

Kure College		Year	2020		Course Title	Health and Physical Education	
Course Information							
Course Code	0296			Course Category	General / 選択必修		
Class Format	Skill			Credits	School Credit: 1		
Department	Electrical Engineering and Information Science			Student Grade	5th		
Term	First Semester			Classes per Week	2		
Textbook and/or Teaching Materials	なし						
Instructor	Sagano Takeshi						
Course Objectives							
1. 自分の体力レベルを把握できる。 2. ゴルフを行う上でのエチケットやマナーを理解できる。 3. ピッチングの基本的な打ち方ができる。 4. 方向・距離感覚を修得し、ある程度狙ったところに打つことができる。 5. バドミントンの基礎技能をゲームで生かすことができる。 6. バドミントン（ダブルス）の集団的スキルをゲームで生かすことができる 7. バドミントンのゲームを企画・運営ができる。							
Rubric							
	理想的な到達レベルの目安		標準的な到達レベルの目安		未到達レベルの目安		
評価項目1	自分の体力レベルを適切に把握できる		自分の体力レベルを把握できる		自分の体力レベルを把握できない		
評価項目2	ゴルフの技能を生かすことが適切にできる		ゴルフの技能を生かすことができる		ゴルフの技能を生かすことができない		
評価項目3	バドミントンの技能をゲームで生かすことが適切にできる		バドミントンの技能をゲームで生かすことができる		バドミントンの技能をゲームで生かすことができない		
Assigned Department Objectives							
学習・教育到達度目標 本科の学習・教育目標 (HA)							
Teaching Method							
Outline	新体力テストの測定を実施し、自分の体力や運動能力を測定し、その結果、不足している能力を確かめ、運動能力を高める自己診断資料とする。生涯にわたってスポーツを親しむという観点からゴルフ、バドミントンを学習する。基本的な個人技能を高めるとともに、効果的な練習方法、エチケットマナー、ゲームの企画や運営方法、審判法などを理解させる。						
Style	基礎技術の練習を行って、ゲームの戦術を学習する。						
Notice	学校指定の体操服及び体育館シューズを着用すること。体力づくり・練習方法等、クラブ活動に活用するとよい。授業だけでは運動不足なので、クラブ活動や自主的トレーニングを行うとよい。						
Course Plan							
			Theme		Goals		
1st Semester	1st Quarter	1st	オリエンテーション・新体力テスト		1. 新体力テスト 新体力テストの測定項目を理解し、正しい測定を実施できる 自らの得点を集計し、自己評価できる		
		2nd	新体力テスト				
		3rd	新体力テスト				
		4th	球技大会の種目		2. 球技大会種目の練習 球技大会の種目を理解し、他者と協力して安全に競技を実施できる		
		5th	球技大会の種目				
		6th	バドミントン		3. バドミントン ルール・班編成・審判方法を理解し、試合を円滑に運営できる 基礎技能（ハイクリア、ドロップ、ドライブ、スマッシュ、ヘアピン、フライトサービス、サーブレシーブ）を修得し、試合で実践できる		
		7th	バドミントン				
		8th	バドミントン				
	2nd Quarter	9th	バドミントン				
		10th	バドミントン				
		11th	バドミントン				
		12th	バドミントン				
		13th	持久走		4. 持久走 長距離走の特性を理解し、駅伝大会で実践できる		
		14th	バドミントン				
		15th	バドミントン				
		16th	バドミントン・スキルテスト				
Evaluation Method and Weight (%)							
	試験	発表	相互評価	態度	ポートフォリオ	その他	Total
Subtotal	0	0	0	60	40	0	100
基礎的能力	0	0	0	60	40	0	100
専門的能力	0	0	0	0	0	0	0

分野横断的能力	0	0	0	0	0	0	0
---------	---	---	---	---	---	---	---