

福島工業高等専門学校		開講年度	平成31年度 (2019年度)		授業科目	保健・体育	
科目基礎情報							
科目番号	0032			科目区分	一般 / 必修		
授業形態	実験・実習			単位の種別と単位数	履修単位: 2		
開設学科	電気電子システム工学科			対象学年	2		
開設期	通年			週時間数	2		
教科書/教材	現代高等保健体育、大修館						
担当教員	根本 昌樹,木次谷 聡						
到達目標							
①各種運動の実践を通して、運動技能を高め、強健な心身の発達を目指す。 ②公正、協力、責任等の態度を育てる。 ③生涯を通じて継続的に運動ができる態度を養う。							
ルーブリック							
		理想的な到達レベルの目安		標準的な到達レベルの目安		未到達レベルの目安	
評価項目1		到達目標の内容を実践で理解し、応用できる。		到達目標の内容を実践で理解している。		到達目標の内容を実践で理解していない。	
評価項目2							
評価項目3							
学科の到達目標項目との関係							
教育方法等							
概要		心身の総合的な発達を目指し、基礎的、基本的な運動技術を習得する。現代社会における健康について心身の機能を中心に理解し、自らの健康を保持増進できる態度を養う。					
授業の進め方・方法							
注意点		基礎的な体力・技術トレーニングの際、事故のないよう特に授業前日の健康管理に努めること。また、健康上の問題点については、担当教員に必ず事前に申し出ておくこと。 実技評価・レポートを60%、活動記録・課題を40%で総合的に評価し、60点以上を合格とする。					
授業計画							
前期	1stQ	週	授業内容			週ごとの到達目標	
		1週	陸上			走競技	
		2週	陸上			ハードル競技	
		3週	陸上			投てき競技	
		4週	バスケットボール			パスキャッチ・ドリブルショット・シュート	
		5週	バスケットボール			パスキャッチ・ドリブルショット・シュート	
		6週	バスケットボール			簡易ゲーム	
		7週	バスケットボール			簡易ゲーム	
	2ndQ	8週	バレーボール			パス・スパイク・簡易ゲーム	
		9週	バレーボール			ゲーム	
		10週	バレーボール			ゲーム	
		11週	バドミントン			グリップ・各種ストローク	
		12週	バドミントン			サービス・簡易ゲーム	
		13週	バドミントン			総合練習・簡易ゲーム	
		14週	保健			生涯を通じる健康Ⅰ	
		15週	保健			生涯を通じる健康Ⅱ	
後期	3rdQ	16週					
		1週	体力テスト			屋内種目	
		2週	体力テスト			屋外種目	
		3週	サッカー			キック・パス・ミニゲーム	
		4週	サッカー			キック・パス・ミニゲーム	
		5週	サッカー			ゲーム	
		6週	サッカー			ゲーム	
		7週	テニス			ストローク・サーブ・ボレー	
	4thQ	8週	テニス			ストローク・サーブ・ボレー	
		9週	テニス			ストローク・サーブ・ボレー	
		10週	テニス			ストローク・サーブ・ボレー	
		11週	バスケットボール			ドリブルシュート・簡易ゲーム	
		12週	バスケットボール			ドリブルシュート・簡易ゲーム	
		13週	バスケットボール			ゲーム	
		14週	バスケットボール			ゲーム	
		15週	保健			体力について	
16週							
モデルコアカリキュラムの学習内容と到達目標							
分類		分野	学習内容	学習内容の到達目標	到達レベル	授業週	
分野横断的能力	態度・志向性(人間力)	態度・志向性	態度・志向性	周囲の状況と自身の立場に照らし、必要な行動をとることができる。	3		
				自らの考えで責任を持ってものごとに取り組むことができる。	3		

				目標の実現に向けて計画ができる。	3	
				目標の実現に向けて自らを律して行動できる。	3	
				日常生活における時間管理、健康管理、金銭管理などができる。	3	
				社会の一員として、自らの行動、発言、役割を認識して行動できる。	3	
				チームで協調・共同することの意義・効果を認識している。	3	
				チームで協調・共同するために自身の感情をコントロールし、他者の意見を尊重するためのコミュニケーションをとることができる。	3	
				当事者意識をもってチームでの作業・研究を進めることができる。	3	
				チームのメンバーとしての役割を把握した行動ができる。	3	

評価割合

	試験	実技評価・レポート	相互評価	活動記録・課題	ポートフォリオ	その他	合計
総合評価割合	0	60	0	40	0	0	100
基礎的能力	0	60	0	40	0	0	100
専門的能力	0	0	0	0	0	0	0
分野横断的能力	0	0	0	0	0	0	0