

久留米工業高等専門学校			一般科目（文科）				開講年度		令和02年度（2020年度）						
学科到達目標															
登録不要															
科目区分		授業科目	科目番号	単位種別	単位数	学年別週当授業時数								担当教員	履修上の区分
						専1年				専2年					
						前		後		前		後			
						1Q	2Q	3Q	4Q	1Q	2Q	3Q	4Q		
一般	選択	日本語コミュニケーション	0001	学修単位	2					2			鴨川 都美		
一般	選択	生涯スポーツ特論	0002	学修単位	2							2	赤塚 康介		

久留米工業高等専門学校		開講年度	令和02年度 (2020年度)		授業科目	日本語コミュニケーション	
科目基礎情報							
科目番号	0001			科目区分	一般 / 選択		
授業形態	講義			単位の種別と単位数	学修単位: 2		
開設学科	__一般科目 (文科)			対象学年	専2		
開設期	前期			週時間数	2		
教科書/教材	基本的には適宜必要な資料及びプリントを配布するが、場合によっては文庫本を購入してもらうことがある。						
担当教員	鴨川 都美						
到達目標							
1. 日本語によるコミュニケーションにおいて、他者と意見を交換することで、自分の考えを一層深めることができる。 2. 他者の意見に耳を傾け、他者の発信する内容に対して、その背景や意図を十分に理解した上で意見を述べることができる。 3. 授業のテキストとして取り上げる作品に対して、自分が持った解釈や感想を、他者の理解を促しながら豊かに表現することができる。							
ルーブリック							
	理想的な到達レベルの目安			標準的な到達レベルの目安		未到達レベルの目安	
評価項目1	日本語によるコミュニケーションにおいて、他者と意見を交換することで、自分の考えを一層深めることができる。			日本語によるコミュニケーションにおいて、他者と意見を円滑に行うことができる。		日本語によるコミュニケーションにおいて、他者と意見を円滑に行うことができない。	
評価項目2	他者の意見に耳を傾け、他者の発信する内容に対して、その背景や意図を十分に理解した上で意見を述べることができる。			他者の意見に耳を傾け、他者の発信する内容に対して、自分なりの意見やアドバイスをすることができる。		他者の意見に耳を傾け、他者の発信する内容に対して、自分なりの意見やアドバイスをすることができない。	
評価項目3	自分が作品に対して持った解釈や感想を、豊かに表現することができる。			自分が作品に対して持った解釈や感想を、表現することができる。		自分が作品に対して持った解釈や感想を、表現することができない。	
学科の到達目標項目との関係							
教育方法等							
概要	就職あるいは大学院へ進学した際に必要となる、日本語でのコミュニケーションスキルの向上を目標とする。自分自身の意見や価値観を、異なる背景を持つ他者にいかにして伝え、他者との共生を図る力を養う。それには技術的な問題だけでなく、相手を慮ることのできる柔軟な感性を培うことも必要である。本授業では、主なテキストとして社会問題を扱った文学作品を使用し、総合的なコミュニケーション能力を高める取り組みを行う。また、テキストを通じて、社会と自分、他者と自己ということを確認する場としても機能させる。						
