

鶴岡工業高等専門学校	開講年度	令和04年度(2022年度)	授業科目	情報処理 I				
科目基礎情報								
科目番号	0028	科目区分	専門 / 必修					
授業形態	演習	単位の種別と単位数	履修単位: 1					
開設学科	創造工学科 (機械コース)	対象学年	2					
開設期	前期	週時間数	2					
教科書/教材	寛捷彦, 石田晴久他: 入門C言語, 実教出版, 教員作成資料							
担当教員	吉住 圭市							
到達目標								
情報リテラシーで学習したアプリケーションソフトの活用を発展させるために、C言語のプログラミング作法を学習します。基礎となる変数の宣言、標準入出力、算術代入式を学び、制御機構のうち条件分岐と繰り返しの学習を行います。								
ループリック								
	理想的な到達レベルの目安	標準的な到達レベルの目安	未到達レベルの目安					
評価項目1	標準入出力の基本を理解して、適切に活用することができる。	標準入出力の基本を理解して、活用することができる。	左記ができない。					
評価項目2	算術代入式の基本構成を理解し、適切に記述することができる。	算術代入式の基本構成を理解し、記述することができる。	左記ができない。					
評価項目3	条件分岐、繰り返し処理などの制御構造を理解し、適切に制御を行うことができる。	条件分岐、繰り返し処理などの制御構造を理解し、制御を行うことができる。	左記ができない。					
学科の到達目標項目との関係								
(D) 専門分野の知識と情報技術を身につける。								
教育方法等								
概要	C言語を用いてプログラミング技術の学習を行います。変数の宣言、標準入出力、算術代入式などの基本作法と条件分岐、繰り返し処理などの制御構造の基本を修得します。							
授業の進め方・方法	教科書および教員作成資料に従って基本操作を習得し、その内容の理解を深めます。実践力の涵養のために基本・応用問題を与えますので、トレーニングを繰り返してください。 期末試験を実施します。学習開始から終了したところまでを出題範囲とし、教科書の練習問題程度の内容とします。							
注意点	この授業の準備学習として、アプリケーションソフトの操作方法などのコンピュータリテラシーの習熟が必要です。授業では評価項目ごとに、教科書・教員作成資料を基に、教示された例題、基本・応用問題を理解して、自分で問題を作成するなどのアレンジができることが望ましい。 再試験を実施しますが、未提出の課題がある場合、再試験を受けることはできません。							
事前・事後学習、オフィスアワー								
【事前・事後学習】情報演習室1は授業優先ですが、昼休みや放課後など自由に活用することができます。各自の予定を調整して、復習や課題作成にこの時間を活用してください。 【オフィスアワー】授業実施日の14:30~16:00に対応します。メールでの質問にも対応します。								
授業の属性・履修上の区分								
<input type="checkbox"/> アクティブラーニング	<input type="checkbox"/> ICT 利用	<input type="checkbox"/> 遠隔授業対応	<input type="checkbox"/> 実務経験のある教員による授業					
授業計画								
	週	授業内容	週ごとの到達目標					
前期	1stQ	1週	メールのマナーを理解し、ファイルを添付した課題提出ができる。情報演習室1でのC言語の学習環境を整備する。					
		2週	プログラミング言語の歴史や考え方を理解することができる。					
		3週	C言語のプログラムの基本形を理解し、標準出力を理解することができる。					
		4週	C言語での変数の区別、データの入力方法を理解することができる。					
		5週	基本的な四則演算を理解して、整数表現による算術代入式を記述することができる。					
		6週	実数表現による算術代入式を記述することができる。					
		7週	組み込み関数による算術代入式を記述することができる。					
		8週	中間試験					
前期	2ndQ	9週	if文を用いた条件分岐（一分岐）を理解することができる。					
		10週	if文を用いた複雑な条件分岐（多分岐）を理解することができる。					
		11週	switch文を用いた条件判断・分岐を理解することができる。					
		12週	for文を用いた繰り返し処理を理解することができる。					
		13週	while文を用いた繰り返し処理を理解することができる。					
		14週	do-while文を用いた繰り返し処理を理解することができる。					
		15週	for文、while文、do-while文の違いを理解することができる。					
		16週						
モデルコアカリキュラムの学習内容と到達目標								

分類	分野	学習内容	学習内容の到達目標	到達レベル	授業週
専門的能力	分野別の専門工学 機械系分野	情報処理	プログラムを実行するための手順を理解し、操作できる。	4	
			定数と変数を説明できる。	4	
			整数型、実数型、文字型などのデータ型を説明できる。	4	
			演算子の種類と優先順位を理解し、適用できる。	4	
			算術演算および比較演算のプログラムを作成できる。	4	
			データを入力し、結果を出力するプログラムを作成できる。	4	
			条件判断プログラムを作成できる。	4	
			繰り返し処理プログラムを作成できる。	4	

評価割合

	課題レポート	中間試験	期末試験							合計
総合評価割合	30	30	40	0	0	0	0	0	0	100
基礎的能力	30	20	30	0	0	0	0	0	0	80
専門的能力	0	10	10	0	0	0	0	0	0	20