

Tokuyama College		Year	2019	Course Title	Creative Production
Course Information					
Course Code	0141	Course Category	Specialized / Compulsory		
Class Format	Seminar	Credits	Academic Credit: 1		
Department	Department of Computer Science and Electronic Engineering	Student Grade	5th		
Term	First Semester	Classes per Week	1		
Textbook and/or Teaching Materials					
Instructor	Yamada Takehito, Takayama Yasuhiro, Murotani Hideaki, Urakami Misako				
Course Objectives					
新規性のあるシステムを企画・設計・開発することができる。独自性のあるニーズを発掘できる。					
Rubric					
	理想的な到達レベルの目安	標準的な到達レベルの目安	未到達レベルの目安		
	創造演習で設計したシステムを完全に実装できる。	創造演習で設計したシステムをおおよそ実装できる。	創造演習で設計したシステムを実装できない。		
	製作したシステムについて分かり易くプレゼンできる。	製作したシステムについてプレゼンできる。	製作したシステムについてプレゼンできない。		
	完成したシステムの提案書を分かり易く書ける。	製作したシステムの提案書を書ける。	製作したシステムの提案書を書けない。		
Assigned Department Objectives					
到達目標 C 1 JABEE d-3 JABEE e JABEE g JABEE i					
Teaching Method					
Outline	4年次の創造演習で設計したシステムの開発を行う。4年次に作成した外部設計書、内部設計書に基づいて、システムの実装を行い、適宜、動作試験を行う。 この科目は、企業で実際に製品設計や開発に関わる実務を担当していた教員が担当教員に含まれており、該担当教員はその経験を生かして、創造的なシステムの製作に関する内容について学生の演習形式で授業を行うものである。				
Style	1. 開発チームに分かれて、4年次の創造演習で設計した設計書などに沿って、システムを実装する。 2. 単体試験、結合試験などを行う。 3. 完成したシステムの作品発表会を実施する。 作品を製作するための技術を確実に身につけるために、予習復習（授業外での製作など）が必須である。				
Notice					
Course Plan					
			Theme	Goals	
1st Semester	1st Quarter	1st	[第1週] 授業の目的や進め方を説明する。 4年次の創造演習で設計したシステムの確認を行う。		
		2nd	[第2週～第7週] システムの実装を行う。 ※授業中、担当教員が進捗状況を確認する。	指導教員と相談しながら、システム実装を進める。	
		3rd			
		4th			
		5th			
		6th			
		7th			
		8th	[第8週] 中間報告会（デモ）を実施する。	実装中のシステムをデモする。（中間報告）	
	2nd Quarter	9th	[第9週～第13週] 実装および試験を行う。 <試験のレビュー記録表、障害処理票を提出する。>	システム実装、試験を進める。	
		10th			
		11th			
		12th			
		13th			
		14th	[第14・15週] 作品発表審査会を行う。 （製作したシステムに関するプレゼンテーションおよび展示を行う）	製作したシステムを発表する。	
		15th			
		16th			
Evaluation Method and Weight (%)					
	システム提案書	作品	プレゼン	自己評価	Total
Subtotal	20	60	15	5	100
基礎的能力	0	0	0	0	0
専門的能力	20	60	15	5	100