

		9週	「もし～だったら」という願望についての可能性を考えながら、自然界の法則や因果関係について学ぶ。	1. 「もし～いたら」という願望の可能性を考えながら、自然界の法則や因果関係について読み取ることができる。 2. 3人の芸術家に関する説明を聞き取ることができる。 3. 歴史上の出来事について「もしあのとき～いたら、…だったろうに」と仮定する文を作ることができます。
2ndQ	10週	世界の人びとを救った画期的な製品が、一体どのようにして生まれたのか、「Q ドラム」「非電化冷蔵庫」「Embrace」という3つの具体的な製品を通して知る。	1. 世界の人びとを救った画期的な製品を生み出したアイディア誕生の背景について読み取ることができる。 2. 偉大な発明家についての対話を聞き取ることができます。 3. 発明したい製品のアイディアを英語で書くことができる。	
	11週	世界の人びとを救った画期的な製品が、一体どのようにして生まれたのか、「Q ドラム」「非電化冷蔵庫」「Embrace」という3つの具体的な製品を通して知る。	1. 世界の人びとを救った画期的な製品を生み出したアイディア誕生の背景について読み取ることができます。 2. 偉大な発明家についての対話を聞き取ることができます。 3. 発明したい製品のアイディアを英語で書くことができる。	
	12週	日本のアニメやマンガが世界で高い評価を受けているという事実から、日本のポップカルチャーが持つ外交力を生かして自分たちにできることは何かを考える。	1. 日本のアニメやマンガの世界的な評価や、日本のポップカルチャーが持つ外交力について読み取ることができます。 2. 学生たちの会話を聞き取ることができます。 /本文の要点を聞き取ることができます。 3. 伝統的な日本文化について説明した英文を完成させることができます。	
	13週	日本のアニメやマンガが世界で高い評価を受けているという事実から、日本のポップカルチャーが持つ外交力を生かして自分たちにできることは何かを考える。	1. 日本のアニメやマンガの世界的な評価や、日本のポップカルチャーが持つ外交力について読み取ることができます。 2. 学生たちの会話を聞き取ることができます。 /本文の要点を聞き取ることができます。 3. 伝統的な日本文化について説明した英文を完成させることができます。	
	14週	8～13回目の復習および面接試験	1. 自分の「願望」を4～5文の英文にして発表することができます。 2. 発明したい製品のアイデアを企画書にまとめ、発表することができます。 3. 「アニメ文化大使」に推薦したいキャラクターとその理由を発表することができます。	
	15週	前期の学習内容のまとめ	前期の学習を振り返り、重要項目を確認する。	
	16週			
後期	1週	ハロウィーンにまつわるシンボルを通じて、この風習の起源について探る。	1. ハロウィーンにまつわるシンボルを通じて、この風習の起源について読み取ることができます。 2. ハロウイーンパーティにむけて準備している高校生の会話を聞き取ることができます。 3. wherever/whenever/howeverを用いた英文を書くことができます。	
	2週	ハロウィーンにまつわるシンボルを通じて、この風習の起源について探る。	1. ハロウィーンにまつわるシンボルを通じて、この風習の起源について読み取ることができます。 2. ハロウイーンパーティにむけて準備している高校生の会話を聞き取ることができます。 3. wherever/whenever/howeverを用いた英文を書くことができます。	
	3週	ロボット研究者・古田貴之の波瀾万丈の人生が、彼や彼の作るロボットにどんな影響を与えてきたか、また日本の最先端科学技術についても知る。	1. あるロボット研究者の夢を実現させようとする意欲にあふれた生き方を読み取ることができます。 2. 個人のエピソードやインタビューを聞き取ることができます。 3. 自分に大きな影響を与えた人物を紹介することができます。	
	4週	ロボット研究者・古田貴之の波瀬万丈の人生が、彼や彼の作るロボットにどんな影響を与えてきたか、また日本の最先端科学技術についても知る。	1. あるロボット研究者の夢を実現させようとする意欲にあふれた生き方を読み取ることができます。 2. 個人のエピソードやインタビューを聞き取ることができます。 3. 自分に大きな影響を与えた人物を紹介することができます。	
	5週	経済的な理由で学校へ行くことができなくなったアフリカの少年が、独学で風車を作り、自国のエネルギー問題に取り組む姿を読み、「学ぶ」ということについて考える。	1. 学校へ行くことができなくなったアフリカの少年が、独学して自分で風車を作ることで苦境を開いたいきさつを読み取ることができます。 2. マラウイ共和国についての英文を聞き取ることができます。 3. 代替エネルギーについて調べ、表にまとめることができる。	
	6週	経済的な理由で学校へ行くことができなくなったアフリカの少年が、独学で風車を作り、自国のエネルギー問題に取り組む姿を読み、「学ぶ」ということについて考える。	1. 学校へ行くことができなくなったアフリカの少年が、独学して自分で風車を作ることで苦境を開いたいきさつを読み取ることができます。 2. マラウイ共和国についての英文を聞き取ることができます。 3. 代替エネルギーについて調べ、表にまとめるすることができます。	
	7週	1～6回目の復習および面接試験	1. おもしろい祭りについて情報を集め、クラスに紹介することができます。 2. 身近な人に、職業を選択した理由やその職業に就いてよかつたこと、大変だったことをインタビューし、レポートすることができます。 3. 果物や野菜の好き嫌いについて話すことができる。	
	8週	数多くの困難に遭いながら、世界最大の吊り橋をかけて、アメリカの人びとに勇気を与えた家族の物語を読む。	1. 数多くの困難を克服し、当時世界最大の吊り橋の建設を成し遂げた家族の夢を追う物語を読み取ることができます。 2. ブラッククリン橋に関する説明を聞いて、大きさなどの数値を把握することができます。 3. 「なるべく～したい、そうすれば…できるから」という形で自分の希望を述べることができます。	
4thQ	9週	数多くの困難に遭いながら、世界最大の吊り橋をかけて、アメリカの人びとに勇気を与えた家族の物語を読む。	1. 数多くの困難を克服し、当時世界最大の吊り橋の建設を成し遂げた家族の夢を追う物語を読み取ることができます。 2. ブラッククリン橋に関する説明を聞いて、大きさなどの数値を把握することができます。 3. 「なるべく～したい、そうすれば…できるから」という形で自分の希望を述べることができます。	

