

|   |  |                         |                                |                            |           |
|---|--|-------------------------|--------------------------------|----------------------------|-----------|
| 一関工業高等専門学校  |  | 開講年度                    | 令和02年度 (2020年度)                | 授業科目                       | 社会実装演習 II |
| 科目基礎情報  |  |                         |                                |                            |           |
| 科目番号  | 0046   |                         | 科目区分                           | 専門 / 必修                    |           |
| 授業形態  | 演習   |                         | 単位の種別と単位数                      | 履修単位: 2                    |           |
| 開設学科  | 未来創造工学科 (情報・ソフトウェア系)   |                         | 対象学年                           | 4                          |           |
| 開設期   | 後期   |                         | 週時間数                           | 4                          |           |
| 教科書/教材  | 適宜資料を配布する。   |                         |                                |                            |           |
| 担当教員  | 小保方 幸次,佐藤 智治,早川 知道   |                         |                                |                            |           |
| 到達目標  |  |                         |                                |                            |           |
| システム製作に関して一連の流れを演習を通して習得する。具体的には (1) 構想・修正案・修正計画、(2) 検証・評価、(3) 発表を通して、システム構築のためのプロジェクトに必要なスキルを習得する。 |  |                         |                                |                            |           |
| ルーブリック  |  |                         |                                |                            |           |
|   | 理想的な到達レベルの目安   | 標準的な到達レベルの目安            | 未到達レベルの目安                      |                            |           |
| 構想・修正案・修正計画   | コメントに基づいた修正計画を立案できる。   | 修正計画を立案できる。             | 修正計画を立案できない。                   |                            |           |
| 検証・評価   | 開発したシステムの効果的な検証・評価ができる。  | 開発したシステムの検証・評価ができる。     | 開発したシステムの検証・評価ができない。           |                            |           |
| 発表  | プロジェクトに関する資料をわかりやすくまとめ、発表できる。  | プロジェクトに関する資料をまとめ、発表できる。 | 仕様書などプロジェクトに関する資料をまとめることができない。 |                            |           |
| 学科の到達目標項目との関係   |  |                         |                                |                            |           |
| 教育方法等   |  |                         |                                |                            |           |
| 概要  | システム構築にはコーディングなど技術的なスキルの他に、課題発掘やプロジェクト管理、リスク管理などのスキルも必要となる。これらのスキルを演習を通して習得する。 |                         |                                |                            |           |
| 授業の進め方・方法   | 課題の定義からプロジェクト管理、発表をグループワークで進める。プロジェクト管理などの手法について適宜説明する。                        |                         |                                |                            |           |
| 注意点   | 報告書と発表で評価する。   |                         |                                |                            |           |
| 授業計画  |  |                         |                                |                            |           |
|   |  | 週                       | 授業内容                           | 週ごとの到達目標                   |           |
| 後期  | 3rdQ   | 1週                      | 問題点の洗い出し                       | 指摘されたコメントに対して問題点をリストアップする。 |           |
|   |  | 2週                      | 修正計画 (1)                       | 問題点に対して修正案を提案する。           |           |
|   |  | 3週                      | 修正計画 (2)                       | 修正案を実装する修正計画を立案する。         |           |
|   |  | 4週                      | 課題制作                           |                            |           |
|   |  | 5週                      | 課題制作                           |                            |           |
|   |  | 6週                      | 課題制作                           |                            |           |
|   |  | 7週                      | 課題制作                           |                            |           |
|   |  | 8週                      | 中間発表                           | プロジェクトの修正結果についてまとめる。       |           |
|   | 4thQ   | 9週                      | 検証・評価 (1)                      | 検証・評価項目を選定する。              |           |
|   |  | 10週                     | 検証・評価 (2)                      | 検証・評価を実施する。                |           |
|   |  | 11週                     | 検証・評価 (3)                      | 検証・評価を実施する。                |           |
|   |  | 12週                     | 成果物のまとめ                        |                            |           |
|   |  | 13週                     | 発表準備                           |                            |           |
|   |  | 14週                     | 発表                             | 成果物を他者に発表できる。              |           |
|   |  | 15週                     | まとめ                            |                            |           |
|   |  | 16週                     |                                |                            |           |
| モデルコアカリキュラムの学習内容と到達目標   |  |                         |                                |                            |           |
| 分類  | 分野   | 学習内容                    | 学習内容の到達目標                      | 到達レベル                      | 授業週       |
| 評価割合  |  |                         |                                |                            |           |
|   | 報告書  | 発表                      | 合計                             |                            |           |
| 総合評価割合  | 80   | 20                      | 100                            |                            |           |
| 構想・修正案・修正計画   | 40   | 0                       | 40                             |                            |           |
| 検証・評価   | 40   | 0                       | 40                             |                            |           |
| 発表  | 0  | 20                      | 20                             |                            |           |