

福島工業高等専門学校		開講年度	令和05年度 (2023年度)		授業科目	English Basics II	
科目基礎情報							
科目番号	0052			科目区分	専門 / 必修		
授業形態	実験・実習			単位の種別と単位数	履修単位: 1		
開設学科	ビジネスコミュニケーション学科			対象学年	3		
開設期	後期			週時間数	2		
教科書/教材	Impact Issues 2, Third Edition, Richard R. Day, Joseph Shaules, Junko Yamanaka, Pearson Education						
担当教員	渡邊 エリカ						
到達目標							
The focus of the class will be on the four skills of English Language Learning--reading, writing, speaking, listening							
ルーブリック							
	理想的な到達レベルの目安			標準的な到達レベルの目安		未到達レベルの目安	
評価項目1							
評価項目2							
評価項目3							
学科の到達目標項目との関係							
教育方法等							
概要	Students will develop (1) English reading, writing, listening, and speaking skills (2) critical thinking skills (3) creative skills (4) analyzing abilities						
授業の進め方・方法							
注意点	Evaluation will be based upon group work and participation, written reports and presentations						
授業の属性・履修上の区分							
<input type="checkbox"/> アクティブラーニング		<input checked="" type="checkbox"/> ICT 利用		<input checked="" type="checkbox"/> 遠隔授業対応		<input type="checkbox"/> 実務経験のある教員による授業	
授業計画							
		週	授業内容	週ごとの到達目標			
後期	3rdQ	1週	Settling back, Greetings, Unit 8: Your Online Past	Problems and benefits of social media, Issues associated with SNS			
		2週	continue	Are you digitally skilled? What is your digital literacy level?			
		3週	continue	Assignment			
		4週	continue	continue			
		5週	Unit 12: Create Another Future	Climate change and how can we fix it?			
		6週	continue	Lifestyle changes to improve the environment,			
		7週	continue	continue			
		8週	continue	Assignment			
	4thQ	9週	continue	continue			
		10週	Unit 16: What Makes You Happy?	What makes a person happy? How life decisions affect our happiness			
		11週	continue	How to make oneself happy, Ideas of happiness			
		12週	continue	Assignment			
		13週	continue	continue			
		14週	continue	continue			
		15週	Summary				
		16週					
モデルコアカリキュラムの学習内容と到達目標							
分類	分野	学習内容	学習内容の到達目標			到達レベル	授業週
評価割合							
	試験	発表	相互評価	態度	ポートフォリオ	その他	合計
総合評価割合	0	90	0	10	0	0	100
基礎的能力	0	90	0	10	0	0	100
専門的能力	0	0	0	0	0	0	0
分野横断的能力	0	0	0	0	0	0	0