

釧路工業高等専門学校		開講年度	平成31年度 (2019年度)		授業科目	応用情報処理	
科目基礎情報							
科目番号	0026		科目区分		専門 / 選択		
授業形態	講義		単位の種別と単位数		履修単位: 1		
開設学科	電子工学分野		対象学年		5		
開設期	前期		週時間数		2		
教科書/教材	テキスト：栢木先生の基本情報技術者教室 参考書：キタミ式基本情報処理（北見、技術評論社） 術者問題集（技術評論社） 基本情報技術者問題集（オーム社）						基本情報技
担当教員	浅水 仁						
到達目標							
1.情報処理技術者試験・基本情報技術者の午前問題を解くことができる。 2.ハードウェア、基本ソフトウェアやネットワーク技術について説明ができる。 3.ネットワーク技術のセキュリティや法規を理解することにより、社会や環境に与える影響を認識することができる。							
ルーブリック							
	理想的な到達レベルの目安		標準的な到達レベルの目安		未到達レベルの目安		
評価項目1	情報処理技術者試験・基本情報技術者の午前問題と応用問題を解くことができる。		情報処理技術者試験・基本情報技術者の午前問題を解くことができる。		情報処理技術者試験・基本情報技術者の午前問題を理解していない		
評価項目2	ハードウェア、基本ソフトウェアやネットワーク技術について理解し、簡単なネットワーク設計ができる。		ハードウェア、基本ソフトウェアやネットワーク技術について説明ができる。		ハードウェア、基本ソフトウェアやネットワーク技術について理解していない		
評価項目3	ネットワーク技術のセキュリティや法規を理解することにより、社会や環境に与える影響を認識することができる、新たな課題への応用ができる		ネットワーク技術のセキュリティや法規を理解することにより、社会や環境に与える影響を認識することができる。		ネットワーク技術のセキュリティや法規を理解することにより、社会や環境に与える影響を理解していない		
学科の到達目標項目との関係							
学習・教育到達度目標 A 学習・教育到達度目標 D JABEE b JABEE d-1							
教育方法等							
概要	情報処理技術のうち、ハードウェア、基本ソフトウェアやネットワーク技術について理解を深める。これらの技術が社会や環境に与える影響を認識し、技術者が社会に対して負っている責任を理解する能力を身につける。また、情報処理の基盤となる知識を習得し、それらを応用する能力を身につける。						
授業の進め方・方法	これまでに学習したコンピュータ関連の知識が前提となる。 講義内でも、問題の演習を行うが、自学自習にて多くの問題を解くことが必要である。 合否判定：定期試験（中間50%＋期末50%）で60点以上を合格とする。 最終評価：合否判定点と同じ。 不合格の場合には再試験を実施し、60点以上を合格とする。最終評価は60点とする。						
注意点							
授業計画							
		週	授業内容		週ごとの到達目標		
前期	1stQ	1週	コンピュータの5大装置		コンピュータの5大装置について説明できる		
		2週	プロセッサ		プロセッサの種類、構成・動作原理ついて説明できる		
		3週	メモリ		メモリの種類と特徴について説明できる		
		4週	バス		バスの種類と特徴について説明できる		
		5週	入出力デバイス		入出力デバイスの種類と特徴について説明できる		
		6週	タスク管理		タスク管理について説明できる		
		7週	記憶管理		記憶管理について説明できる		
		8週	前期中間試験				
	2ndQ	9週	ファイル管理		ファイル管理について説明できる		
		10週	プログラムの性質		プログラムの性質について説明できる		
		11週	プログラム言語		プログラム言語について説明できる		
		12週	マルチメディアと標準化		マルチメディアと標準化について説明できる		
		13週	稼働率		稼働率について説明できる		
		14週	電気通信サービス		電気通信サービスについて説明できる		
		15週	OSI基本参照モデル		OSI基本参照モデルについて説明できる		
		16週	前期期末試験				
モデルコアカリキュラムの学習内容と到達目標							
分類	分野	学習内容	学習内容の到達目標			到達レベル	授業週
評価割合							
	試験	発表	相互評価	態度	ポートフォリオ	その他	合計
総合評価割合	100	0	0	0	0	0	100
基礎的能力	50	0	0	0	0	0	50
専門的能力	50	0	0	0	0	0	50
分野横断的能力	0	0	0	0	0	0	0