

函館工業高等専門学校		開講年度	令和03年度 (2021年度)		授業科目	スポーツ科学 I	
科目基礎情報							
科目番号	0001		科目区分		一般 / 必修		
授業形態	授業		単位の種別と単位数		履修単位: 2		
開設学科	生産システム工学科		対象学年		1		
開設期	通年		週時間数		2		
教科書/教材							
担当教員	清野 國安						
到達目標							
各種スポーツの基本的な技術についての知識を習得し、動きとして実技の中で実践することができる。また、毎時間授業に出席して、集団の一員としての役割と責任を自覚し、個人や集団の安全に注意しながら練習や試合に集中することができることが到達レベルである。							
ルーブリック							
		理想的な到達レベルの目安		標準的な到達レベルの目安		未到達レベルの目安	
評価項目1		標準的な到達レベルの目安に加えて、それぞれのスポーツ種目の基本的技術を実践できる。		授業へ遅刻、欠席、見学することなく、安全に注意し、集中して熱心に授業に取り組む。加えて、保健分野及びそれぞれのスポーツ種目の基本的技術についての知識を理解できる。		遅刻、欠席、見学が比較的多く、授業に集中しない又は熱心に取り組まない。また、保健分野及びそれぞれのスポーツ種目の技術についての知識を理解できない。	
学科の到達目標項目との関係							
函館高専教育目標 A							
教育方法等							
概要	スポーツを楽しむことができるように、それぞれの種目における基本的な技術について、知識を習得・実践し、それをゲームに応用できるようにする。毎時間授業に出席して、集中力をもって積極的に授業に取り組む姿勢が大切である。						
授業の進め方・方法	出欠・見学・授業態度 (A-2) (50%)、実技試験 (A-2) (30%)、筆記試験 (20%) で前期期末、学年末に評価する。また、次に該当するような授業態度 (熱心に取り組まない、指示に従わない、授業におけるルールを守らない、他人に迷惑を掛ける、集団行動を乱す等) があった場合は、程度によって減点する。						
注意点	・健康管理に配慮して、スポーツ実技・試験に参加すること。 ・安全に注意し、集中力を発揮して積極的に授業に取り組むこと。						
授業の属性・履修上の区分							
☐ アクティブラーニング		☐ ICT 利用		☐ 遠隔授業対応		☐ 実務経験のある教員による授業	
授業計画							
		週	授業内容		週ごとの到達目標		
前期	1stQ	1週	ガイダンス スポーツテスト (屋内)		今年度の授業の要点を理解できる 自己の体力水準を把握する		
		2週	サッカー		インサイドキック、インフロントキック、インステップキック、トラップなどの基本的技術の知識を習得し実践できる		
		3週	サッカー		インサイドキック、インフロントキック、インステップキック、トラップなどの基本的技術の知識を習得し実践できる		
		4週	サッカー		インサイドキック、インフロントキック、インステップキック、トラップなどの基本的技術の知識を習得し実践できる		
		5週	サッカー		インサイドキック、インフロントキック、インステップキック、トラップなどの基本的技術の知識を習得し実践できる 基本的技能を用いてゲームができる		
		6週	サッカー		インサイドキック、インフロントキック、インステップキック、トラップなどの基本的技能を用いてゲームができる		
		7週	サッカー		インサイドキック、インフロントキック、インステップキック、トラップなどの基本的技能を用いてゲームができる		
		8週	サッカー		実技試験		
	2ndQ	9週	サッカー		実技試験		
		10週	バスケットボール		ドリブル・パス・シュートの基本的技術の知識を習得して実践できる ドリブルからのレイアップシュートができる パスからのレイアップシュートができる		
		11週	バスケットボール		ドリブル・パス・シュートの基本的技術の知識を習得して実践できる ドリブルからのレイアップシュートができる パスからのレイアップシュートができる		
		12週	保健		身体 (呼吸・循環器) の基本的な知識を習得する		
		13週	保健		身体 (筋肉、神経、ホルモン) の基本的な知識を習得する		
		14週	保健		運動強度についての基本的な知識を習得する		
		15週	前期期末試験		筆記試験		
		16週	前期期末試験解答		前期期末試験の内容を理解する		

後期	3rdQ	1週	バスケットボール	ドリブル・パス・シュートの基本的技術の知識を習得して実践できる ドリブルからのレイアップシュートができる パスからのレイアップシュートができる
		2週	バスケットボール	ドリブル・パス・シュートの基本的技術の知識を習得して実践できる ドリブルからのレイアップシュートができる パスからのレイアップシュートができる
		3週	バスケットボール	ドリブル・パス・シュートの基本的技術を用いてゲームができる
		4週	バスケットボール	ドリブル・パス・シュートの基本的技術を用いてゲームができる
		5週	バスケットボール	ドリブル・パス・シュートの基本的技術を用いてゲームができる
		6週	バスケットボール	実技試験
		7週	バスケットボール	実技試験
		8週	バレーボール	オーバーハンドパス、アンダーハンドパス、サービスなどの基本的技術の知識を習得し実践できる
	4thQ	9週	バレーボール	オーバーハンドパス、アンダーハンドパス、サービスなどの基本的技術の知識を習得し実践できる
		10週	バレーボール	オーバーハンドパス、アンダーハンドパス、サービスなどの基本的技術を用いてゲームができる 基本技術を用いてゲームができる
		11週	バレーボール	オーバーハンドパス、アンダーハンドパス、サービスなどの基本的技術を用いてゲームができる 基本技術を用いてゲームができる
		12週	バレーボール	オーバーハンドパス、アンダーハンドパス、サービスなどの基本的技術を用いてゲームができる 基本技術を用いてゲームができる
		13週	バレーボール	オーバーハンドパス、アンダーハンドパス、サービスなどの基本的技術を用いてゲームができる 基本技術を用いてゲームができる
		14週	バレーボール	実技試験
		15週		
		16週	バレーボール	実技試験

モデルコアカリキュラムの学習内容と到達目標

分類	分野	学習内容	学習内容の到達目標				到達レベル	授業週
評価割合								
	実技試験	筆記試験	相互評価	出欠・見学	ポートフォリオ	その他	合計	
総合評価割合	20	20	0	60	0	0	100	
基礎的能力	20	20	0	60	0	0	100	
専門的能力	0	0	0	0	0	0	0	
分野横断的能力	0	0	0	0	0	0	0	