

福島工業高等専門学校		開講年度	令和02年度 (2020年度)		授業科目	情報基礎演習 I	
科目基礎情報							
科目番号	0013		科目区分		専門 / 必修		
授業形態	演習		単位の種別と単位数		履修単位: 1		
開設学科	ビジネスコミュニケーション学科		対象学年		1		
開設期	後期		週時間数		2		
教科書/教材	新・情報の科学：日本文教出版、ポイント整理情報モラル：数研出版、実践ドリルで学ぶOffice活用術2016対応：NOA出版、30時間でマスターEXCEL2013：実教出版、K-SECK-SEC「情報モラル教材」「情報リテラシー教材」						
担当教員	島村 浩						
到達目標							
①パソコンの基本原理を理解し、操作できること。 ②オフィスアプリケーションについて理解し、基本操作ができること。 ③プログラミングの基本概念を理解すること。							
ルーブリック							
	理想的な到達レベルの目安		標準的な到達レベルの目安		未到達レベルの目安		
パソコンの基本原理	各授業項目の内容を理解し、応用できる。		各授業項目の内容を理解している。		各授業項目の内容を理解していない。		
オフィスアプリケーション	各授業項目の内容を理解し、応用できる。		各授業項目の内容を理解している。		各授業項目の内容を理解していない。		
プログラミングの基本概念	各授業項目の内容を理解し、応用できる。		各授業項目の内容を理解している。		各授業項目の内容を理解していない。		
学科の到達目標項目との関係							
学習・教育到達度目標 (F)							
教育方法等							
概要	情報を扱う場合の基礎となる知識や技術を習得する。						
授業の進め方・方法	中間試験は50分間の試験を実施する。期末試験は50分間の試験を実施する。 定期試験の成績を60%、課題・レポートの成績を20%、小テスト・プレゼンテーションの成績を20%として総合的に評価し、60点以上を合格とする。再試験は実施する。						
注意点	実際にコンピュータを操作して、動作を確認すること。 課題等については、真摯に取り組むこと。 指定する方法で学習状況を記録し、試験準備等に役立てること。						
授業計画							
		週	授業内容		週ごとの到達目標		
後期	3rdQ	1週	情報の基礎とアプリケーションの活用(1)		アナログとデジタル、情報の表現、数の表現 文書作成と表計算(1)		
		2週	情報の基礎とアプリケーションの活用(2)		論理演算、記憶容量の計算問題 文書作成と表計算(2)		
		3週	情報の基礎とアプリケーションの活用(3)		色に関する問題 プレゼンテーションソフト(1)		
		4週	情報の基礎とアプリケーションの活用(4)		ネットワークの基礎知識 プレゼンテーションソフト(2)		
		5週	情報の基礎とアプリケーションの活用(5)		情報セキュリティ プレゼンテーションソフト(3)		
		6週	アプリケーションの活用(6)		発表会(1)		
		7週	アプリケーションの活用(7)		発表会(2)		
		8週	プログラミングの基礎(1)		アルゴリズムの基礎(1)		
	4thQ	9週	プログラミングの基礎(2)		アルゴリズムの基礎(2)		
		10週	プログラミングの基礎(3)		アルゴリズムの基礎(3)		
		11週	プログラミングの基礎(4)		アルゴリズムの基礎(4)		
		12週	プログラミングの応用(1)		課題プログラミング(1)		
		13週	プログラミングの応用(2)		課題プログラミング(2)		
		14週	プログラミングの応用(3)		課題プログラミング(3)		
		15週	まとめ		期末試験の解説、学習内容のまとめ		
		16週					
モデルコアカリキュラムの学習内容と到達目標							
分類	分野	学習内容	学習内容の到達目標			到達レベル	授業週
評価割合							
	定期試験	課題・レポート	小テスト	態度	ポートフォリオ	その他	合計
総合評価割合	60	20	20	0	0	0	100
基礎的能力	60	20	20	0	0	0	100
専門的能力	0	0	0	0	0	0	0
分野横断的能力	0	0	0	0	0	0	0