		10週	欧米で古くから読み継がれている有名な童話『ピロードラッグ』。主人公のピロードラッグの体験を通して、子どもとおもちゃの間に芽生える友情について考える。	1. 物語の出来事や登場人物の心情を読み取ることができる。 2. 物語を朗読することができる。
		11週	欧米で古くから読み継がれている有名な童話『ピロードラッグ』。主人公のピロードラッグの体験を通して、子どもとおもちゃの間に芽生える友情について考える。	1. 物語の出来事や登場人物の心情を読み取ることができる。 2. 物語を朗読することができる。
		12週	兵士に撃たれた少年の臓器を、「平和のメッセージ」として敵国人びとに提供した男性の話を読む。	1. 物語の出来事や登場人物の心情を読み取ることができる。 2. 物語を朗読することができる。
		13週	兵士に撃たれた少年の臓器を、「平和のメッセージ」として敵国人びとに提供した男性の話を読む。	1. 物語の出来事や登場人物の心情を読み取ることができる。 2. 物語を朗読することができる。
		14週	8～13回目の復習および面接試験	1. 「偉大な人物」を1人選んで、その人物に関する情報を集め、クラスに紹介することができる。 2. 物語の内容や感想について英語で話し合うことができる。
		15週	後期の学習内容のまとめ	後期の学習を振り返り、重要項目を確認する。
		16週		

モデルコアカリキュラムの学習内容と到達目標

分類	分野	学習内容	学習内容の到達目標	到達レベル	授業週
基礎的能力	人文・社会科学	英語	日常生活や身近な話題に関して、毎分100語程度の速度ではっきりとした発音で話された内容から必要な情報を聞きとることができる。	3	
			日常生活や身近な話題に関して、自分の意見や感想を基本的な表現を用いて英語で話すことができる。	3	
			説明や物語などの文章を毎分100語程度の速度で聞き手に伝わるように音読ができる。	3	
			平易な英語で書かれた文章を読み、その概要を把握し必要な情報を読み取ることができる。	3	
			日常生活や身近な話題に関して、自分の意見や感想を整理し、100語程度のまとまりのある文章を英語で書くことができる。	3	
			母国以外の言語や文化を理解しようとする姿勢をもち、実際の場面で積極的にコミュニケーションを図ることができる。	3	

評価割合

	試験	発表	学習状況	小テスト	合計
総合評価割合	65	15	10	10	100
基礎的能力	65	15	10	10	100