

鶴岡工業高等専門学校	開講年度	令和04年度(2022年度)	授業科目	ネットワーク演習				
科目基礎情報								
科目番号	0074	科目区分	専門 / 必修選択					
授業形態	講義	単位の種別と単位数	学修単位: 1					
開設学科	創造工学科(電気・電子コース)	対象学年	4					
開設期	後期	週時間数	1					
教科書/教材	教員作成資料							
担当教員	宝賀 剛							
到達目標								
TCP/IP階層モデルのネットワーク層におけるIPアドレス、サブネット、ルーティングに関する基礎知識を理解し、基礎的なネットワーク設計とルータ機器の設定を行うことができる。								
ループリック								
	理想的な到達レベルの目安	標準的な到達レベルの目安	未到達レベルの目安					
評価項目1	TCP/IPのネットワーク層のルーティングについて説明できる。	TCP/IPのネットワーク層の基礎について説明できる。	TCP/IPのネットワーク層の基礎について理解できない。					
評価項目2	高度なネットワーク設計を行うことができる。	基礎的なネットワーク設計を行うことができる。	基礎的なネットワーク設計について理解できない。					
評価項目3	ルータ機器の応用設定を行うことができる。	ルータ機器の基礎的な設定を行うことができる。	ルータ機器の設定について理解できない。					
学科の到達目標項目との関係								
(E) ものづくりに関する幅広い対応能力を身につける。								
教育方法等								
概要	・TCP/IP階層モデルのネットワーク層におけるIPアドレス、サブネット、ルーティングに関する基礎知識を習得し、ネットワーク設計とルータ機器設定の演習を行うことでネットワークの基礎知識を理解する。							
授業の進め方・方法	・学年末試験60%、実技演習30%、演習への取り組み姿勢10%を総合的に評価し、総合評価60点以上を合格とする。 【オフィスアワー】授業実施日の12:10~12:40、16:30~17:00で対応するが、Teamsのチャット機能あるいはメールによっても隨時対応する。							
注意点	・なお、「不可」となったものは1回のみ再試験を実施する。							
事前・事後学習、オフィスアワー								
・本科目は学修単位科目のため、事前・事後学習として自学自習および毎回の確認テストを実施する。 【オフィスアワー】授業実施日の12:10~12:40、16:30~17:00で対応するが、Teamsのチャット機能あるいはメールによっても隨時対応する。								
授業の属性・履修上の区分								
<input type="checkbox"/> アクティブラーニング	<input checked="" type="checkbox"/> ICT利用	<input type="checkbox"/> 遠隔授業対応	<input type="checkbox"/> 実務経験のある教員による授業					
授業計画								
	週	授業内容	週ごとの到達目標					
後期	1週	授業ガイダンス ネットワーク基礎	本講義の進め方および講義内容について理解できる。 IPアドレス、サブネットなどのネットワークの基礎について理解できる。					
	2週	プロトコル、ルーティング	プロトコル、ネットワーク層のルーティングについて理解できる。					
	3週	ネットワーク設計の基礎 LANケーブル作成	ルータ機器を使った小規模ネットワークを設計するための基礎について理解できる。 LANケーブルの仕組みについて理解し、適切に作成することができる。					
	4週	ネットワーク設計1	ネットワーク設計の基礎とサブネット化について理解できる。					
	5週	ネットワーク設計2	ネットワークを設計し、ルータ機器を使った小規模ネットワークを構成することができます。					
	6週	ネットワーク設計3	ルータ機器を使って複雑なネットワークを構成することができます。					
	7週	ネットワーク設計4	複雑なルーティング設定を含んだネットワークを構成することができます。					
	8週	学年末試験						
4thQ	9週							
	10週							
	11週							
	12週							
	13週							
	14週							
	15週							
	16週							
モデルコアカリキュラムの学習内容と到達目標								
分類	分野	学習内容	学習内容の到達目標	到達レベル	授業週			
基礎的能力	工学基礎	情報リテラシー	情報を適切に収集・処理・発信するための基礎的な知識を活用できる。	3				
		情報リテラシー	論理演算と進数変換の仕組みを用いて基本的な演算ができる。	3				

			コンピュータのハードウェアに関する基礎的な知識を活用できる。 情報伝達システムやインターネットの基本的な仕組みを把握している。	3	
				3	

**評価割合**

	試験	実技演習	取り組み姿勢	合計
総合評価割合	60	30	10	100
基礎的能力	30	10	10	50
専門的能力	30	20	0	50
分野横断的能力	0	0	0	0