

茨城工業高等専門学校		開講年度	令和05年度 (2023年度)	授業科目	離散数学Ⅱ
科目基礎情報					
科目番号	0085		科目区分	専門 / 選択	
授業形態	講義		単位の種別と単位数	学修単位Ⅱ: 2	
開設学科	国際創造工学科 情報系		対象学年	4	
開設期	前期		週時間数	前期:2	
教科書/教材	配布資料				
担当教員	弘畑 和秀				
到達目標					
3年次で学んだ離散数学を基礎にグラフ理論について学び、グラフ理論がコンピュータとどのように結びついているのかを様々なアルゴリズムを通して理解する。 1. グラフ理論の表現や考え方に慣れ、理論的な証明ができるようになること。 2. アルゴリズムを理解し、そのアルゴリズムを適用できるようになること。					
ルーブリック					
	理想的な到達レベルの目安		標準的な到達レベルの目安		未到達レベルの目安
評価項目1	グラフ理論の表現や考え方を分かりやすく説明でき、応用問題においても理論的な証明を正確に行える。		グラフ理論の表現や考え方を説明でき、基本問題において理論的な証明を行える。		グラフ理論の表現や考え方が説明できない。基本問題において理論的な証明が行えない。
評価項目2	アルゴリズムを分かりやすく説明でき、応用問題においてもアルゴリズムを正確に適用できる。		アルゴリズムを説明し、基本問題においてアルゴリズムを適用できる。		アルゴリズムを説明できない。基本問題においてアルゴリズムを適用できない。
学科の到達目標項目との関係					
学習・教育到達度目標 (A)					
教育方法等					
概要	本科目では情報科学の基礎理論の一つであるグラフ理論を中心に、定理の証明やグラフのアルゴリズムについて学びます。				
授業の進め方・方法	グラフ理論では実際にグラフを描きながら考えることが非常に重要です。グラフ理論特有の証明方法を積極的に修得してください。				
注意点	講義ノートの内容を見直し、講義に関係する例題・演習問題を解いておくこと。講義で示した次回予定の部分を予習しておくこと。				
授業の属性・履修上の区分					
<input type="checkbox"/> アクティブラーニング		<input checked="" type="checkbox"/> ICT 利用		<input checked="" type="checkbox"/> 遠隔授業対応	
<input type="checkbox"/> 実務経験のある教員による授業					
授業計画					
		週	授業内容	週ごとの到達目標	
前期	1stQ	1週	グラフの基礎(1)	グラフを用いてパズルをモデル化し解ける。グラフの同形、和、結び、積を理解する。	
		2週	グラフの基礎(2)	隣接行列、接続行列、隣接リストを理解する。	
		3週	グラフの基礎(3)	グラフの連結度と辺連結度を求められる。	
		4週	最短経路問題	ダイクストラ法を用いて最短経路問題を解ける。	
		5週	周遊問題(1)	オイラー回路を求めたり、郵便配達人問題を解ける。	
		6週	周遊問題(2)	ハミルトン閉路を求めたり、巡回セールスマン問題を説明できる。	
		7週	(中間試験)		
		8週	木と全域木(1)	木の中心と重心を求められる。ケーリーの定理を説明でき、ラベル付けされた木の個数を求められる。	
	2ndQ	9週	木と全域木(2)	根付き木の同型判定を用いて判定できる。欲張りアルゴリズムを用いて最小重み全域木を求められる。	
		10週	平面グラフ(1)	オイラーの公式を説明でき、応用できる。	
		11週	平面グラフ(2)	クラフトスキーの平面的グラフ判定定理を用いて判定できる。	
		12週	グラフの彩色	点彩色のブルックスの定理、辺彩色のビジグの定理を説明できる。	
		13週	ネットワークと流れ(1)	入口、出口、容量、流量を説明できる。	
		14週	ネットワークと流れ(2)	最大流・最小カット定理を説明できる。	
		15週	(期末試験)		
		16週	総復習		
評価割合					
		試験	課題	合計	
総合評価割合		80	20	100	
基礎的能力		0	0	0	
専門的能力		80	20	100	
分野横断的能力		0	0	0	