舞鶴	工業高等	 専門学校	開講年度	2021年度)	度) 授業科目 プ		メディアリテラシー						
科目基礎情報													
科目番号 0006			科目区分		専門 / 必修								
授業形態 授業					単位の種別と単位			位: 1					
開設学科電気情報工					対象学年	1							
開設期後期			- 3 11		週時間数								
教科書/教材		「入門マ	レチメディア 」(CG-ARTS協会)		,-= -1,-224								
担当教員		舩木 英岳											
到達目標													
1 ディジタル情報について理解し,説明できる 2 メディア処理について理解し,説明できる 3 インターネット通信サービスについて理解し,説明できる 4 情報では、セキュリティリスクについて理解し,説明できる													
ルーブリ	リック												
			理想的な到達レベルの目安		標準的な到達レベルの目安			未到達レベルの目安					
評価項目1			ディジタル情報について理解し , 説明できる		ディジタル情報について理解し , 大まかに説明できる		て理解し	ディジタル情報について理解や説 明ができない					
評価項目2			メディア処理について理解し, 説 明できる		メディア処理について理解し,大 まかに説明できる		理解し,大	メディア処理について理解や説明 ができない					
評価項目3			インターネット通信サービスにつ いて理解し,説明できる		インターネット通信サービスにつ いて理解し,大まかに説明できる		-ビスにつ 説明できる	インターネット通信サービスにつ いて理解や説明ができない					
評価項目4			情報家電,セキュリティリスクに ついて理解し,説明できる		情報家電, セキュリティリスクに ついて理解し, 大まかに説明でき る		ィリスクに こ説明でき	情報家電, セキュリティリスクに ついて理解や説明ができない					
学科の到	」達目標項	目との関	 係										
学習・教育	到達度目標	(A) 学習・	教育到達度目標 (E	3)									
教育方法	 等												
場所にあ きな役割 , 気軽に ている。			ル化は、多彩なメディアを統合して処理するために必要な表現方法である。ネットワークを利用して、離れたる端末や機器に瞬時に情報を伝送することもでき、現代社会では、ディジタル化とネットワークがきわめて大を果たしている。従来のネットワークを介したコミュニケーションでは、パソコンが中心的な存在であったが持ち運べるモバイル端末によりコミュニケーションの手段も大きく変化して、社会の様々な場所に影響を与えは、メディアの処理能力を理解し、メディア機器を自らのものとして使いこなす能力を身につけることを目的										
質問して また、必 授業の進め方・方法 【学習方: ・センタ			心に授業を進める。主にセンタモニタを使用して説明していく。講義の間に,重要な内容について適宜学生に,理解しているかどうかを確認する。 要に応じて時間外学習としてレポート課題を課す。										
前期。 定期記 1回に 中間き 注意点 につい 【教員			②評価方法・評価基準】 送期とも中間・期末の2回の試験を行う。試験時間は50分とする。 後の成績を60%、レポート課題(宿題を含む)を40%とし、その合計を100点満点として評価する。また、欠席 き2点の減点とする。 明末の評価の平均値を総合評価とする。 課に基づき、ディジタル情報、ディジタル端末、メディア処理、インターネット通信サービスについての理解力 この到達度を評価基準とする。 ②連絡先】 A棟3階(A-314)、内線電話:8968、e-mail: funakiアットマークmaizuru-ct.ac.jp(アットマークは@に変 2、)										
授業の属	性・履修	上の区分											
□ アクテ	ィブラーニ	ング	□ ICT 利用		□ 遠隔授業対応	<u>, </u>		□ 実務経験のある教員による授業					
授業計画	Ī												
322/601		週				週ごと	の到達目標						
後期	3rdQ	1週	シラバス内容の説明, アナログとディ		ジタル,マルチ 1								
			メディアについて										
		2週	ディジタル端末,コンピュータの構成			1							
		3週)Sの種類,ファイルフォーマット,文章		(草の作成	1							
		4週		画像処理, 3次元CG		2							
		5週	<u>次元CG(モデリング ~ 3.4.2 レンダ</u> OV Pay によるCC制作(1)		ソソンツ)	2							
			OV-RayによるCG制作(1)			2							
			•	OV-RayによるCG制作(1)									
		<u>8週</u> 9週	中間試験	クーネット拉结	3								
	4thQ	10週	インターネットの仕組みと役割,イン: ネットワーク接続機器,ブロードバン モバイル通信			3							
		11週	『子メール, SNS			3	3						

	12週	電子商取引, オンランテンツ配信	ラインショップ, 金	会融サービス, コ	3						
	13週				3						
	14週	情報家電,テレビの	ディジタル放送		4						
	15週 セキュリティリスク , セキュリティの3要素				4						
	16週	(15週目の後に期ま 期末試験返却・達成	株試験を実施) は度確認								
モデルコアカリキュラムの学習内容と到達目標											
分類	分野	学習内容	到達レ	ベル 授業週							
評価割合											
	試験	発表	相互評価	態度	ポートフォリオ	その他	合計				
総合評価割合	60	0	0	0	40	0	100				
基礎的能力	0	0	0	0	0	0	0				
専門的能力	60	0	0	0	40	0	100				
分野横断的能力	0	0	0	0	0	0	0				