

仙台高等専門学校		開講年度	令和02年度 (2020年度)		授業科目	プロジェクト実習 I	
科目基礎情報							
科目番号	0005		科目区分		専門 / 必修		
授業形態	実験・実習		単位の種別と単位数		履修単位: 1		
開設学科	建築デザインコース		対象学年		2		
開設期	前期		週時間数		2		
教科書/教材	特になし。適宜参考文献・資料を紹介する。						
担当教員	小林 仁,坂口 大洋						
到達目標							
具体的なプロジェクトをベースとし、建築デザインに必要な創造性及び協働性を身につける。 建築デザインに必要な情報リテラシーを身につける。							
ルーブリック							
		理想的な到達レベルの目安		標準的な到達レベルの目安		未到達レベルの目安	
評価項目1		デザインコンペティションのグループリーダーができる。		デザインコンペティションに参加できる。		デザインコンペティションに参加できない。	
評価項目2		情報リテラシーがわかり、プログラミングができる。		情報リテラシーがわかる。		情報リテラシーがわからない。	
評価項目3							
学科の到達目標項目との関係							
学習・教育到達度目標 3. 建築デザインの実験・実習科目を通して、論理的かつ実践的思考能力を育成する。							
教育方法等							
概要	デザインコンペティションは、様々な空間や建築のデザイン案を広く一般から募るものである。デザインコンペティションに参加することは建築デザインを学ぶ近道ともえよう。授業では、コンペティション形式の課題に取り組み、基礎的な知識を得た上で、外部団体が主催するデザインコンペティション（高専デザインコンペティション、高校生対象のデザインコンペティションなど）への参加を目指す。						
授業の進め方・方法	①グループワークによるリサーチ・プロジェクト ②外部団体主催のデザインコンペティション参加 予習：毎回の授業前までに、授業で行う内容と意義を 考えて整理しておくこと。 復習：毎回の授業後に、授業で学んだことを振り返り、今後へ活かす方法を考えること。						
注意点							
授業計画							
		週	授業内容		週ごとの到達目標		
前期	1stQ	1週	ガイダンス		建築における計画・構造・環境の問題点を探し、その解決策を提案できる。		
		2週	リサーチ・プロジェクト		建築における計画・構造・環境の問題点を探し、その解決策を提案できる。		
		3週	リサーチ・プロジェクト		建築における計画・構造・環境の問題点を探し、その解決策を提案できる。		
		4週	リサーチ・プロジェクト		建築における計画・構造・環境の問題点を探し、その解決策を提案できる。		
		5週	リサーチ・プロジェクト		建築における計画・構造・環境の問題点を探し、その解決策を提案できる。		
		6週	リサーチ・プロジェクト		建築における計画・構造・環境の問題点を探し、その解決策を提案できる。		
		7週	リサーチ・プロジェクト		建築における計画・構造・環境の問題点を探し、その解決策を提案できる。		
		8週	リサーチ・プロジェクト		建築における計画・構造・環境の問題点を探し、その解決策を提案できる。		
	2ndQ	9週	外部団体主催のデザインコンペティション参加		コンペティション形式の課題に取り組み、基礎的な知識を得る。		
		10週	外部団体主催のデザインコンペティション参加		コンペティション形式の課題に取り組み、基礎的な知識を得る。		
		11週	外部団体主催のデザインコンペティション参加		コンペティション形式の課題に取り組み、基礎的な知識を得る。		
		12週	外部団体主催のデザインコンペティション参加		コンペティション形式の課題に取り組み、基礎的な知識を得る。		
		13週	外部団体主催のデザインコンペティション参加		コンペティション形式の課題に取り組み、基礎的な知識を得る。		
		14週	外部団体主催のデザインコンペティション参加		コンペティション形式の課題に取り組み、基礎的な知識を得る。		
		15週	外部団体主催のデザインコンペティション参加		コンペティション形式の課題に取り組み、基礎的な知識を得る。		
		16週					
モデルコアカリキュラムの学習内容と到達目標							
分類	分野	学習内容	学習内容の到達目標			到達レベル	授業週
評価割合							
	試験	発表	相互評価	態度	ポートフォリオ	その他	合計
総合評価割合	0	0	0	30	70	0	100
基礎的能力	0	0	0	30	0	0	30
専門的能力	0	0	0	0	70	0	70

分野横断的能力	0	0	0	0	0	0	0
---------	---	---	---	---	---	---	---