

仙台高等専門学校		開講年度	平成31年度 (2019年度)	授業科目	ネットワークプログラミング	
科目基礎情報						
科目番号	0068	科目区分	専門 / 選択			
授業形態	授業	単位の種別と単位数	学修単位: 2			
開設学科	情報ネットワーク工学科	対象学年	4			
開設期	後期	週時間数	2			
教科書/教材	教科書: 「TCP/IPソケットプログラミング C言語編」 Michael J. Donahoo, Kenneth L. Calvert(Ohmsha), 「基礎からのPHP」 西沢夢路(ソフトバンク・クリエイティブ)					
担当教員	矢島 邦昭, 速水 健一					
到達目標						
【学習・教育目標】 (B) コンピュータを介して自在に情報のやりとりができる能力, すなわちコンピュータリテラシを身につけること。						
ウェブアプリケーションを実現する上での様々な手法が判り, 状況に応じて適切な手法を選択できる。PHPを用いた動的コンテンツを作成できる。また, データベースの利用ができる。						
ルーブリック						
	理想的な到達レベルの目安	標準的な到達レベルの目安	未到達レベルの目安			
評価項目1	動的コンテンツを実現する様々な方法を, 分類, 選択でき, PHPの動作環境や仕組みを理解する。	PHPの動作環境や仕組みを理解する。	PHPの動作環境や仕組みへの理解が不十分である。			
評価項目2	クライアントとの入出力を備えたPHPを用いた動的コンテンツを作成でき, データベースを利用できる。	クライアントとの入出力を備えたPHPを用いた動的コンテンツを作成できる。	PHPを用いた動的コンテンツを作成できない。			
評価項目3						
学科の到達目標項目との関係						
学習・教育到達度目標 1 通信機器や情報通信システム構築に必要なハードウェア・ソフトウェアの知識と技術の習得 JABEE e 科学, 技術, 情報を活用して社会の要求を解決するためのデザイン能力						
教育方法等						
概要	I ネットワーク上のプロセス間通信と, II HTTPプロトコル, PHP言語を用いた動的なHTMLの生成, データベースシステムとの連携等の基礎技術を, 講義と実習を通じて学修する。II ではPHP言語や, データベースシステムを用いたウェブアプリケーションを作成するための基礎知識を習得する。					
授業の進め方・方法	I (50%)とII (50%)は独立に行われ, I と II 両方ともに合格点に達した者を合格とする。					
注意点	<ul style="list-style-type: none"> この科目は「コンピュータリテラシ」や、「プログラミング基礎」, 「プログラミング」を基礎とした「ネットワークプログラミング I」及び「データ管理技術」の2つを基礎とする。またインターネットの仕組み, 特にウェブの仕組みを正しく理解していなければならない。 扱う言語は I までとは異なる。また, I ではシステム寄りの内容となるが, II ではアプリケーション寄りとなる。これらのことから, いままで学んできた知識を十分に活かすには, 具体的に内部では, どのようなことが, どのような順番で実際に起こっているのかを常に理解することを心がけることが重要である。たとえ見た目上, よいものを作ることができて, その背景で何が起こっているのか(アルゴリズム)を正しく説明できないものは評価しない。 					
授業計画						
	週	授業内容	週ごとの到達目標			
後期	3rdQ	1週	I. ガイダンス コンピュータネットワーク, コンピュータネットワークの目的, ネットワークの形状, 情報の通信モデル, コンピュータネットワークの説明	コンピュータネットワーク コンピュータネットワークの基本概念, 目的を理解できる。 ネットワーク接続ツールについて説明できる。		
		2週	I. TCP/IPによるネットワーク 階層モデル, ネットワークプロトコル, トランスポート層へのインタフェース	ネットワーク上のプロセス間通信 プロセス間通信について説明できる。 ソケット, プロトコルについて説明できる。		
		3週	I. ネットワーク上のプロセス間通信 プロセスとプロセス間通信, ファイルディスクリプタ, ソケットに関する説明	TCP/IPによるネットワーク LANとワークステーションの構成概念を理解できる。 プロトコルの働きを理解し, 具体的機能を説明できる。		
		4週	I. 1対1通信プログラム 1対1通信専用ライブラリ, 同期通信, 非同期通信に関する説明	1対1通信プログラム 1対1通信専用ライブラリの概要について理解できる。 同期通信, 非同期通信について説明できる。		
		5週	I. 1対1通信プログラムの実装	サーバアプリケーションのプログラムを実装できる。		
		6週	I. 1対n通信プログラム 1ポートによる多重コネクション, サーバの受け付け動作, その応用プログラムの説明	1対n通信プログラム 1ポートによる多重コネクションについて理解できる。 サーバの受付動作を説明できる。		
		7週	I. 1対nプログラムの実装	複数クライアントを想定したサーバプログラムを実装できる。		
		8週	II. ウェブアプリケーション, PHP	<ul style="list-style-type: none"> 動的コンテンツを実現する様々な方法を, 分類, 選択できる。静的/動的なウェブコンテンツ, サーバ/クライアントサイドなアプリケーション, プログラムによってコンテンツを生成/コンテンツ中にプログラムを埋め込む方法について理解する。 動的コンテンツにおけるデータベースの役割を理解する。 		
	4thQ	9週	II. PHP	<ul style="list-style-type: none"> PHPの動作環境や仕組みを理解する。 PHPを用いた動的コンテンツを作成できる。基本的な約束事及び記述方法, 変数及び文字列操作, 制御構造, 配列, 関数, 入出力の仕組み, クラス, クッキーの利用, セッション管理が解る。 		
		10週	II. PHP			
		11週	II. PHP			

		12週	II. PHPとMySQL	・リレーショナルデータベースマネジメントシステム(RDBMS)とは何かについて理解する。 ・PHPによるRDBMSの利用ができる。
		13週	II. PHPとMySQL	
		14週	II. PHPとMySQL	
		15週	II. PHPとMySQL II. その他の動的コンテンツ	・その他の様々な動的コンテンツ実現方法が判り, 状況に応じた選択ができる。
		16週	答案返却, 及び解説	

モデルコアカリキュラムの学習内容と到達目標

分類	分野	学習内容	学習内容の到達目標	到達レベル	授業週
----	----	------	-----------	-------	-----

評価割合

	I 試験	I 発表	I レポート	II 実習課題	II 実技試験	合計
総合評価割合	25	10	15	30	20	100
基礎的能力	20	5	10	15	3	53
専門的能力	3	3	3	10	10	29
分野横断的能力	2	2	2	5	7	18