

鶴岡工業高等専門学校		開講年度	平成28年度 (2016年度)	授業科目	ハードウェア概論	
科目基礎情報						
科目番号	0202		科目区分	専門 / 必修		
授業形態	授業		単位の種別と単位数	学修単位: 2		
開設学科	創造工学科 (電気・電子コース)		対象学年	2		
開設期	前期		週時間数	2		
教科書/教材	安井浩之・木村誠聡・辻裕之: 基本を学ぶコンピュータ概論, オーム者					
担当教員	高橋 聡					
到達目標						
コンピュータを構成するハードウェアの基礎について学習し、コンピュータの基本構成と動作原理、情報の表現方法、論理回路、記憶装置と周辺機器などについて説明できるようになる。						
ルーブリック						
	理想的な到達レベルの目安	標準的な到達レベルの目安	未到達レベルの目安			
評価項目1	コンピュータが進化してきた歴史、コンピュータの動作原理や基本構成について説明できる。	コンピュータが進化してきた歴史、コンピュータの動作原理や基本構成が理解できている。	コンピュータが進化してきた歴史、コンピュータの動作原理や基本構成が理解できていない。			
評価項目2	情報 (数値, 文字, 音声, 画像など) のコンピュータ内部での表現方法について説明でき、基数変換ができる。	情報 (数値, 文字, 音声, 画像など) のコンピュータ内部での表現方法について理解できている。基数変換ができる。	情報 (数値, 文字, 音声, 画像など) のコンピュータ内部での表現方法について理解できていない。基数変換ができない。			
評価項目3	基本の論理演算について、真理値表を求めることができる。CPUの構成とその動作を説明できる。	基本の論理演算について、真理値表を求めることができる。CPUの構成とその動作が理解できている。	基本の論理演算について、真理値表を求めることができない。CPUの構成とその動作が理解できていない。			
学科の到達目標項目との関係						
教育方法等						
概要	基本的な情報技術全般の中のハードウェアの基礎について学習する。コンピュータの基本構成と動作原理、情報の表現方法、論理回路、記憶装置と周辺機器などの基本知識について学習する。					
授業の進め方・方法	教科書に沿って講義形式で授業を行う。中間試験40%, 期末試験40%, 自学自習を目的にレポート課題の提出20%で評価する。					
注意点	前提となる知識は必要としないが、マイクロコンピュータ、論理回路と密接に関連する科目であり、しっかりと理解を深めること。					
事前・事後学習、オフィスアワー						
授業計画						
	週	授業内容	週ごとの到達目標			
前期	1stQ	1週	コンピュータの歴史	コンピュータの起源とその進化の歴史を理解する。		
		2週	コンピュータの基本構成と動作原理	コンピュータを構成する5大装置と動作原理を理解する。ハードウェアとソフトウェアの役割を理解する。		
		3週	現代社会におけるさまざまなコンピュータ	技術の進化とともにコンピュータの形態がどのように変化し、また私達の社会にどのような影響を及ぼしつつあるかを理解する。		
		4週	2進数による数の表記法	2進数による数値の表現方法を理解する。2進数, 8進数, 10進数, 16進数で相互に基数変換ができる。		
		5週	データの内部表現 (数値データ)	絶対値表現, 補数表現 (1の補数, 2の補数), 固定小数点数, 浮動小数点数を理解する。		
		6週	データの内部表現 (文字・音声・画像データ)	文字コード表を使えるようになる。アナログ情報とデジタル情報の違いを理解する。A-D変換, 標本化, 量子化について説明できる。		
		7週	情報の圧縮と誤りの検出・訂正	情報の圧縮の必要性を理解する。可逆圧縮, 非可逆圧縮について説明できる。誤り検出符号, 誤り訂正符号を理解する。パリティビットを計算できる。		
		8週	中間試験および解説			
	2ndQ	9週	ブール代数と論理回路	論理回路を構成する論理演算の基本を理解する。基本となる4つの論理演算の真理値表を作成できる。		
		10週	ブール代数と論理回路	MIL記号を使うことができる。半加算器, 全加算器を理解する。組合せ回路と順序回路の違いを理解する。		
		11週	論理回路と中央演算処理装置	中央演算処理装置を構成する演算装置とそれを実現する論理回路を理解する。各論理回路の役割を説明できる。		
		12週	コンピュータの基本動作	プログラム内蔵方式について説明できる。中央演算処理装置の基本動作, 命令サイクルを説明できる。中央演算処理装置の種類と高速化の技術を理解する。		
		13週	記憶装置の役割と種類	記憶装置の種類と階層を理解する。キャッシュメモリ, 仮想記憶について説明できる。		
		14週	インターフェースとバス	バスの種類と各装置との関係を理解する。		
		15週	入出力装置	代表的な入出力装置とそのインターフェースを理解する。ハードディスク装置の動作原理を説明できる。		
		16週				
モデルコアカリキュラムの学習内容と到達目標						
分類	分野	学習内容	学習内容の到達目標	到達レベル	授業週	
専門的能力	分野別の専門工学	情報系分野	計算機工学	整数・小数を2進数、10進数、16進数で表現できる。	4	

			整数・小数をコンピュータのメモリ上でデジタル表現する方法を説明できる。	4	
			基数が異なる数の間で相互に変換できる。	4	
			基本的な論理演算を行うことができる。	3	
			基本的な論理演算を組合わせて、論理関数を論理式として表現できる。	2	
			論理式の簡単化の概念を説明できる。	2	
			論理ゲートを用いて論理式を組合せ論理回路として表現することができる。	3	
			与えられた組合せ論理回路の機能を説明することができる。	3	
			フリップフロップなどの順序回路の基本素子について、その動作と特性を説明することができる。	3	
			レジスタやカウンタなどの基本的な順序回路の動作について説明できる。	2	
			与えられた順序回路の機能を説明することができる。	2	
			コンピュータを構成する基本的な要素の役割とこれら間でのデータの流れを説明できる。	4	
			プロセッサを実現するために考案された主要な技術を説明できる。	4	
			メモリスistemを実現するために考案された主要な技術を説明できる。	4	
			入出力を実現するために考案された主要な技術を説明できる。	2	
		コンピュータシステム	処理形態の面でのコンピュータシステムの分類である集中処理システムと分散処理システムについて、それぞれの特徴と代表的な例を説明できる。	3	
			ネットワークコンピューティングや組込みシステムなど、実用に供せられているコンピュータシステムの利用形態について説明できる。	3	
			デュアルシステムやマルチプロセッサシステムなど、コンピュータシステムの信頼性や機能を向上させるための代表的なシステム構成について説明できる。	2	
		情報数学・情報理論	集合に関する基本的な概念を理解し、集合演算を実行できる。	2	
			集合の間の関係(関数)に関する基本的な概念を説明できる。	2	
			ブール代数に関する基本的な概念を説明できる。	2	
			コンピュータ上での数値の表現方法が誤差に関係することを説明できる。	3	
			コンピュータ上で数値計算を行う際に発生する誤差の影響を説明できる。	3	

評価割合

	試験	発表	相互評価	態度	ポートフォリオ	その他	合計
総合評価割合	80	0	0	0	0	20	100
基礎的能力	70	0	0	0	0	20	90
専門的能力	10	0	0	0	0	0	10
分野横断的能力	0	0	0	0	0	0	0