

茨城工業高等専門学校		開講年度	令和02年度 (2020年度)		授業科目	離散数学Ⅱ	
科目基礎情報							
科目番号	0085		科目区分		専門 / 選択		
授業形態	講義		単位の種別と単位数		学修単位Ⅱ: 2		
開設学科	国際創造工学科 情報系		対象学年		4		
開設期	前期		週時間数		前期:2		
教科書/教材	配布資料						
担当教員	弘畑 和秀						
到達目標							
3年次で学んだ離散数学を基礎にグラフ理論について学び、グラフ理論がコンピュータとどのように結びついているのかを様々なアルゴリズムを通じて理解する。 1. グラフ理論の表現や考え方に慣れ、理論的な証明ができるようになること。 2. アルゴリズムを理解し、そのアルゴリズムを適用できるようになること。							
ルーブリック							
		理想的な到達レベルの目安		標準的な到達レベルの目安		未到達レベルの目安	
評価項目1		グラフ理論の表現や考え方を分かりやすく説明でき、応用問題においても理論的な証明を正確に行える。		グラフ理論の表現や考え方を説明でき、基本問題において理論的な証明を行える。		グラフ理論の表現や考え方が説明できない。基本問題において理論的な証明が行えない。	
評価項目2		アルゴリズムを分かりやすく説明でき、応用問題においてもアルゴリズムを正確に適用できる。		アルゴリズムを説明し、基本的なアルゴリズムを適用できる。		アルゴリズムを説明できない。基本的なアルゴリズムを適用できない。	
学科の到達目標項目との関係							
教育方法等							
概要	3年次で学んだ離散数学を基礎にグラフ理論について学び、グラフ理論がコンピュータとどのように結びついているのかを様々なアルゴリズムを通じて理解する。						
授業の進め方・方法	離散数学Ⅱでは情報科学の基礎理論の一つであるグラフ理論を学びます。実際にグラフを描きながら考えることが非常に重要です。グラフ理論特有の証明方法を積極的に修得してください。						
注意点	講義ノートの内容を見直し、講義に関係する例題・演習問題を解いておくこと。講義で示した次回予定の部分を予習しておくこと。						
授業計画							
		週	授業内容		週ごとの到達目標		
前期	1stQ	1週	グラフの基礎(1)		グラフを用いてパズルをモデル化し解ける。グラフの和、結び、積、誘導部分グラフを説明できる。		
		2週	グラフの基礎(2)		グラフと隣接行列の相互変換ができる。		
		3週	グラフの基礎(3)		グラフの連結度と辺連結度を求められる。		
		4週	最短経路問題		ダイクストラ法を用いて最短経路問題を解ける。		
		5週	周遊問題(1)		オイラー回路を求めたり、郵便配達人問題を解ける。		
		6週	周遊問題(2)		ハミルトン閉路を求めたり、巡回セールスマン問題を説明できる。		
		7週	木と全域木(1)		木の中心と重心を求められる。ケーリーの定理を説明でき、ラベル付けされた木の個数を求められる。		
		8週	木と全域木(2)		根付き木の同型判定を用いて判定できる。欲張りアルゴリズムを用いて最小重み全域木を求められる。		
	2ndQ	9週	平面グラフ(1)		オイラーの公式を説明でき、応用できる。		
		10週	平面グラフ(2)		クラトウスキーの平面的グラフ判定定理を用いて判定できる。		
		11週	グラフの彩色		点彩色のブルックスの定理、辺彩色のピジングの定理を説明できる。		
		12週	ネットワークと流れ(1)		入口、出口、容量、流量を説明できる。		
		13週	ネットワークと流れ(2)		最大流・最小カット定理を説明できる。		
		14週	復習		オイラーの公式、彩色の証明ができる。		
		15週	(期末試験は実施しない)				
		16週	総復習				
評価割合							
	試験	レポート	相互評価	態度	ポートフォリオ	その他	合計
総合評価割合	0	100	0	0	0	0	100
基礎的能力	0	0	0	0	0	0	0
専門的能力	0	100	0	0	0	0	100
分野横断的能力	0	0	0	0	0	0	0