

Tsuyama College		Year	2017		Course Title	基礎情報処理
Course Information						
Course Code	0009		Course Category	Specialized / Compulsory		
Class Format	Lecture		Credits	School Credit: 2		
Department	Department of Mechanical Engineering		Student Grade	3rd		
Term	Year-round		Classes per Week	2		
Textbook and/or Teaching Materials	教科書：なし，参考書：必要に応じて資料を配付する					
Instructor	SATAKE Shinsuke					
Course Objectives						
学習目的：留学生が日本で学習する上で必要なコンピューターリテラシー、プレゼンテーション能力及びプログラミング能力を身に付ける。						
到達目標： 1. コンピューターリテラシーについて学習する。 2. 日本語入力と文書作成について学習する。 3. プレゼンテーションの基本について学習する。 4. プログラミング言語の仕組みについて学習する。 ◎情報リテラシの知識を有し，自らの工学の分野に応用できる。						
Rubric						
	優	良	可	不可		
評価項目1	コンピューターリテラシーの基本を理解・実践することができる。	コンピューターリテラシーの基本を理解して，概ね実践することができる。	コンピューターリテラシーの基本をほぼ理解して，概ね実践することができる。	コンピューターリテラシーの基本が理解・実践できない。		
評価項目2	日本語入力の基本を理解・駆使して文書作成ができる。	日本語入力の基本を理解・駆使して簡単な文書作成ができる。	日本語入力の基本をほぼ理解して，簡単な文書作成ができる。	日本語入力の基本が理解・駆使できない。		
評価項目3	プレゼンテーションの基本を理解・実践でき、さらに効果的に伝えることができる。	プレゼンテーションの基本を理解・実践できる。	プレゼンテーションの基本を概ね理解・実践できる。	プレゼンテーションの基本が理解・実践できない。		
評価項目4	講義で説明したC言語の関数及び基本的アルゴリズムを理解・駆使し、プログラム作成ができる。	講義で説明したC言語の関数・使い方を理解し、簡単なプログラム作成ができる。	講義で説明したC言語の関数・使い方をほぼ理解し、簡単なプログラム作成ができる。	講義で説明したC言語の関数・使い方が理解できない。		
Assigned Department Objectives						
Teaching Method						
Outline	一般・専門の別：専門・情報・制御 必修・履修・履修選択・選択の別：必修 基礎となる学問分野：総合領域／情報学／情報学基礎，ソフトウェア，計算機システム・ネットワーク 学科学習目標との関連：本科目は一般科目学習目標「（１）実践的技術と工学の基礎を学び，深く専門の学芸・技術を身につける」に相当する科目である。 技術者教育プログラムとの関連：本科目が主体とする学習・教育到達目標は「（A）技術に関する基礎知識の深化である」。 授業の概要：3年に編入する留学生を対象に，コンピューターリテラシーならびにプログラミングの初歩に関する学習を行う。コンピュータの基本的な操作方法、日本語の入力方法、プレゼンテーションの基本、プログラミングの基礎としてC言語の学習、その後C言語での開発課題を設定し，その課題について学習し，知識を深める。					
Style	授業の方法：板書と演習を中心に授業を進める。コンピュータの利用に関する基本的な操作方法等が習得できるよう演習を含める。また，理解が深まるよう演習やレポートを課す。 成績評価方法：講義の理解度を演習により確認する（60％），課題レポート（40％）					
Notice	履修上の注意：学年の課程修了のため履修（欠席時間数が所定授業時間数の3分の1以下）が必要である。 履修のアドバイス：なし 基礎科目：なし 関連科目：なし 受講上のアドバイス：3年生の他の演習や講義をスムーズに受講するために，コンピューターリテラシー、プレゼンテーション及びプログラミング能力は不可欠であるので，積極的に参加してほしい。授業開始後15分以内は遅刻とみなす。それ以降は欠席とする。					
Course Plan						
			Theme	Goals		
1st Semester r	1st Quarter	1st	・科目の位置づけ，学習内容，方法に関する説明〔ガイダンス〕			
		2nd	・OSの使い方，基本操作の学習，環境設定			
		3rd	・OSの使い方，基本操作の学習，環境設定			
		4th	・日本語入力および文書作成に関する学習			
		5th	・プレゼンテーション書類の作成に関する学習			
		6th	・プレゼンテーション書類の作成に関する学習			
		7th	・プログラミングにおける基本的な操作方法に関する学習			
		8th	・C言語の初歩に関する学習			

	2nd Quarter	9th	・ C 言語の初歩に関する学習	
		10th	・ C 言語の初歩に関する学習	
		11th	・ C 言語の初歩に関する学習	
		12th	・ C 言語の初歩に関する学習	
		13th	・ C 言語の初歩に関する学習	
		14th	・ C 言語の初歩に関する学習	
		15th	・ C 言語の初歩に関する学習	
		16th		
2nd Semester	3rd Quarter	1st	後期の説明と必要分野の確認〔ガイダンス〕	
		2nd	・ 各学生が自分の課題（プログラミング他）を選択	
		3rd	・ 各学生が自分の課題（プログラミング他）を選択	
		4th	・ 各自の課題についての調査・学習	
		5th	・ 各自の課題についての調査・学習	
		6th	・ 各自の課題についての調査・学習	
		7th	・ 各自の課題についての調査・学習	
		8th	・ 各自の課題についての調査・学習	
	4th Quarter	9th	・ 各自の課題についての調査・学習	
		10th	・ 各自の課題についての調査・学習	
		11th	・ 各自の課題についての調査・学習	
		12th	・ 各自の課題についての調査・学習	
		13th	・ 各自の課題についての調査・学習	
		14th	・ 各自の課題についての調査・学習	
		15th	・ 結果のまとめとレポート提出	
		16th		

Evaluation Method and Weight (%)

	試験	発表	自己評価	課題	ポートフォリオ	その他	Total
Subtotal	0	60	10	30	0	0	100
基礎的能力	0	0	0	0	0	0	0
専門的能力	0	60	0	30	0	0	90
分野横断的能力	0	0	10	0	0	0	10