新居法	近丁業高額	 等専門学校	開講年度 令和06年度 (2	 2024年度)		 創造デザイン演習 2		
科目基礎		<u>VI (</u>				周辺 フィン スロ こ		
科目番号	V IDTK	610030		科目区分	専門 / 必	·修		
		演習		単位の種別と単位		要により、2019 履修単位: 1		
			厚攻(機械工学コース)	対象学年	専2	=		
開設期後期		後期	週時間数		2	17		
教科書/教材 なし				•				
担当教員		今西 望						
到達目標	票							
2. 部品 3. 問題 4. 改善	の加工,組 点を発見分 案を設計する	と組立方法を 立・調整をする 折し、改善案の ることができる	計画することができる ることができる カアイデアを出すことができる る					
ルーブリック				T		1		
			理想的な到達レベルの目安			未到達レベルの目安		
評価項目1			自主的に, 部品の製作方法と組立 方法を計画することができる	担当教員の指導の下, 部品の製作 方法と組立方法を計画することが できる		部品の製作方法と組立方法を計画 することができない		
評価項目2			工作機械や工具の操作方法および 原理を理解し,部品の加工,組立 ・調整をすることができる	部品の加工,組立・調整をすることができる		部品の加工,組立・調整をすることができない		
評価項目3			問題点を発見分析し,改善案の優れたアイデアを出すことができる	問題点を発見分析し,改善案のア イデアを出すことができる		7 問題点を発見分析し、改善案のアイデアを出すことができない		
評価項目4		TO LOSS	改善案を設計することができ,具 体的問題に適用できる	改善案を設計する	ることができる	改善案を設計することができない		
		頁目との関係 対策も(6)						
	(B) 問題解 + 55	决能力 (C)						
教育方法	去等	1						
概要	自ら作成した図面を元に、部品の製作方法と組立方法を計画する。部品の加工、組立・調整作業を通して、問題点を発見・分析する、改善案を設計に反映し、仕様を満たしているか検証する。 の科目は、本科から継続して学んできた創造的な設計演習の仕上げとなる。図面から実物の製作、検証までのより一層踏み込んだ創造設計製作について理解するように努められたい。							
授業の進め	め方・方法	部品の加] する.	ンた図面を元に,部品の製作方法と組 C,組立・調整作業を通して,問題点 Dに自主的に実施計画を立て,それに	を発見・分析する.	改善案を設計に	こ反映し,仕様を満たしているか検証		
事前学習:専攻科1年で学習した「創造デザイン演習1」の成果であるCAD図面に対する教員の指摘を授業前に シしておくこと。 関連科目:本科4年の創造設計製作,専攻科1年生の創造デザイン演習1 なお、授業の欠席回数が1/4を超えた場合は原則として単位を認定しない。								
本科目の				()COCTE CHOICE				
		<u>多上の区分</u>	T	1				
□ アクテ	-ィブラーニ	ニング	□ ICT 利用	│□ 遠隔授業対応		□ 実務経験のある教員による授業		
122714 = 1 -2								
授業計画	<u> </u>	l.m	55.1H.		\B_*\ _ = \\			
		1	受業内容		週ごとの到達目標	票		
		1	講義内容・課題説明	+				
		2週	製作図面の確認 工程表の作成		1			
		3週	製作・組立		2			
後期	3rdQ		製作・組立		2			
			製作・組立		2			
			製作・組立		2			
			製作・組立		2			
			製作・組立		2			
	4thQ		製作・組立		2			
			製作・組立		2			
			製作・組立		2			
			成果物の動作検証実験の計画・準備 ***		3			
			成果物の動作検証実験 お思物の動作検証実験		3 3			
			成果物の動作検証実験 問題点の分析					
		15週	可越点の分析 カイゼンの提案		3,4			
			発告書の作成 3,4		3,4			
モデルコアカリキュラムの学習内容と到達目標								
 分類		分野	学習内容 学習内容の到達目	標		到達レベル 授業週		
評価割合	 	•	•					
_ , ,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,	-		報告書	成果物		合計		
総合評価割	 割合		70	30		100		
心口计测剂				_i				

基礎的能力	0	0	0
専門的能力	70	30	100
分野横断的能力	0	0	0