

有明工業高等専門学校		開講年度	平成29年度 (2017年度)		授業科目	システム情報モデル	
科目基礎情報							
科目番号	0052		科目区分		専門 / 選択		
授業形態	授業		単位の種別と単位数		学修単位: 2		
開設学科	生産情報システム工学専攻		対象学年		専1		
開設期	後期		週時間数		後期:1		
教科書/教材	「Nature of Code: Processingではじめる自然現象のシミュレーション」 ダニエル・シフマン / ボーンデジタル						
担当教員	松野 哲也						
到達目標							
1. オブジェクト指向に基づく簡単なプログラムを組むことができる. 2. オブジェクト指向に基づき多数のオブジェクトが動作する簡単なプログラムを組むことができる. 3. オブジェクト指向に基づき多数のオブジェクトが相互作用する簡単なプログラムを組むことができる.							
ルーブリック							
		理想的な到達レベルの目安		標準的な到達レベルの目安(可)		未到達レベルの目安	
評価項目1		オブジェクト指向に基づく組み入ったプログラムを組むことができる.		オブジェクト指向に基づく簡単なプログラムを組むことができる.		オブジェクト指向に基づく簡単なプログラムを組むことができない.	
評価項目2		オブジェクト指向に基づき多数のオブジェクトが動作する組み入ったプログラムを組むことができる.		オブジェクト指向に基づき多数のオブジェクトが動作する簡単なプログラムを組むことができる.		オブジェクト指向に基づき多数のオブジェクトが動作する簡単なプログラムを組むことができない.	
評価項目3		オブジェクト指向に基づき多数のオブジェクトが相互作用する組み入ったプログラムを組むことができる.		オブジェクト指向に基づき多数のオブジェクトが相互作用する簡単なプログラムを組むことができる.		オブジェクト指向に基づき多数のオブジェクトが相互作用する簡単なプログラムを組むことができない.	
学科の到達目標項目との関係							
学習教育到達目標 B-2							
教育方法等							
概要		B-2(d-1) 工学の専門知識を深く理解 できること.					
授業の進め方・方法		解説と演習を行う. ここでは, Javaベースの開発環境のひとつである Processing を用いてビジュアルかつインタラクティブな物理シミュレーションプログラムを作成することを通じてオブジェクト指向プログラミングの基礎を身につける.					
注意点		構造化プログラミングの知識が必要.					
授業計画							
		週	授業内容		週ごとの到達目標		
後期	3rdQ	1週	オブジェクト指向		オブジェクト指向プログラミングとは何かを, 特に構造化プログラミングとの違いに言及しながら, 説明できる.		
		2週	クラスとオブジェクト1		クラスを定義できる. クラスに基づきオブジェクトがインスタンス化されることを説明できる.		
		3週	クラスとオブジェクト2		クラスを定義しクラスに基づきオブジェクトがインスタンス化されることを実現する簡単なコードを書ける.		
		4週	クラスとオブジェクト3		属性とメソッドの意味を理解する.		
		5週	クラスとオブジェクト4		複数の属性とメソッドをもつオブジェクトを用いるコードを書ける.		
		6週	Vectorクラス1		Vectorクラスの内容を理解する.		
		7週	Vectorクラス2		Vectorクラスを活用したコードを書ける.		
		8週	ニュートン力学1		簡単な数値積分法を理解する.		
	4thQ	9週	ニュートン力学2		簡単な数値積分法を利用した力学シミュレーションコードを書ける.		
		10週	オブジェクト配列1		オブジェクトの配列を理解する.		
		11週	オブジェクト配列2		オブジェクトの配列を利用して多体系のシミュレーションコードをかける.		
		12週	重力と抵抗力1		オブジェクトに働く力学的作用の実装方法を理解する.		
		13週	重力と抵抗力2		力学的作用を受けているオブジェクト集団のシミュレーションコードを書ける.		
		14週	オブジェクト間相互作用1		オブジェクト同士で力学的作用を及ぼしあう状況を実装する方法を理解する.		
		15週	オブジェクト間相互作用2		相互作用しあう複数のオブジェクトの動作をシミュレートするためのコードを書ける.		
		16週					
モデルコアカリキュラムの学習内容と到達目標							
分類	分野	学習内容	学習内容の到達目標			到達レベル	授業週
評価割合							
	試験	発表	相互評価	態度	ポートフォリオ	その他	合計
総合評価割合	0	0	0	0	100	0	100
基礎的能力	0	0	0	0	0	0	0
専門的能力	0	0	0	0	100	0	100

分野横断的能力	0	0	0	0	0	0	0
---------	---	---	---	---	---	---	---