できる。	建築分野に係わる情報デザインの基礎知識を習得できる。	建築分野に係わる情報デザインの基礎知識を習得できない。			
明快地, 整理・表現・表示された情報をつくることができる。	明快地, 整理・表現・表示された情報をつくることができる。	明快地, 整理・表現・表示された情報をつくることができる。	明快地, 整理・表現・表示された情報をつくることができない。			
ビジュアルデザインツール等を使用して, 情報をグラフィカルに表現できる。	ビジュアルデザインツール等を使用して, 情報をグラフィカルに表現できる。	ビジュアルデザインツール等を使用して, 情報をグラフィカルに表現できる。	ビジュアルデザインツール等を使用して, 情報をグラフィカルに表現できない。			
学科の到達目標項目との関係						
学習・教育到達度目標 B-1 JABEE e						
教育方法等						
概要	建築や都市のデザインにおいては, 利害関係者への実用的な情報の提供能力が求められる。いかにわかりやすい表現で伝えていくか, ということがデザイナーには必須の姿勢である。誰もがわかるように整理, 表現, 表示された情報をつくりあげるのには, 情報を取捨選択して組み換えを行う方法論や表現方法, 表現技術の知識が不可欠である。 前半は建築分野に係わる情報デザインの概論を中心に, 後半はデジタルデザインツールを用いて建築, 都市を対象とした情報の視覚化作業を中心とした実践を行う。					
授業の進め方・方法	1. 建築分野に係わる情報デザインの基礎知識を習得する。 2. 明快地, 整理・表現・表示された情報をつくることができること。 3. ビジュアルデザインツール等を使用して, 情報をグラフィカルに表現できること。					
注意点	次のような自学自習を60時間以上行うこと。 ・授業内容を理解するため, 予め配布したプリントで予習すること。 ・授業内容の理解を深めるため, 復習を行うこと。 ・毎時間, 課題を与えるので, レポートを作成すること。 ・定期試験を行う際には, 予め準備を行うこと。					
授業計画						
	週	授業内容	週ごとの到達目標			
後期	3rdQ	1週	ガイダンス, イームズ夫妻の仕事について, 諸準備等	イームズ作品「POWERS OF TEN」で示された紙面・画面デザインの構造を理解し説明できる。		
		2週	ピクトグラム	ピクトグラムの特徴と効果について理解し説明できる。		
		3週	使いやすさとデザイン	建築の扉を例に見た目のデザインと使いやすさについて考え, 機能を発揮する(目的を果たす)デザインについて理解する。		
		4週	時間地図	時間地図の特徴と効果について理解し説明できる。		
		5週	ビジュアルデザインツールの概要とグラフィック表現の実践	「Processing」を用いた基本的な図形表現について学び, 簡単なプログラミング表現ができるようになる。		
		6週	ビジュアルデザインツールを用いたグラフィック表現・課題出題	パラメーターの変更に応じて, 生成図形の印象が大きく変更するというプログラミングによるグラフィック表現の効果特徴を理解し, 説明・実践できるようになる。		
		7週	課題プレゼンテーション	各自が取組んだ課題を発表し, 質疑応答の際には適切に説明できるようになる。		
		8週	BIMソフトウェア概論	BIMソフトウェアについての基本的知識を習得し, 導入する意義や効果について説明できるようになる。		
	4thQ	9週	建築 3次元モデルの入力方法	BIMソフトウェア「ArchiCad」を用いての建築物3次元データの入力ができるようになる。		
		10週	建築 3次元モデルの編集方法・課題出題	BIMソフトウェア「ArchiCad」を用いての建築物3次元データの編集ができるようになる。		
		11週	課題プレゼンテーション	各自が取組んだ課題を発表し, 質疑応答の際には適切に説明できるようになる。		
		12週	地理情報システム概論	GISソフトウェア「QGIS」の導入を通じ, 地理情報システムについて基本的な知識を習得する。		
		13週	課題出題・データ収集	地方自治体が公開している各種地図の存在を確認, 現状を説明できるようになる。課題の遂行に必要なデータを収集できるようになる。		
		14週	情報の視覚化作業, 地図の作成	公の機関が公開しているデータを用いて, コプロレスマップ等の地図を作成できるようになる。		

		15週	課題プレゼンテーション		各自が取組んだ課題の発表を行い、データから読み取れる具体的な問題を発見・提示することができるようになる		
		16週					
モデルコアカリキュラムの学習内容と到達目標							
分類	分野	学習内容	学習内容の到達目標			到達レベル	授業週
評価割合							
	試験	発表	相互評価	態度	ポートフォリオ	その他	合計
総合評価割合	0	20	0	0	80	0	100
基礎的能力	0	0	0	0	0	0	0
専門的能力	0	20	0	0	80	0	100
分野横断的能力	0	0	0	0	0	0	0