

福島工業高等専門学校		開講年度	平成29年度 (2017年度)		授業科目	保健・体育	
科目基礎情報							
科目番号	0077			科目区分	一般 / 必修		
授業形態	実験・実習			単位の種別と単位数	履修単位: 2		
開設学科	電気工学科 (R2年度開講分まで)			対象学年	3		
開設期	通年			週時間数	2		
教科書/教材	なし						
担当教員	大関 貴久						
到達目標							
①各種運動の実践を通して、運動技能を高め、強健な心身の発達を目指す。 ②公正、協力、責任等の態度を育てる。 ③生涯を通じて継続的に運動ができる態度を養う。							
ルーブリック							
		理想的な到達レベルの目安		標準的な到達レベルの目安		未到達レベルの目安	
評価項目1							
評価項目2							
評価項目3							
学科の到達目標項目との関係							
学習・教育到達度目標 (A)							
教育方法等							
概要		心身の総合的な発達を目指し、基礎的、基本的な運動技術を習得する。					
授業の進め方・方法							
注意点		基礎的な体力・技術トレーニングの際、事故のないよう特に授業前日の健康管理に努めること。また、健康上の問題点については、担当教員に必ず事前に申し出ておくこと。 実技評価・レポートを60%、活動記録・課題を40%で総合的に評価し、60点以上を合格とする。					
授業計画							
		週	授業内容		週ごとの到達目標		
前期	1stQ	1週	テニス		マナー、グリップ、構え方		
		2週	テニス		ストローク（フォア、バック）・サーブ		
		3週	テニス		ボレー（フォア、バック）・サーブ・簡易ゲーム		
		4週	テニス		総合練習・簡易ゲーム		
		5週	ソフトボール		キャッチボール・トスバッティング・ゲーム		
		6週	ソフトボール		守備練習・フリーバッティング・ゲーム		
		7週	ソフトボール		総合練習・ゲーム		
		8週	ソフトボール		総合練習・ゲーム		
	2ndQ	9週	卓球		グリップと構え方、フォアハンド系		
		10週	卓球		バックハンド系、カット系		
		11週	卓球		サービス、サービスレシーブ、フットワーク		
		12週	卓球		ドライブ、ショート、スマッシュ		
		13週	バレーボール		ゲーム		
		14週	バレーボール		ゲーム		
		15週	バレーボール		ゲーム		
		16週					
後期	3rdQ	1週	体力テスト		屋内種目		
		2週	体力テスト		屋外種目		
		3週	卓球		ゲーム		
		4週	卓球		ゲーム		
		5週	卓球		ゲーム		
		6週	バスケットボール		ゲーム		
		7週	バスケットボール		ゲーム		
		8週	バスケットボール		ゲーム		
	4thQ	9週	バドミントン		グリップと構え方		
		10週	バドミントン		各種ストローク（フォア、バック）		
		11週	バドミントン		（リア、フロント）コートからの各種ショット		
		12週	バドミントン		サービスと簡易ゲーム		
		13週	バドミントン		ルール理解		
		14週	バドミントン		ゲーム		
		15週	バドミントン		ゲーム		
		16週					
モデルコアカリキュラムの学習内容と到達目標							
分類	分野	学習内容	学習内容の到達目標			到達レベル	授業週
評価割合							
	試験	発表	相互評価	態度	ポートフォリオ	その他	合計
総合評価割合	0	0	0	0	0	0	0

基礎的能力	0	0	0	0	0	0	0
専門的能力	0	0	0	0	0	0	0
分野横断的能力	0	0	0	0	0	0	0