

釧路工業高等専門学校		開講年度	平成30年度 (2018年度)		授業科目	ソフトウェア工学	
科目基礎情報							
科目番号	0017			科目区分	専門 / 必修		
授業形態	講義			単位の種別と単位数	学修単位: 2		
開設学科	情報工学分野			対象学年	5		
開設期	後期			週時間数	2		
教科書/教材	教科書：ソフトウェア工学入門 鯨坂恒夫 サイエンス社						
担当教員	本間 宏利						
到達目標							
・ソフトウェア開発システムの特徴や適用領域を理解できる。また、要求仕様記述の各記述モデルについてその特徴を理解できる。 ・外部設計、内部設計、プログラム設計技法を理解できる。また、構造化プログラムを理解し、構造化チャートでアルゴリズムの記述ができる。 ・各フェーズにおけるテスト技法の特性やコストを理解できる。また、各種保守技法やそれらの問題点を理解できる。							
ルーブリック							
	理想的な到達レベルの目安			標準的な到達レベルの目安		未到達レベルの目安	
	ソフトウェア開発システムの特徴や適用領域を理解できる。また、要求仕様記述の各記述モデルについてその特徴を理解できる。			ソフトウェア開発システムの特徴や適用領域を理解できる。		ソフトウェア開発システムの特徴を理解できない。	
	外部設計、内部設計、プログラム設計技法を理解できる。また、構造化プログラムを理解し、構造化チャートでアルゴリズムの記述ができる。			外部設計、内部設計、プログラム設計技法を理解できる。		外部設計および内部設計設計技法を理解できない。	
	各フェーズにおけるテスト技法の特性やコストを理解できる。また、各種保守技法やそれらの問題点を理解できる。			各フェーズにおけるテスト技法の特性やコストを理解できる。		各フェーズにおけるテスト技法を理解できない。	
学科の到達目標項目との関係							
学習・教育到達度目標 D JABEE d-1							
教育方法等							
概要	この授業の目標はソフトウェアの高品質化、大規模化、応用化の要求が急速に高まってきている背景をもとに、SEを中心としたグループ大規模ソフトウェアの開発に必要なソフトウェア開発手法やテスト技法などの方法論の会得である。ソフトウェア開発に必要な、分析、設計技法やテスト技法について学習し、共通利用されるツールや評価法についての基礎知識を養い、必要な分析能力、設計能力を身に付ける。						
授業の進め方・方法	プレゼンスライドと黒板板書の両方を使った講義形式でおこなう。 小セクションごとに演習問題を与える。 定期試験直前には総合的な演習を行う。 暗記ではなく論理の積み重ねで問題を考える習慣をつける。 成績評価方法： 定期試験2回の成績で行う。 中間試験(50%)、期末試験(50%) 可否判定：最終評価（または再試験の素点）≧60%を合格とする。						
注意点	今までにプログラミングを経験し、その作業の困難さを実感していることが必要。 本講義では多人数による分担制の開発形式について学習する。						
授業計画							
		週	授業内容		週ごとの到達目標		
後期	3rdQ	1週	ソフトウェア工学概論		ソフトウェア工学の必要性、生産性の問題を理解できる。		
		2週	ソフトウェア開発システム		ソフトウェア開発チームの組織形態や特徴を理解できる。		
		3週	ソフトウェア開発計画		開発支援ツール、レビュー法について理解できる。		
		4週	工数見積もり		工数や価格を決定する各種見積もり法を理解できる。		
		5週	要求分析技法		面接調査、観察調査、資料調査を理解できる。		
		6週	要求定義技法		DFD、MS、DDなどの記述法、構造化分析法を理解できる。		
		7週	外部設計 1		機能設計・安全性設計・暗号方式について理解できる。		
		8週	中間試験		これまでの学習の理解度を深める。		
	4thQ	9週	外部設計 2		信頼性対策・コード設計・HI設計について理解できる。		
		10週	内部設計 1		段階的詳細化の概念、モジュール分割技法を理解できる。		
		11週	内部設計 2		モジュール結合度と強度の評価ができる。		
		12週	プログラム設計		構造化チャートによるアルゴリズム記述ができる。		
		13週	テスト技法 1		機能テスト、構造テストのテストケース作成ができる。		
		14週	テスト技法 2		結合テスト・システムテスト・バグ数予測法を理解できる。		

		15週	移行・運用計画		システムの移行計画法，運用や保守について理解できる．		
		16週	期末試験		この講義の理解度・目標達成度を確認するため，試験を実施する．		
モデルコアカリキュラムの学習内容と到達目標							
分類		分野	学習内容	学習内容の到達目標	到達レベル	授業週	
専門的能力	分野別の専門工学	情報系分野	プログラミング	主要な言語処理プロセッサの種類と特徴を説明できる。	3		
				ソフトウェア開発に利用する標準的なツールの種類と機能を説明できる。	3		
				要求仕様に従って、標準的な手法により実行効率を考慮したプログラムを設計できる。	3		
				要求仕様に従って、いずれかの手法により動作するプログラムを設計することができる。	3		
				要求仕様に従って、いずれかの手法により動作するプログラムを実装することができる。	3		
				要求仕様に従って、標準的な手法により実行効率を考慮したプログラムを実装できる。	3		
			ソフトウェア	ソフトウェアを中心としたシステム開発のプロセスを説明できる。	3		
			コンピュータシステム	ネットワークコンピューティングや組込みシステムなど、実用に供せられているコンピュータシステムの利用形態について説明できる。	3		
				デュアルシステムやマルチプロセッサシステムなど、コンピュータシステムの信頼性や機能を向上させるための代表的なシステム構成について説明できる。	3		
				集中処理システムについて、それぞれの特徴と代表的な例を説明できる。	3		
				システム設計には、要求される機能をハードウェアとソフトウェアでどのように実現するかなどの要求の振り分けやシステム構成の決定が含まれることを説明できる。	3		
				ユーザの要求に従ってシステム設計を行うプロセスを説明することができる。	3		
				プロジェクト管理の必要性について説明できる。	3		
				WBSやPERT図など、プロジェクト管理手法の少なくとも一つについて説明できる。	3		
				ER図やDFD、待ち行列モデルなど、ビジネスフロー分析手法の少なくとも一つについて説明できる。	3		
評価割合							
	試験	発表	相互評価	態度	ポートフォリオ	その他	合計
総合評価割合	100	0	100	専門的能力	100	0	100