

福島工業高等専門学校		開講年度	平成30年度 (2018年度)		授業科目	保健・体育		
科目基礎情報								
科目番号	0031			科目区分	一般 / 必修			
授業形態	実験・実習			単位の種別と単位数	履修単位: 2			
開設学科	電気電子システム工学科			対象学年	2			
開設期	通年			週時間数	2			
教科書/教材	現代高等保健体育、大修館							
担当教員	根本 昌樹,木次谷 聡							
到達目標								
①各種運動の実践を通して、運動技能を高め、強健な心身の発達を目指す。 ②公正、協力、責任等の態度を育てる。 ③生涯を通じて継続的に運動ができる態度を養う。								
ルーブリック								
		理想的な到達レベルの目安		標準的な到達レベルの目安		未到達レベルの目安		
評価項目1		到達目標の内容を実践で理解し、応用できる。		到達目標の内容を実践で理解している。		到達目標の内容を実践で理解していない。		
評価項目2								
評価項目3								
学科の到達目標項目との関係								
教育方法等								
概要	心身の総合的な発達を目指し、基礎的、基本的な運動技術を習得する。現代社会における健康について心身の機能を中心に理解し、自らの健康を保持増進できる態度を養う。							
授業の進め方・方法	実技評価・レポートを60%、活動記録・課題を40%で総合的に評価し、60点以上を合格とする。							
注意点	基礎的な体力・技術トレーニングの際、事故のないよう特に授業前日の健康管理に努めること。また、健康上の問題点については、担当教員に必ず事前に申し出ておくこと。							
授業計画								
前期	1stQ	週	授業内容			週ごとの到達目標		
		1週	陸上			走競技		
		2週	陸上			ハードル競技		
		3週	陸上			投てき競技		
		4週	バスケットボール			パスキャッチ・ドリブルシュート・シュート		
		5週	バスケットボール			パスキャッチ・ドリブルシュート・シュート		
		6週	バスケットボール			簡易ゲーム		
		7週	バスケットボール			簡易ゲーム		
	2ndQ	8週	バレーボール			パス・スパイク・簡易ゲーム		
		9週	バレーボール			ゲーム		
		10週	バレーボール			ゲーム		
		11週	バドミントン			グリップ・各種ストローク		
		12週	バドミントン			サービス・簡易ゲーム		
		13週	バドミントン			総合練習・簡易ゲーム		
		14週	保健			生涯を通じる健康Ⅰ		
		15週	保健			生涯を通じる健康Ⅱ		
		16週						
後期	3rdQ	1週	体力テスト			屋内種目		
		2週	体力テスト			屋外種目		
		3週	サッカー			キック・パス・ミニゲーム		
		4週	サッカー			キック・パス・ミニゲーム		
		5週	サッカー			ゲーム		
		6週	サッカー			ゲーム		
		7週	テニス			ストローク・サーブ・ボレー		
		8週	テニス			ストローク・サーブ・ボレー		
	4thQ	9週	テニス			ストローク・サーブ・ボレー		
		10週	テニス			ストローク・サーブ・ボレー		
		11週	バスケットボール			ドリブルシュート・簡易ゲーム		
		12週	バスケットボール			ドリブルシュート・簡易ゲーム		
		13週	バスケットボール			ゲーム		
		14週	バスケットボール			ゲーム		
		15週	保健			体力について		
		16週						
モデルコアカリキュラムの学習内容と到達目標								
分類	分野	学習内容	学習内容の到達目標			到達レベル	授業週	
評価割合								
	試験	実技評価・レポート	相互評価	活動記録・課題	ポートフォリオ	その他	合計	

総合評価割合	0	60	0	40	0	0	100
基礎的能力	0	60	0	40	0	0	100
専門的能力	0	0	0	0	0	0	0
分野横断的能力	0	0	0	0	0	0	0