授業の進め方・方法	授業で取り上げる作品については、授業計画を参照すること。一作品につき、二週分の授業を行う。作品は前週までにプリントで配布するので、必ず授業には作品を読んで出席すること。一週目は、作品の読み方や成り立ちについて講義をした上で、自分の意見をショートレポートにまとめてもらう。二週目に、ショートレポートを参考にして、各々の意見をディスカッション形式もしくはスピーチによって発表する。						
注意点	作品は前週までにプリントで配布するので、必ず授業には作品を読んで出席すること。専門用語の意味等も理解しておくこと。 各回の授業への参加度（出席、ディスカッション・ショートレポート、提出物等）60%、期末レポート40%で評価する。 100点を満点とし、60点以上を合格点とする。 必要に応じて再試験相当の課題を出す。						
授業計画							
		週	授業内容			週ごとの到達目標	
前期	1stQ	1週	ガイダンス			授業の進め方、取り組み方、レポートに取り掛かるタイミングについて理解を得ておく。	
		2週	多和田葉子「献灯使」：3.11以降のSF			作品の時代背景、作家の生まれ・育ち・作風の特徴などについて知識を得る。ショートレポートをまとめる。	
		3週	多和田葉子「献灯使」：3.11以降のSF			前週のショートレポートを参考に、他者と意見交換をする。また、題材となっている社会問題についても自分の意見をまとめて、他者と考えを述べ合う。	
		4週	村田沙耶香「コンビニ人間」：〈生きづらさ〉を抱えること			作品の時代背景、作家の生まれ・育ち・作風の特徴などについて知識を得る。ショートレポートをまとめる。	
		5週	村田沙耶香「コンビニ人間」：〈生きづらさ〉を抱えること			前週のショートレポートを参考に、他者と意見交換をする。また、題材となっている社会問題についても自分の意見をまとめて、他者と考えを述べ合う。	
		6週	チョ・ナムジュ「ヒョンナムオッパへ」（小説）：ジェンダーの問題を考える			作品の時代背景、作家の生まれ・育ち・作風の特徴などについて知識を得る。ショートレポートをまとめる。	
		7週	チョ・ナムジュ「ヒョンナムオッパへ」（小説）：ジェンダーの問題を考える			前週のショートレポートを参考に、他者と意見交換をする。また、題材となっている社会問題についても自分の意見をまとめて、他者と考えを述べ合う。	
		8週	別役実「象」（戯曲）：被爆者の不条理			作品の時代背景、作家の生まれ・育ち・作風の特徴などについて知識を得る。ショートレポートをまとめる。	
	2ndQ	9週	別役実「象」（戯曲）：被爆者の不条理			前週のショートレポートを参考に、他者と意見交換をする。また、題材となっている社会問題についても自分の意見をまとめて、他者と考えを述べ合う。	
		10週	松尾スズキ「ファンキー！―宇宙は見える所までしかない」（戯曲）：差別を可視化する			作品の時代背景、作家の生まれ・育ち・作風の特徴などについて知識を得る。ショートレポートをまとめる。	
		11週	松尾スズキ「ファンキー！―宇宙は見える所までしかない」（戯曲）：差別を可視化する			前週のショートレポートを参考に、他者と意見交換をする。また、題材となっている社会問題についても自分の意見をまとめて、他者と考えを述べ合う。	

