福島	計業	等専門学	交 開講年原	度 平成31年度	(2019年度)	授	業科目	情報基礎演	習Ⅱ	
科目基础	楚情報									
科目番号 0022							専門 / 必修			
授業形態 講義・演習			演習		科目区分 単位の種別と ¹	 単位数	履修単位:			
			スコミュニケーシ	 ョン学科	対象学年					
開設期前期			<u> </u>	J 2 J 1/1		週時間数 2				
加取剂 教科書/教	·π		起の科学 日本文	数出版の情報のノー		^ 服の科学、K-SEC「情報リテラシー教材」				
担当教員		島村治		大山//人、一月十八〇ノノ	1 A)1	T, K JL		プラン 扱何」		
		一 一 一	3							
<u>到達目</u> ①情報の ②パソコ	基礎理論	を理解し、訪 にプログラ <i>ム</i>	説明できること。 公の基礎知識を理解	し、説明できること						
ルーブ!	リック									
			理想的な到達	シベルの目安	標準的な到達レベルの目安			未到達レベルの目安		
情報の基礎理論)内容を理解し、応用		各授業項目の内容を理解している。			の内容を理解している	
パソコンならびにプログラム(礎知識				内容を理解し、応用	各授業項目のP	各授業項目の内容を理解してい			の内容を理解していな	
評価項目	3									
学科の	到達日相	票項目との	関係						<u> </u>	
学習・教										
教育方法		.— w. (· <i>)</i>								
<u> </u>	ム寺	小≢±₽ ←	- 加ニ担合の甘林 …	 なる知識やプログラ	~ \ H+4=+.32/P					
授業の進	め方・方		験は50分間の試験 験の成績を60%、				·る。 [を20%と	して総合的に評	P価し、60点以上を含	
主意点		1年次 指定す	の情報関連科目の記る方法で学習状況	知識が基になるので を記録し、試験準備	、よく復習してお 等に役立てること。	くこと。				
授業計画	画									
		週	授業内容	受業内容			の到達目標	Ę		
前期		1週	情報の基礎理論(1)			データ	データと情報、情報の特性			
		2週	情報の基礎理論(2)			アナログとディジタル、情報の単位				
		3週	情報の基礎理論(3)			基数表現と数値の変換				
		4週	情報の基礎理論(4)			ハードウェアと論理演算				
	1stQ	5週	情報の基礎理論(5)			色に関する基礎知識				
		6週	情報の基礎理論(6)			ネットワークの基礎知識				
		7週		情報の基礎理論(7)			情報セキュリティ			
		8週		プログラミングの基礎(1)			アルゴリズムの基本構造(1) 処理の手順、アルゴリズムの記述			
		9週	プログラミング	プログラミングの基礎(2)			アルゴリズムの基本構造(2) 基本制御構造-1			
		10週	プログラミング	プログラミングの基礎(3)			アルゴリズムの基本構造(3) 基本制御構造-2			
	2ndQ	11週	プログラミング	プログラミングの基礎(4)			アルゴリズムの基本構造(4) 基本制御構造-3			
	ZnuQ	12週		プログラミングの基礎(5)			アルゴリズムの基本構造(5) 基本制御構造-4			
		13週		プログラミングの基礎(6)			プログラミング課題演習(1)			
		14週		プログラミングの基礎(7)			プログラミング課題演習(2)			
		15週	まとめ				期末試験の解答・解説,学習内容のまとめ			
		16週								
モデル: ^{分類}	コアカリ	ノキュラム _{分野}	の学習内容と至 ・ 学習内容	達目標 学習内容の到達	目標			到.	達レベル 授業週	
評価割る	合									
		試験	課題・レポー	-ト 小テスト	態度	ポー	トフォリオ	その他	合計	
		60	20	20	0	0	11 211	0	100	
		60	20	20	0	0		0	100	
基礎的能力		0			0	0		0	0	
# BB 45 45		111	10	10	10	1()		1()	1()	
専門的能 分野横断		0	0	0	0	0		0	0	