

八戸工業高等専門学校	開講年度	令和05年度(2023年度)	授業科目	応用物理 IA(2036)
科目基礎情報				
科目番号	3E24	科目区分	専門 / 必修	
授業形態	講義	単位の種別と単位数	履修単位: 1	
開設学科	産業システム工学科電気情報工学コース	対象学年	3	
開設期	春学期(1st-Q)、夏学期(2nd-Q)	週時間数	1st-Q:2 2nd-Q:2	
教科書/教材	新・基礎 力学 (ライブラリ新・基礎物理学)/永田一清/サイエンス社、新・基礎 波動・光・熱学 (ライフ ライブ新・基礎物理学)/永田一清・松原郁哉/サイエンス社			
担当教員	水野 俊太郎			

到達目標

- (1) 微分積分を用いて、速度や加速度の表現ができ、計算で求められること
- (2) 様々な運動を運動方程式で記述し、物理現象を定性的に理解できること
- (3) 熱力学の法則を微積分を用いて理解できること

ループリック

	理想的な到達レベルの目安	標準的な到達レベルの目安	未到達レベルの目安
微分形の運動方程式	2次元以上の運動について、ベクトルを含む微分形の微分積分の数学的な意味を理解して物理学上の変位・運動方程式を立てることができ、次元ごとの運動の様子を定量的、定性的に理解できる	1次元の運動について、ベクトルを含む微分形の運動方程式を立てることができ、その運動の様子を定量的、定性的に理解できる	あらかじめ準備された運動方程式を、手続き的な解法でしか解くことができない
エネルギー積分と保存則	2次元以上の運動について、運動方程式をエネルギー積分し、保存力のみが作用している場合のエネルギー保存則を導出できる	1次元以上の運動について、運動方程式をエネルギー積分し、保存力のみが作用している場合のエネルギー保存則を導出できる	あらかじめ準備された運動方程式に対して、エネルギー積分を正確にできない
熱とエネルギー	理想気体の状態変化において、与えられた状態量の微小変化の関係を積分することで変化前後の状態量を求めることができる	理想気体の状態変化における熱力学の第一法則が理解できる	理想気体の状態変化における熱力学の第一法則が理解できない

学科の到達目標項目との関係

ディプロマポリシー DP2 ◎ ディプロマポリシー DP3 ○

地域志向 ○

教育方法等

概要	「応用物理IA、IB」は、2年生までの物理学の知識を確かなものとし、さらに発展させるとともに自然現象を数学的に表現し計算ができることが学習の目標である。これまで一次元と二次元で取り扱ってきた物理学を、三次元に拡大するほか、熱力学も微積分を用いて取り扱えるようにする。
授業の進め方・方法	力と運動をベクトル関数で表現し、運動方程式は微分方程式を用いて表現する。さらに、エネルギー、運動量、熱力学について学習する。問題の演習は授業時間内だけでなく宿題としても行う。また到達度を確認するための小テストを適宜行う予定である。
注意点	2年生までの物理学の知識が確かなものであることが前提条件である。また、三角関数をはじめとした基礎数学、微分積分学、線形代数学の知識を道具として活用するため、これらの数学的手法が使いこなせることも必要である。演習問題は積極的に取り組み、復習に努めること。

授業の属性・履修上の区分

<input type="checkbox"/> アクティブラーニング	<input type="checkbox"/> ICT 利用	<input type="checkbox"/> 遠隔授業対応	<input type="checkbox"/> 実務経験のある教員による授業
-------------------------------------	---------------------------------	---------------------------------	---

授業計画

		週	授業内容	週ごとの到達目標
前期	1stQ	1週	座標系とベクトル	座標系とベクトルを理解できる。
		2週	微分積分を用いた速度・加速度の記述	微分積分を用いた速度・加速度を理解できる。
		3週	微分積分を用いた運動方程式の記述、落体の記述	微分積分を用いた運動方程式を理解できる。
		4週	放物運動と空気抵抗	放物運動と空気抵抗を理解できる。
		5週	束縛運動、単振動	束縛運動の基礎を理解できる。
		6週	ベクトルのスカラー積と仕事・仕事率、	仕事・仕事率を理解できる。
		7週	エネルギー保存則	エネルギー保存則を理解できる。
		8週	到達度試験 (答案返却とまとめ)	
	2ndQ	9週	ベクトル積と力のモーメント	ベクトル積と力のモーメントを理解できる。
		10週	角運動量と角運動量保存則	角運動量と角運動量保存則を理解できる。
		11週	質量中心と質点系の運動方程式	質量中心と質点系の運動方程式を理解できる。
		12週	2体問題	2体問題を理解できる。
		13週	熱、温度、内部エネルギー	熱、温度、内部エネルギーを理解できる。
		14週	熱力学の第一法則	熱力学の第一法則を理解できる。
		15週	気体の分子運動論と状態変化	気体の分子運動論と状態変化を理解できる。
		16週	到達度試験 (答案返却とまとめ)	