		12週	岡田利規「三月の5日間」（戯曲）：イラク戦争と日本の若者	作品の時代背景、作家の生まれ・育ち・作風の特徴などについて知識を得る。ショートレポートをまとめる。
		13週	岡田利規「三月の5日間」（戯曲）：イラク戦争と日本の若者	前週のショートレポートを参考に、他者と意見交換をする。また、題材となっている社会問題についても自分の意見をまとめて、他者と考えを述べ合う。
		14週	レポート執筆について	レポートについて要点を得る。レポートの第一稿のプロットを作成する。
		15週	レポート執筆について	各自が執筆した第一稿を相互に読み合い、批評し合う。
		16週		

モデルコアカリキュラムの学習内容と到達目標

分類	分野	学習内容	学習内容の到達目標				到達レベル	授業週
評価割合								
	試験	発表	相互評価	態度	ポートフォリオ	その他	合計	
総合評価割合	0	20	20	20	40	0	100	
基礎的能力	0	15	15	15	30	0	75	
専門的能力	0	5	5	5	10	0	25	
分野横断的能力	0	0	0	0	0	0	0	

久留米工業高等専門学校		開講年度	令和02年度 (2020年度)		授業科目	生涯スポーツ特論	
科目基礎情報							
科目番号	0002			科目区分	一般 / 選択		
授業形態	講義			単位の種別と単位数	学修単位: 2		
開設学科	__一般科目 (文科)			対象学年	専2		
開設期	後期			週時間数	2		
教科書/教材	「最新スポーツルール」大修館						
担当教員	赤塚 康介						
到達目標							
(1) 運動と健康の関係について理解する (2) 各種スポーツの技術を習得する (3) スポーツに関連した事象について科学的に説明することができる							
ルーブリック							
	理想的な到達レベルの目安			標準的な到達レベルの目安		未到達レベルの目安	
評価項目1	運動と健康の関連性について十分説明できる			運動と健康の関連性についてある程度説明できる		運動と健康の関連性について説明できない	
評価項目2	各種スポーツに必要な技術を十分習得している			各種スポーツに必要な技術がある程度習得している		各種スポーツに必要な技術を習得できない	
評価項目3	スポーツに関連した事象について科学的に十分説明できる			スポーツに関連した事象について科学的にある程度説明できる		スポーツに関連した事象について科学的に説明できない	
学科の到達目標項目との関係							
教育方法等							
概要	生涯にわたってスポーツに親しめるように、運動と健康の関連性について理解を深め、運動に取り組んでいこうとする態度を養う。また、様々なスポーツ実技を実際に体験する中で各種スポーツに必要な技術を効率的に習得するための練習方法を学習する。興味のあるスポーツ事象について科学的に考察し、レポートを作成する。						
授業の進め方・方法	講義は、配布資料を中心として行う。実技は、複数の種目を経験できるように数週ごとに種目を変えて行う。						
注意点	点数配分：実技試験40%、レポート60%で評価を行う 再試験：再試験は行わない 評価基準：60点以上を合格とする 本科目は学修単位科目であるので、授業時間以外での学修が必要であり、これを課題として課す 次回の授業範囲を予習し、専門用語の意味等を理解しておくこと						
授業計画							
後期	3rdQ	週	授業内容			週ごとの到達目標	
		1週	健康と運動 1			生活習慣病と運動の関係について理解する	
		2週	健康と運動 2			筋力の変化について運動生理学的に理解する	
		3週	健康と運動 3			持久力の変化について運動生理学的に理解する	
		4週	ゴール型スポーツ 1			ゴール型スポーツの実技を行い、ルールを理解する	
		5週	ゴール型スポーツ 2			ゴール型スポーツの実技を行い、基本的な技術を習得する	
		6週	ゴール型スポーツ 3			ゴール型スポーツの実技を行い、基本的な技術を習得する	
		7週	ゴール型スポーツ 4			ゴール型スポーツの実技試験を行う	
	4thQ	8週	ネット型スポーツ 1			ネット型スポーツの実技を行い、ルールを理解する	
		9週	ネット型スポーツ 2			ネット型スポーツの実技を行い、基本的な技術を習得する	
		10週	ネット型スポーツ 3			ネット型スポーツの実技を行い、基本的な技術を習得する	
		11週	ネット型スポーツ 4			ネット型スポーツの実技試験を行う	
		12週	ベースボール型スポーツ 1			ベースボール型スポーツの実技を行い、ルールを理解する	
		13週	ベースボール型スポーツ 2			ベースボール型スポーツの実技を行い、基本的な技術を習得する	
		14週	ベースボール型スポーツ 3			ベースボール型スポーツの実技を行い、基本的な技術を習得する	
		15週	ベースボール型スポーツ 4			ベースボール型スポーツの実技試験を行う	
		16週					
モデルコアカリキュラムの学習内容と到達目標							
分類	分野	学習内容	学習内容の到達目標			到達レベル	授業週
評価割合							
	レポート	実技	相互評価	態度	ポートフォリオ	その他	合計
総合評価割合	60	40	0	0	0	0	100
基礎的能力	60	40	0	0	0	0	100
専門的能力	0	0	0	0	0	0	0
分野横断的能力	0	0	0	0	0	0	0