

有明工業高等専門学校	開講年度	平成30年度(2018年度)	授業科目	コンピュータ工学
科目基礎情報				
科目番号	0060	科目区分	専門 / 選択	
授業形態	演習	単位の種別と単位数	学修単位: 1	
開設学科	機械工学科	対象学年	4	
開設期	後期	週時間数	後期:1	
教科書/教材	教科書なし、講義・演習プリント、Arduino 実験装置一式、Webサイト： http://orchid.me.ariake-nct.ac.jp/~haramaki/			
担当教員	原慎 真也			

到達目標

- コンピュータ内での情報表現（数値、文字、音声、画像等）について理解できる。
- コンピュータと外部装置（センサ、アクチュエータ）との回路や仕組みが理解できる。
- コンピュータで外部装置を制御する基本的なプログラムが作成できる。

ループリック

	理想的な到達レベルの目安	標準的な到達レベルの目安	未到達レベルの目安
評価項目1	コンピュータ内での各種情報表現について説明、応用できる。	コンピュータ内での各種情報表現について理解できる。	コンピュータ内での各種情報表現について理解できない。
評価項目2	コンピュータと外部装置との回路・仕組みが説明、応用ができる。	コンピュータと外部装置との回路・仕組みが理解できる。	コンピュータと外部装置との回路・仕組みが理解できない。
評価項目3	コンピュータで外部装置を制御する応用的プログラムが開発できる。	コンピュータで外部装置を制御する基本的なプログラムが作成できる。	コンピュータで外部装置を制御する基本的なプログラムが作成できない。

学科の到達目標項目との関係

学習・教育到達度目標 B-1 学習・教育到達度目標 B-4

教育方法等

概要	コンピュータによる情報表現の基礎的事項を学習し、後半は Arduino マイコンを用いて外部装置とのインターフェース回路の基礎やその制御プログラムを演習により学ぶ。
授業の進め方・方法	中間試験迄の前半は座学により、コンピュータ内での情報表現を学習し、後半は CAD 室にて実際に Arduino マイコンを用いてインターフェース回路や制御プログラムの実践的な演習を行う。なお、レポート課題、授業時配布資料、出席簿、レポート成績、連絡事項等は下記 URL (ID, Psw は授業で連絡) にあるので、予習、復習等の学習に役立てる。なお、試験は中間試験のみ実施し、後半は授業毎に授業最後の演習問題で理解度を評価する。 http://orchid.me.ariake-nct.ac.jp/~haramaki/
注意点	物理学、メカトロニクス基礎(前期分)の基礎的内容を理解しておくこと。

授業計画

	週	授業内容	週ごとの到達目標
後期	3rdQ	1週	コンピュータ、情報、処理
		2週	基数変換
		3週	2進変換、演算
		4週	2進数負数表現
		5週	ASCII コード
		6週	各種漢字コード
		7週	音声表現、圧縮
		8週	中間試験
後期	4thQ	9週	Arduino と IDE 操作基礎
		10週	LED 点滅、調光
		11週	SW 入力による LED の ON/OFF
		12週	ジョイスティック入力による LED の PWM 調光
		13週	パソコンとの通信と RC サーボモータ制御
		14週	IC 温度センサ信号の 7 セグ LED への表示
		15週	超音波距離センサ信号の 7 セグ LED への表示、実験キットの整理
		16週	

モデルコアカリキュラムの学習内容と到達目標

分類	分野	学習内容	学習内容の到達目標	到達レベル	授業週
基礎的能力	工学基礎	情報リテラシー	論理演算と進数変換の仕組みを用いて基本的な演算ができる。	3	後2,後3,後4
			コンピュータのハードウェアに関する基礎的な知識を活用できる。	3	後9,後10
			同一の問題に対し、それを解決できる複数のアルゴリズムが存在しうることを知っている。	3	
			与えられた基本的な問題を解くための適切なアルゴリズムを構築することができる。	3	
			任意のプログラミング言語を用いて、構築したアルゴリズムを実装できる。	3	
専門的能力	分野別の専門工学	機械系分野	情報処理	4	後9
			プログラムを実行するための手順を理解し、操作できる。	4	後10
			定数と変数を説明できる。	4	

			整数型、実数型、文字型などのデータ型を説明できる。	3	後2,後5
			演算子の種類と優先順位を理解し、適用できる。	3	後14,後15
			算術演算および比較演算のプログラムを作成できる。	3	後11
			データを入力し、結果を出力するプログラムを作成できる。	3	後12,後13,後15
			条件判断プログラムを作成できる。	3	後11
			繰り返し処理プログラムを作成できる。	4	後10

評価割合

	中間試験	演習問題	相互評価	態度	ポートフォリオ	その他	合計
総合評価割合	40	50	0	0	10	0	100
基礎的能力	5	10	0	0	0	0	15
専門的能力	035	40	0	0	10	0	85
分野横断的能力	0	0	0	0	0	0	0