

| | | | | | |
|---|--|---------------------------------|-----------------------------|---|--------|
| 長野工業高等専門学校 | | 開講年度 | 令和06年度 (2024年度) | 授業科目 | 機能デザイン |
| 科目基礎情報 | | | | | |
| 科目番号 | 0029 | | 科目区分 | 専門 / 必修 | |
| 授業形態 | 授業 | | 単位の種別と単位数 | 学修単位: 2 | |
| 開設学科 | 生産環境システム専攻 | | 対象学年 | 専2 | |
| 開設期 | 後期 | | 週時間数 | 2 | |
| 教科書/教材 | 配布するプリント等 | | | | |
| 担当教員 | 楡井 雅巳, 古本 吉倫, 田中 秀登 | | | | |
| 到達目標 | | | | | |
| (E-1): 特許調査などを行いその調査結果を活用できる (50%, レポートB). (E-2): デザインレビューの基礎知識を実際に課題に対して適用できる (30%, レポートA: 報告会含む). (G-1): 課題解決に向けて他者と協働して取り組むことができる (20%, レポートA: グループワーク). | | | | | |
| ルーブリック | | | | | |
| | 理想的な到達レベルの目安 | 標準的な到達レベルの目安 | 未到達レベルの目安 | | |
| グループ内での他者の役割を理解し、他者の意見に対して、自らの意見を示すことができる | グループ内で他者の役割や意見を理解し、積極的に自らの意見を示すことができる | グループ内で協調して作業ができ、自らの意見を示すことができる | グループ内で協調した活動ができない | | |
| 先行技術について調査し、提案に活かすことができる | 先行技術の調査を行い、グループの提案に活かすことができる | 先行技術の調査を行い、自己の提案に活かすことができる | 先行技術の調査ができない | | |
| 他者に対して、分かりやすく適切な表現で説明し、質疑に対して適切な回答ができる | 他者に対して、分かりやすく適切な表現で説明し、質疑に対して適切な回答ができる | 他者に対して、分かりやすく適切な表現で説明できる | 他者に対して説明できない | | |
| 学科の到達目標項目との関係 | | | | | |
| 教育方法等 | | | | | |
| 概要 | 目的: デザイン能力 (製品開発の手順の基礎知識とその実践能力) の育成を目的とする。 またグループ活動を通じて、チームワーク力の涵養を行う。 概要: 与えられた課題に対して機能を発想し、製品提案を行う。 | | | | |
| 授業の進め方・方法 | 与えられた問題、課題を自ら考え出した他にない (他社にない) 方法で答に導くため創造力育成訓練を行う。 具体的には下記①、②を授業で実施する。 ①製造業での一般的な仕事の手法 (デザインレビュー) を講義 ②教員から与えられた課題を決められた期間内で解決しレポートで報告し発表発表会で発表討論をおこなう なお、この科目は学修単位科目であり、授業時間30時間に加えて、自学自習時間60時間が必要である。事前・事後学習として課題等を与える。 | | | | |
| 注意点 | 本授業は連携教育プログラム履修生およびインターンシップの経験をした後の専攻科2年の後期に実施する。 | | | | |
| 授業の属性・履修上の区分 | | | | | |
| <input type="checkbox"/> アクティブラーニング | | <input type="checkbox"/> ICT 利用 | | <input checked="" type="checkbox"/> 遠隔授業対応 | |
| <input checked="" type="checkbox"/> 実務経験のある教員による授業 | | | | | |
| 授業計画 | | | | | |
| | 週 | 授業内容 | 週ごとの到達目標 | | |
| 後期 | 3rdQ | 1週 | 課題の提示と、当該課題に対する先行技術調査の方法 | 提示された課題について先行技術を調査でき、調査方法を体得できる。 | |
| | | 2週 | コストを含む市場ニーズの調査と商品企画 1 | "良い商品"を企画するための実践的な方法を理解できる。 | |
| | | 3週 | コストを含む市場ニーズの調査と商品企画 2 | "良い商品"を企画するための実践的な方法を理解できる。 | |
| | | 4週 | 製品のライフサイクル | 開発期から生産・販売中止までの製品サイクルが理解できる。 | |
| | | 5週 | デザインレビューの概要およびフォーマルデザインレビュー | デザインレビュー(DR)の概要とDRの実施方法を理解でき事例をもとに説明できる。 | |
| | | 6週 | グループワーク 1 | 課題に対する解決案を各自で提案できる (レポートB提出)。 | |
| | | 7週 | グループワーク 2 | DRにおける役割を理解し、課題の解決に向けた取り組みができる。 | |
| | | 8週 | グループワーク 3 | DRにおける役割を理解し、課題の解決に向けた取り組みができる。 | |
| | 4thQ | 9週 | グループワーク 4 | DRにおける役割を理解し、課題の解決に向けた取り組みができる。 | |
| | | 10週 | グループワーク 5 | DRにおける役割を理解し、課題の解決に向けた取り組みができる。 | |
| | | 11週 | グループワーク 6 | DRにおける役割を理解し、課題の解決に向けた取り組みができる。 | |
| | | 12週 | グループワーク 7 | DRにおける役割を理解し、課題の解決に向けた取り組みができる。 | |
| | | 13週 | グループワーク 8 | DRにおける役割を理解し、課題の解決に向けた取り組みができる。 | |
| | | 14週 | グループワーク 9 | 解決策をグループメンバーと協働して創出し、それらを具体的に斜視図、フローチャート等の図に示し文章で説明できる。 | |

| | | | | | | | | |
|--|--|-----|---------|---|--|--|--|--|
| | | 15週 | 製品企画報告会 | 解決策を他グループに説明できる。また他グループの発表内容を理解できその発表内容の問題点を指摘できる(レポートA提出)。 | | | | |
| | | 16週 | | | | | | |

評価割合

| | レポート | グループワーク | 発表 | 相互評価 | 態度 | ポートフォリオ | その他 | 合計 |
|--------|------|---------|----|------|----|---------|-----|-----|
| 総合評価割合 | 75 | 20 | 5 | 0 | 0 | 0 | 0 | 100 |
| 評価 | 75 | 20 | 5 | 0 | 0 | 0 | 0 | 100 |