

函館工業高等専門学校	開講年度	令和06年度(2024年度)	授業科目	デジタル回路
科目基礎情報				
科目番号	0181	科目区分	専門 / 必修	
授業形態	授業	単位の種別と単位数	履修単位: 1	
開設学科	生産システム工学科	対象学年	4	
開設期	前期	週時間数	2	
教科書/教材	伊原充博ほか『デジタル回路』(コロナ社)、その他適宜プリント配布			
担当教員	藤原亮			
到達目標				
1. 任意の動作に対する論理回路を示すことができる。 2. デジタルICのデータシートから規格を読み取ることができる。 3. FF(フリップフロップ)の動作やカウンタの設計ができる。 4. カウンタを含む任意の論理回路のシミュレーションを行うことができる。				
ループリック				
評価項目1	理想的な到達レベルの目安	標準的な到達レベルの目安	未到達レベルの目安	
評価項目2	任意の動作に対する真理値表を記述でき、論理回路を示すことができる。さらに必要に応じてNAND化できる。	任意の動作に対し真理値表を記述でき、論理回路を示すことができる。	任意の動作に対し真理値表を記述でき、論理回路を示すことができない。	
評価項目3	デジタルICのデータシートから規格を読み取り、使用したい条件に応じて適切なIC・使用条件を決定できる。	デジタルICのデータシートから規格を読み取ることができる。	デジタルICのデータシートから規格を読み取ることができない。	
評価項目4	FFの動作原理を説明でき、簡単なカウンタの設計ができる。同期式、非同期式カウンタのN進カウンタを設計することができる。	FFの動作を説明でき、簡単なカウンタの設計ができる。	FFの動作を説明でき、簡単なカウンタの設計ができない。	
シミュレーションソフトを使用して任意の論理回路、および同期式非同期式カウンタを設計し、シミュレーションを行うことができる。				
シミュレーションソフトを使用して任意の論理回路を設計することができる。				
学科の到達目標項目との関係				
函館高専教育目標 B 函館高専教育目標 C				
教育方法等				
概要	「論理回路」にてN進数について学習し、様々な回路について学習した。本科目では論理回路を使用するに当たり必要な周辺知識やデータシートの記載事項の理解など実践的な知識の習得を目的とする。また、基本的な論理回路を用い身辺の問題を解決するための回路設計ができる事も目的とする。 なお授業内容は公知の情報のみに限定されている。			
授業の進め方・方法	<ul style="list-style-type: none"> 本講義を受講するに当たり「論理回路」の内容は必須である。きちんと復習してから講義に臨むこと。 講義で学んだことは実験実習と高度にリンクさせて相互に理解を深めていかなければならない。データシートやIC使用上の注意をきちんと学び、机上の空論とならず実現できる回路設計ができるよう取り組むこと。 演習問題やシミュレーション課題を配置している。 			
注意点	【関連する科目】 論理回路 評価: 定期試験60%(B:100%), 発表40%(B:50%, C:50%)			
授業の属性・履修上の区分				
<input checked="" type="checkbox"/> アクティブラーニング	<input checked="" type="checkbox"/> ICT 利用	<input checked="" type="checkbox"/> 遠隔授業対応	<input type="checkbox"/> 実務経験のある教員による授業	
授業計画				
	週	授業内容	週ごとの到達目標	
前期	1stQ	1週	ガイダンス(1h) 基本論理回路・論理回路の復習1	
		2週	基本論理回路・論理式の簡単化・NAND論理の完全性	
		3週	デジタルICによる論理回路の実現と実際の運用1	
		4週	デジタルICによる論理回路の実現と実際の運用2	
		5週	ディジタル信号の出力	
		6週	基本的な順序論理回路	
		7週	任意の機能を持つ順序論理回路の設計	

	8週	中間試験	
2ndQ	9週	答案返却・解答解説 回路シミュレータによる論理回路のシミュレーション	・間違った問題の正答を求めることができる。 ・回路シミュレータを用い、デジタル回路の動作を計算機上でシミュレートできる。
	10週	回路シミュレータによる論理回路のシミュレーション	・回路シミュレータを用い、デジタル回路の動作を計算機上でシミュレートできる。
	11週	回路シミュレータによる論理回路のシミュレーション	・回路シミュレータを用い、デジタル回路の動作を計算機上でシミュレートできる。
	12週	身辺の問題解決法に応じた論理回路設計	・身辺の問題を発見し、解決法を提案できる。 ・解決法に応じた論理回路を設計できる。 ・設計した論理回路を計算機上でシミュレートできる。
	13週	身辺の問題解決法に応じた論理回路設計	・身辺の問題を発見し、解決法を提案できる。 ・解決法に応じた論理回路を設計できる。 ・設計した論理回路を計算機上でシミュレートできる。
	14週	身辺の問題解決法に応じた論理回路設計	・身辺の問題を発見し、解決法を提案できる。 ・解決法に応じた論理回路を設計できる。 ・設計した論理回路を計算機上でシミュレートできる。
	15週	身辺の問題解決法に応じた論理回路設計	・身辺の問題、提案した問題解決法、解決法に応じ設計した回路に基づき、一貫したストーリーを立てて回路の機能を発表できる。
	16週		

モデルコアカリキュラムの学習内容と到達目標

分類	分野	学習内容	学習内容の到達目標	到達レベル	授業週
----	----	------	-----------	-------	-----

評価割合

	試験	発表	相互評価	態度	ポートフォリオ	課題	合計
総合評価割合	60	40	0	0	0	0	100
基礎的能力	0	0	0	0	0	0	0
専門的能力	60	20	0	0	0	0	80
分野横断的能力	0	20	0	0	0	0	20