

Tokuyama College		Year	2021	Course Title	Physical Education
Course Information					
Course Code	0008		Course Category	General / Compulsory	
Class Format	Seminar		Credits	School Credit: 2	
Department	Department of Computer Science and Electronic Engineering		Student Grade	1st	
Term	Year-round		Classes per Week	2	
Textbook and/or Teaching Materials					
Instructor	Uno Tadashi, ,Kita Tetuya				
Course Objectives					
チーム、個人毎に目標を設定し、それに向けて努力する態度、また生涯スポーツとして継続的に運動を実践できる能力を養う。					
Rubric					
	理想的な到達レベルの目安		標準的な到達レベルの目安		未到達レベルの目安
評価項目1	準備・活動の場面において、自己および仲間のとるべき行動を判断し、適切に働きかけながら、主体的に活動できる。		準備・活動の場面において、自己のとるべき行動を判断し、仲間と協力しながら活動できる。		準備・活動の場面において、自己のとるべき行動を判断できない。仲間との協力や活動への自主的な参加ができない。
評価項目2	自己の能力を理解し、適切な運動技能、運動強度を判断し、応用的技能の習得や体力向上をはかることができる。		教員が指示した運動課題に従い、運動の基本技術や体力を身につけることができる。		教員の指示に従わず、運動の基本技術や体力を身につけることができない。
評価項目3	自己や周囲の安全に留意しながら活動し、必要に応じて危険を回避する行動や、周囲への声かけができる。		自己の安全に留意しながら活動し、必要に応じて危険を回避する行動を取ることができる。		安全に留意しながら活動することができない。
Assigned Department Objectives					
到達目標 A 2					
Teaching Method					
Outline	豊かなスポーツライフを実現するための基礎となる知識・技術の確実な定着を目指す。また、ヘルスプロモーションの考え方を生かし、自身の健康づくりと個人を支える社会環境づくりについても社会の一員として考える力を習得する。				
Style	学校指定の運動着及び体育館シューズを着用する。身体的事情で長期見学する場合は医師の診断書を提出する。各種目の基礎技術の練習を行い、ゲームの戦術を学習する。				
Notice	各種目の運動技能・授業へ取り組み姿勢、出席状況から総合的に評価する。各種目毎の運動技能（30%）と授業への参加姿勢・態度（40%）および出席状況（30%）によって総合的に評価する。前期・後期共に定期試験は行わない。				
Characteristics of Class / Division in Learning					
<input type="checkbox"/> Active Learning		<input type="checkbox"/> Aided by ICT		<input type="checkbox"/> Applicable to Remote Class	
				<input type="checkbox"/> Instructor Professionally Experienced	
Course Plan					
			Theme	Goals	
1st Semester	1st Quarter	1st	オリエンテーション：授業の進め方の説明	相手の意見を聞き、自分の意見を伝えることで、円滑なコミュニケーションを図ることができる。	
		2nd	ソフトボール 1. 個人的技術の習得	道具の用途を理解し、走攻守に取りくめる	
		3rd	ソフトボール 2. ポジション別の技術の習得	ポジションの役割を理解できる	
		4th	ソフトボール 3. ルールの理解と審判法	ルールを理解し、教え合うことができる	
		5th	ソフトボール 4. ゲーム（リーグ戦）	走攻守に積極的に取り組むことができる チームの課題を理解し、解決に向けて取り組める	
		6th	ソフトボール 4. ゲーム（リーグ戦）	走攻守に積極的に取り組むことができる チームの課題を理解し、解決に向けて取り組める	
		7th	ソフトボール 4. ゲーム（リーグ戦）	走攻守に積極的に取り組むことができる チームの課題を理解し、解決に向けて取り組める	
		8th	ソフトボール 4. ゲーム（リーグ戦）	走攻守に積極的に取り組むことができる チームの課題を理解し、解決に向けて取り組める	
	2nd Quarter	9th	ソフトボール 4. ゲーム（リーグ戦）	走攻守に積極的に取り組むことができる チームの課題を理解し、解決に向けて取り組める	
		10th	ソフトボール 4. ゲーム（リーグ戦）	走攻守に積極的に取り組むことができる チームの課題を理解し、解決に向けて取り組める	
		11th	水泳練習 1. 基本的技術の習得 クロール、平泳ぎの	自身の泳力を把握できる	
		12th	水泳練習 1. 基本的技術の習得 クロール、平泳ぎの	課題解決に積極的に取り組める	
		13th	水泳練習 2. 総合的技術の習得 飛び込み、ターンの	課題解決に積極的に取り組める	
		14th	水泳 3. タイムトライアル	記録に挑戦することができる	
		15th	ソフトボール 4. ゲーム（リーグ戦）	走攻守に積極的に取り組むことができる チームの課題を理解し、解決に	
		16th			

