

仙台高等専門学校		開講年度	令和06年度 (2024年度)		授業科目	情報社会学特論	
科目基礎情報							
科目番号	0016			科目区分	専門 / 必修		
授業形態	講義			単位の種別と単位数	学修単位: 2		
開設学科	情報電子システム工学専攻			対象学年	専1		
開設期	4th-Q			週時間数	4		
教科書/教材	必要に応じて資料を配付する。						
担当教員	高橋 晶子						
到達目標							
地域課題を解決する手法を検討することを通して、工学における情報システムの位置付けを理解する。情報システムを支える様々な技術や社会について理解し、他分野との複合・融合による地域課題、社会課題の解決の手法を理解する。							
ルーブリック							
		理想的な到達レベルの目安		標準的な到達レベルの目安		未到達レベルの目安	
地域課題を解決する情報システムの基盤技術		情報社会を支える基盤技術と社会のつながりについて説明できる。		情報社会を支える基盤技術について説明できる。		情報社会を支える基盤技術について説明できない。	
情報技術を用いた課題解決		様々な情報システムの仕組み、技術について複合的に説明できる。最新の情報技術を適用した情報技術について調査し、様々な問題解決への適用を考えることができる。		様々な情報システムの仕組み、技術について説明できる。		様々な情報システムの仕組み、技術について説明できない。	
学科の到達目標項目との関係							
JABEE (A) 実践的技術者としての高度でかつ幅広い基本的能力・素養 JABEE (D) 社会的要請を考えて研究・開発する能力							
教育方法等							
概要	工学における情報システムの役割、重要性、および情報社会での情報技術の役割について、地域課題の解決を通して学ぶ。技術的な側面に加え、利用者の視点に立った課題解決、さらには法律、倫理や社会の仕組みなどの社会的な観点からも情報社会を考察・理解することで、複合・融合を視野にいた課題解決や技術発展にどのように関わっていくべきかを理解する。成績評価については、レポート及び発表を含む演習に基づき行う。						
授業の進め方・方法	必要に応じて、調査、説明、グループワーク、ディスカッションをおこなってもらうため、積極的に学修に参加すること。 事前学習：授業内容について、自分なりに調査を行い、まとめる。 事後学習：授業内で指示した課題に取り組む。						
注意点	情報に関連した幅広い科目が関連科目となる。特に、ソフトウェアやネットワーク、マイクロコンピュータ等の知識が必須であることに留意すること。これまでに履修した情報関連科目を自学自習として復習することが望ましい。						
授業の属性・履修上の区分							
☒ アクティブラーニング		☒ ICT 利用		☐ 遠隔授業対応		☐ 実務経験のある教員による授業	
授業計画							
		週	授業内容		週ごとの到達目標		
後期	4thQ	9週	地域課題を解決する情報システム		地域課題を解決するために開発した情報システムの仕組み、技術について説明できる。		
		10週	地域課題を解決する情報システムの評価		地域課題を解決するべく開発した情報システムについて、ステークホルダから得た課題を再検討することで評価できる。		
		11週	地域課題を解決する情報システムの展開		地域課題を解決するべく開発した情報システムについて、ステークホルダに説明できる。		
		12週	地域課題を解決する情報システムの展開		地域課題を解決するべく開発した情報システムについて、ステークホルダに説明できる。		
		13週	地域課題を解決する情報システムの改良		ステークホルダに説明することで得た改良点などを実装できる。		
		14週	地域課題を解決する情報システムの改良		ステークホルダに説明することで得た改良点などを実装できる。		
		15週	情報技術を用いた課題解決と情報社会		フィールドワークで得た課題に対して実施した、設計、プロダクト制作、展開の一連の流れについてまとめ、情報社会で必要とされる情報システムを用いた課題解決について説明できる。		
		16週	まとめと考察		これまでの成果とまとめを共有することで、複合・統合的な工学応用について、説明や考察ができる。		
モデルコアカリキュラムの学習内容と到達目標							
分類	分野	学習内容	学習内容の到達目標			到達レベル	授業週
評価割合							
	レポート		実習		発表	合計	
総合評価割合	40		40		20	100	
基礎的能力	0		0		0	0	
専門的能力	20		20		10	50	
分野横断的能力	20		20		10	50	