

茨城工業高等専門学校		開講年度	令和04年度 (2022年度)	授業科目	プログラミング I
科目基礎情報					
科目番号	0022	科目区分	専門 / 必修		
授業形態	講義	単位の種別と単位数	履修単位: 1		
開設学科	国際創造工学科 機械・制御系(制御コース)	対象学年	2		
開設期	通年	週時間数	1		
教科書/教材	教科書: 高橋麻奈「やさしいC 第5版」(SB Creative) 参考書: 柴田望洋「新・明解C言語 入門編」(SB Creative)				
担当教員	荒川 臣司				
到達目標					
1. Windows上の統合環境の中で、C言語ソースコードの入力、コンパイル、実行、デバッグなどを理解し、使用できる。 2. 各種の演算子、条件判断文、繰り返し文を理解し、使用できる。 3. 配列の宣言、初期化を理解し、使用できる。					
ルーブリック					
	理想的な到達レベルの目安	標準的な到達レベルの目安	未到達レベルの目安		
評価項目 1	Windows上の統合環境の中で、C言語ソースコードの入力、コンパイル、実行、デバッグなどを理解し、使用できる。	Windows上の統合環境の中で、C言語ソースコードの入力、コンパイル、実行、デバッグなどを理解している。	Windows上の統合環境の中で、C言語ソースコードの入力、コンパイル、実行、デバッグなどを理解していない。		
評価項目 2	各種の演算子、条件判断文、繰り返し文を理解し、使用できる。	各種の演算子、条件判断文、繰り返し文を理解している。	各種の演算子、条件判断文、繰り返し文を理解していない。		
評価項目 3	配列の宣言、初期化を理解し、使用できる。	配列の宣言、初期化を理解している。	配列の宣言、初期化を理解していない。		
学科の到達目標項目との関係					
学習・教育到達度目標 (A)					
教育方法等					
概要	C言語文法の前半部を学ぶ。単元内容を解説したあとで必ずサンプルソースを示し、その具体的な使い方を知る。また3週に1回程度、コンピュータ演習室においてWindows上のVisualC++コンパイラを用いたプログラミング演習を行う。それにより理解を深め、知識を確実なものにする。				
授業の進め方・方法	基本的には教室で文法の説明を行うが、3週に1回程度、コンピュータ演習室においてWindows上のVisualC++コンパイラの統合開発環境上でプログラミング演習を行う。それにより一連の操作方法も習得する。成績の評価は定期試験の成績70%、演習課題の成績30%で行い、合計の成績が60点以上の者を合格とする。なお、演習課題は全問提出を義務づける。講義ノートの内容を見直し、講義に関係する例題・演習問題を解いておくこと。また講義で示した次回予定の部分を予習しておくこと。				
注意点	プログラミング技術はたくさんの演習を行い、エラーを出しながらそれらを自分の手で修正していく過程で上達する。一人ひとりが演習に主体的に取り組んで欲しい。また、Visual Studio Community(Microsoft社)などフリーソフトのCコンパイラがインターネット上で公開されているのでそれを入手し、個人のコンピュータ環境で動作させて自由に試してみることを勧める。				
授業の属性・履修上の区分					
<input type="checkbox"/> アクティブラーニング		<input type="checkbox"/> ICT 利用		<input type="checkbox"/> 遠隔授業対応	
<input checked="" type="checkbox"/> 実務経験のある教員による授業					
授業計画					
	週	授業内容	週ごとの到達目標		
前期	1stQ	1週	プログラムのしくみ、作成と実行	プログラムの動作、コンパイル、リンクを理解する	
		2週	画面出力、文字と数値	画面出力の方法を理解する	
		3週	プログラミング演習	演習を通してWindowsプログラミングの基本操作手順を学ぶとともに、第1~2週の内容を深く理解する	
		4週	変数(1)	変数の名前と型を理解する	
		5週	変数(2)	変数の宣言と数値代入の方法を理解する	
		6週	プログラミング演習	演習を通して第4~5週の内容を深く理解する	
		7週	プログラミング演習	演習を通して第4~5週の内容を深く理解する	
		8週	変数(3)	キーボードからのデータ入力方法を理解する	
	2ndQ	9週	式と演算子(1)	式のしくみと演算の意味を理解する	
		10週	式と演算子(2)	演算子の種類を理解する	
		11週	プログラミング演習	演習を通して第8~10週の内容を深く理解する	
		12週	式と演算子(3)	演算子の優先順位を理解する	
		13週	式と演算子(4)	変数の型変換を理解する	
		14週	プログラミング演習	演習を通して第12~13週の内容を深く理解する	
		15週	(期末試験)		
		16週	復習	前期に学んだ内容を総合的に理解する	
後期	3rdQ	1週	条件判断(1)	if文を理解する	
		2週	条件判断(2)	switch文を理解する	
		3週	プログラミング演習	演習を通して第1~2週の内容を深く理解する	
		4週	条件判断(3)	論理演算子を理解する	
		5週	繰り返し文(1)	for文を理解する	
		6週	プログラミング演習	演習を通して第4~5週の内容を深く理解する	
		7週	プログラミング演習	演習を通して第4~5週の内容を深く理解する	
		8週	繰り返し文(2)	while文を理解する	
		4thQ	9週	繰り返し文(3)	文のネスト、処理の流れの変更方法を理解する

	10週	プログラミング演習	演習を通して第8～9週の内容を深く理解する
	11週	配列(1)	配列のしくみ, 宣言方法を理解する
	12週	配列(2)	配列の初期化方法を理解する
	13週	配列(3)	多次元配列を理解する
	14週	プログラミング演習	演習を通して第11～13週の内容を深く理解する
	15週	(期末試験)	
	16週	復習	後期に学んだ内容を総合的に理解する

評価割合

	定期試験	課題	合計
総合評価割合	70	30	100
基礎的能力	0	0	0
専門的能力	70	30	100
分野横断的能力	0	0	0