モデルコアカリキュラムの学習内容と到達目標

分類	分野	学習内容	学習内容の到達目標	到達レベル	授業週	
基礎的能力	自然科学	物理	力学	速度と加速度の概念を説明できる。 直線および平面運動において、2物体の相対速度、合成速度を求めることができる。	3 3	前1 前1

			等加速度直線運動の公式を用いて、物体の座標、時間、速度に関する計算ができる。	3	前1
			平面内を移動する質点の運動を位置ベクトルの変化として扱うことができる。	3	前2
			物体の変位、速度、加速度を微分・積分を用いて相互に計算することができる。	3	前2
			平均の速度、平均の加速度を計算することができる。	3	前2
			自由落下、及び鉛直投射した物体の座標、速度、時間に関する計算ができる。	3	前4
			水平投射、及び斜方投射した物体の座標、速度、時間に関する計算ができる。	3	前4
			物体に作用する力を図示することができる。	3	前3
			力の合成と分解をすることができる。	3	前3
			重力、抗力、張力、圧力について説明できる。	3	前3
			フックの法則を用いて、弾性力の大きさを求めることができる。	3	前5
			質点にはたらく力のつりあいの問題を解くことができる。	3	前3
			慣性の法則について説明できる。	3	前3
			作用と反作用の関係について、具体例を挙げて説明できる。	3	前3
			運動方程式を用いた計算ができる。	3	前3
			簡単な運動について微分方程式の形で運動方程式を立て、初期値問題として解くことができる。	3	前3
			運動の法則について説明できる。	3	前3
			静止摩擦力がはたらいている場合の力のつりあいについて説明できる。	3	前5
			最大摩擦力に関する計算ができる。	3	前5
			動摩擦力に関する計算ができる。	3	前5
			仕事と仕事率に関する計算ができる。	3	前6
			物体の運動エネルギーに関する計算ができる。	3	前6
			重力による位置エネルギーに関する計算ができる。	3	前6
			弾性力による位置エネルギーに関する計算ができる。	3	前7
			力学的エネルギー保存則を様々な物理量の計算に利用できる。	3	前7
			物体の質量と速度から運動量を求めることができる。	3	前12
			運動量の差が力積に等しいことを利用して、様々な物理量の計算ができる。	3	前12
			運動量保存則を様々な物理量の計算に利用できる。	3	前12
			周期、振動数など単振動を特徴づける諸量を求める能够である。	3	前5
			単振動における変位、速度、加速度、力の関係を説明できる。	3	前5
			等速円運動をする物体の速度、角速度、加速度、向心力に関する計算ができる。	3	前5
			万有引力の法則から物体間にはたらく万有引力を求める能够である。	3	前12
			万有引力による位置エネルギーに関する計算ができる。	3	前12
			力のモーメントを求める能够である。	3	前9
			角運動量を求める能够である。	3	前10
			角運動量保存則について具体的な例を挙げて説明できる。	3	前10
	熱		原子や分子の熱運動と絶対温度との関連について説明できる。	3	前15
			時間の推移とともに、熱の移動によって熱平衡状態に達することを説明できる。	3	前13
			物体の熱容量と比熱を用いた計算ができる。	3	前13
			熱量の保存則を表す式を立て、熱容量や比熱を求める能够である。	3	前14
			動摩擦力がする仕事は、一般に熱となることを説明できる。	3	前14
			ボイル・シャルルの法則や理想気体の状態方程式を用いて、気体の圧力、温度、体積に関する計算ができる。	3	前14
			気体の内部エネルギーについて説明できる。	3	前13
			熱力学第一法則と定積変化・定圧変化・等温変化・断熱変化について説明できる。	3	前15
			エネルギーには多くの形態があり互いに変換できることを具体例を挙げて説明できる。	3	前14
			不可逆変化について理解し、具体例を挙げることができる。	3	前15
			熱機関の熱効率に関する計算ができる。	3	前15

評価割合

	到達度試験	小テスト・レポート等	合計
総合評価割合	70	30	100
基礎的能力	0	0	0
専門的能力	70	30	100
分野横断的能力	0	0	0