

呉工業高等専門学校	開講年度	令和06年度 (2024年度)	授業科目	体育 V
-----------	------	-----------------	------	------

科目基礎情報				
科目番号	0126	科目区分	一般 / 選択必修	
授業形態	実技	単位の種別と単位数	履修単位: 1	
開設学科	電気情報工学科	対象学年	5	
開設期	後期	週時間数	2	
教科書/教材	なし			
担当教員	丸山 啓史			

到達目標				
1. 自分の体力レベルを把握できる。 2. ゴルフを行う上でのエチケットやマナーを理解できる。 3. ピッチングの基本的な打ち方ができる。 4. 方向・距離感覚を修得し、ある程度狙ったところに打つことができる。 5. バドミントンの基礎技能をゲームで生かすことができる。 6. バドミントン (ダブルス) の集団的スキルをゲームで生かすことができる。 7. バドミントンのゲームを企画・運営ができる。				

ルーブリック				
	理想的な到達レベルの目安	標準的な到達レベルの目安	未到達レベルの目安	
評価項目1	自分の体力レベルを適切に把握できる	自分の体力レベルを把握できる	自分の体力レベルを把握できない	
評価項目2	球技競技のスキルを複合的に生かすことが適切にできる	球技競技のスキルを複合的に生かすことができる	球技競技のスキルを生かすことができない	
評価項目3	バドミントンのスキルをゲームで生かすことが適切にできる	バドミントンのスキルをゲームで生かすことができる	バドミントンのスキルをゲームで生かすことができない	

学科の到達目標項目との関係

教育方法等

概要	新体力テストの測定を実施し、自分の体力や運動能力を測定し、その結果、不足している能力を確かめ、運動能力を高める自己診断資料とする。生涯にわたってスポーツを親しむという観点からゴルフ、バドミントン学習する。基本的な個人スキルを高めるとともに、効果的な練習方法、エチケットマナー、ゲームの企画や運営方法、審判法などを理解させる。
授業の進め方・方法	基礎技術の練習を行って、ゲームの戦術を学習する。
注意点	学校指定の体操服及び体育館シューズを着用すること。体力づくり・練習方法等、クラブ活動に活用するとよい。授業だけでは運動不足なので、クラブ活動や自主的トレーニングを行うとよい。

授業の属性・履修上の区分

<input checked="" type="checkbox"/> アクティブラーニング	<input type="checkbox"/> ICT 利用	<input type="checkbox"/> 遠隔授業対応	<input type="checkbox"/> 実務経験のある教員による授業
--	---------------------------------	---------------------------------	---

授業計画

	週	授業内容	週ごとの到達目標	
後期	3rdQ	1週	オリエンテーション・新体力テスト	1. 新体力テスト 新体力テストの測定項目を理解し、正しい測定を実施できる 自らの得点を集計し、自己評価できる
		2週	新体力テスト	
		3週	新体力テスト	
		4週	球技大会の種目	2. 球技大会種目の練習 球技大会の種目を理解し、他者と協力して安全に競技を実施できる
		5週	球技大会の種目	
		6週	バドミントン	3. バドミントン ルール・班編成・審判方法を理解し、試合を円滑に運営できる 基礎技能 (ハイクリア、ドロップ、ドライブ、スマッシュ、ヘアピン、フライトサービス、サーブレシーブ) を修得し、試合で実践できる
		7週	バドミントン	
		8週	バドミントン	
	4thQ	9週	バドミントン	
		10週	バドミントン	
		11週	バドミントン	
		12週	バドミントン	
		13週	持久走	4. 持久走 長距離走の特性を理解し、駅伝大会で実践できる
		14週	バドミントン	
		15週	バドミントン	
		16週	バドミントン・スキルテスト	

モデルコアカリキュラムの学習内容と到達目標

分類	分野	学習内容	学習内容の到達目標	到達レベル	授業週
----	----	------	-----------	-------	-----

評価割合

	試験	発表	相互評価	態度	ポートフォリオ	その他	合計
総合評価割合	0	0	0	60	40	0	100

基礎的能力	0	0	0	60	40	0	100
專門的能力	0	0	0	0	0	0	0
分野横断的能力	0	0	0	0	0	0	0