

仙台高等専門学校	開講年度	平成28年度(2016年度)	授業科目	コンピュータリテラシー
科目基礎情報				
科目番号	0004	科目区分	専門 / 必修	
授業形態	授業	単位の種別と単位数	履修単位: 2	
開設学科	情報システム工学科	対象学年	1	
開設期	通年	週時間数	2	
教科書/教材	「コンピュータのしくみ」高橋参吉他著 (実教出版)、 「インターネット社会を生きるための情報倫理2012」情報教育学研究会著 (実教出版)			
担当教員	藤木 なほみ, 大場 謙, 海野 啓明, 小林 秀幸, 岩井 克全, 矢島 邦昭			
到達目標				
<ul style="list-style-type: none"> <li>UNIXシステムの基本操作、特にファイル操作ができるようになる。</li> <li>Emacsを使ってテキストファイルを作成・編集できるようになる。</li> <li>タッチタイピングができるようになる。目標とするタイピング速度は20語/分である。</li> <li>情報の表現とコンピュータの基本構造を理解する。</li> <li>インターネットの仕組みを理解し、インターネットの適正な利用ができる。</li> </ul>				
ループリック				
	理想的な到達レベルの目安	標準的な到達レベルの目安	未到達レベルの目安	
評価項目1				
評価項目2				
評価項目3				
学科の到達目標項目との関係				
教育方法等				
概要	本校での学業の基本となるコンピュータとネットワークについて、それらを利用していく上で基礎的な知識・技能を、講義および実習を通して習得する。教育用コンピュータシステムの操作方法の習得を軸に、コンピュータやネットワークの仕組み・技術の歴史、技術と社会の関わり、情報利用のルールとマナーなどを総合的に教授し、技術者としてのリテラシーを養う。			
授業の進め方・方法	パワーポイントスライドによる基礎知識の習得を行いながら、適宜端末を用いた実習を行い知識習得を行う。			
注意点	<ul style="list-style-type: none"> <li>演習にはUNIXシステムを用いるため、中学までのパソコンの利用経験によらず、全員が同じスタートラインから始めることがある。講義での解説をよく聞き、正確な知識の習得に努めること。</li> <li>実習にあたっては、授業時間の他にも、昼休みや放課後を利用して自主的に行なうことが望まれる。</li> <li>資料を毎回のように配布するので、整理するためのファイル(A4サイズ)を用意すること。</li> <li>コンピュータ用語は英語をベースにしているので、講義には英和辞書(電子辞書可)を持参すること。</li> </ul>			
授業計画				
	週	授業内容	週ごとの到達目標	
前期	1stQ	1週	1.ネットワークリテラシー 1.1 コンピュータシステム利用の基礎	
		2週	1.2 コンピュータの取り扱いとWindowsの基本	
		3週	1.3 ネットワークコミュニケーションツールの利用	
		4週	1.4 情報倫理	
		5週	1.5 ネットワークの利用(セキュリティ)	
		6週	1.6 インターネットの仕組み(www)	
		7週	1.6 インターネットの仕組み(mail)	
		8週	前期中間試験	
後期	2ndQ	9週	2.コンピュータの構成 2.1 ハードウェアの基本構成	
		10週	2.2 情報表現と単位(1)	
		11週	2.3 情報表現と単位(2)	
		12週	2.4 ハードウェアの実際(1)	
		13週	2.5 ハードウェアの実際(2)	
		14週	演習	
		15週	後期期末試験	

		16週	2.6 ソフトウェアの構成	ソフトウェアの階層構造とオペレーティングシステムの役割を説明できる。
後期	3rdQ	1週	3.UNIXシステムの基礎 3.1 UNIXの基本操作(1)	コマンド入力によりプログラムを実行できる。 X Window Systemによるウィンド操作ができる。
		2週	3.2 UNIXの基本操作(2)	フォアグラウンドジョブとバックグラウンドジョブの差を理解し、ジョブの切り替えができる。
		3週	3.3 UNIXのファイルシステム(1)	ファイルの概念が理解できる。
		4週	3.4 UNIXのファイルシステム(2)	ディレクトリの概念が理解できる。
		5週	3.5 UNIXのファイルシステム(3)	UNIXファイル保護の仕組みについて理解し、アクセス権を設定できる。
		6週	3.6 UNIXのファイル操作(1)	ファイルの移動・コピー・削除ができる。
		7週	3.7 UNIXのファイル操作(2)	ファイルの移動・コピー・削除ができる。
		8週	後期中間試験	
後期	4thQ	9週	3.8 テキストエディタ(1)	テキストエディタを用いた編集ができる、印刷ができる。
		10週	3.9 実習	これまで学んだ知識を元に、与えられた課題に対するファイル操作ができる。
		11週	3.10 UNIXのファイル操作(3)	ワイルドカードを用いてファイル操作ができる。
		12週	3.12 UNIXシステムの基礎	標準入出力とパイプラインについて説明でき、利用することができる。
		13週	4. コンピュータ技術とその将来	最新のコンピュータ技術に関して、自ら調べ発表ができる。
		14週	4. コンピュータ技術とその将来	最新のコンピュータ技術に関して、自ら調べ発表ができる。
		15週	4. コンピュータ技術とその将来	最新のコンピュータ技術に関して、自ら調べ発表ができる。
		16週	後期末試験解説	

#### モデルコアカリキュラムの学習内容と到達目標

分類	分野	学習内容	学習内容の到達目標	到達レベル	授業週
----	----	------	-----------	-------	-----

#### 評価割合

	試験	発表	相互評価	態度	ポートフォリオ	その他	合計
総合評価割合	75	0	0	0	0	25	100
基礎的能力	50	0	0	0	0	15	65
専門的能力	25	0	0	0	0	10	35
分野横断的能力	0	0	0	0	0	0	0