

仙台高等専門学校	開講年度	平成29年度(2017年度)	授業科目	CAD・CG演習
科目基礎情報				
科目番号	0146	科目区分	専門 / 選択	
授業形態	授業	単位の種別と単位数	学修単位: 2	
開設学科	建築デザイン学科	対象学年	4	
開設期	前期	週時間数	2	
教科書/教材	『Illustratorレッスンブック』,ソシム			
担当教員	本郷 哲,飯藤 将之,相模 誠雄			

到達目標

前半：イラストレーターの様々な機能ツールが理解できる。③イラストレーターの様々なツールを使って、紙面を構成できる。後半：①ベクターワークスを使って2次元図面及び3次元モデルが作製できる。②同上モデルにおいて適切な視点及びアングル設定、色彩表現ができる。③室内空間を自らデザインし、ベクターワークスのツールを使って3次元モデル及び色彩による空間表現ができる。

ルーブリック

	理想的な到達レベルの目安	標準的な到達レベルの目安	未到達レベルの目安
イラストレーター	イラストレーターを使って優れたデザインの提案ができる。	イラストレーターを使える。	イラストレーターを使えない。
ベクターワークス	ベクターワークスを使って優れたデザインの提案ができる。	ベクターワークスを使える。	ベクターワークスを使えない。
評価項目3			

学科の到達目標項目との関係

教育方法等

概要	1) Illustratorを用いて、描画の基礎学び、実際に地図を作成する。 2) 設計事務所等の業務で用いられている3次元CADソフト「ベクターワークス・ファンダメンタルズ版」の使い方を習得し、3次元表現を学ぶ。ソフトの機能をよく理解し、オリジナルの3次元表現に応用できること、見やすい表現とするための工夫が求められる。
授業の進め方・方法	演習を中心に行う。 ベクターワークスでは、①チュートリアルを使って、「軽井沢山荘」の平面図、建物全体の三次元モデルを作製する。②チュートリアルを使って、同上のモデルにおいて視点及びアングルの設定、色彩表現を行う。③教科書を使って、家具製作の練習を行う。④室内のリデザイン課題を行う。 予習：特になし　復習：授業中に終わらなかった課題をきちんと最後まで仕上げる
注意点	期限厳守

授業計画

		週	授業内容	週ごとの到達目標
前期	1stQ	1週	ガイダンス Illustratorの基本操作①	授業内容を知る ログインできる
		2週	Illustratorの基本操作②	Illustratorの基本操作がわかる。
		3週	Illustrator総合演習①	
		4週	Illustrator総合演習②	
		5週	Illustrator総合演習③	
		6週	VectorWorks 2Dトレーニング①	軽井沢山荘の平面図、基準線、柱、標準的な壁が描ける。
		7週	VectorWorks 2Dトレーニング②	軽井沢山荘の平面図、建具、特殊な壁等が描ける。
		8週	VectorWorks 2Dトレーニング③	軽井沢山荘の平面図、仕上げ、寸法、文字が描ける。
	2ndQ	9週	中間試験なし	
		10週	VectorWorks 2Dトレーニング④	図面提出
		11週	VectorWorks 3Dトレーニング①モデリング	軽井沢山荘の外観、2階の壁、窓が描ける。
		12週	VectorWorks 3Dトレーニング②モデリング	軽井沢山荘の外観、1階、コンクリートスラブハンチ、3階、屋根が描ける。
		13週	VectorWorks 3Dトレーニング③モデリング	軽井沢山荘の外観、提出
		14週	VectorWorks 3Dトレーニング④レンダリング	軽井沢山荘の外観、彩色、太陽光、アングルの設定ができる。
		15週	VectorWorks 3Dトレーニング⑤	復習
		16週		

モデルコアカリキュラムの学習内容と到達目標

分類	分野	学習内容	学習内容の到達目標	到達レベル	授業週
専門的能力	分野別の専門工学	建築系分野	設計・製図	ソフトウェアを用い、各種建築図面を作成できる。	3

評価割合

	課題	発表	相互評価	態度	ポートフォリオ	その他	合計
総合評価割合	100	0	0	0	100	0	200
基礎的能力	50	0	0	0	60	0	110
専門的能力	50	0	0	0	40	0	90
分野横断的能力	0	0	0	0	0	0	0