

茨城工業高等専門学校		開講年度	平成30年度 (2018年度)		授業科目	体育実技Ⅱ
科目基礎情報						
科目番号	0004		科目区分	一般 / 選択		
授業形態	実技		単位の種別と単位数	履修単位: 2		
開設学科	電子情報工学科(2016年度以前入学生)		対象学年	4		
開設期	通年		週時間数	2		
教科書/教材						
担当教員	平井 栄一					
到達目標						
1. 各種の運動に自主的に取り組み、運動に親しむことができた。 2. 健康の保持増進のために、各自の体力に応じた十分な運動量を確保できる。 3. ルールを守り、安全に留意して、協力しながら各種の運動に取り組むことができる。						
ルーブリック						
	理想的な到達レベルの目安		標準的な到達レベルの目安		未到達レベルの目安	
	各種の運動に自主的に取り組み、運動に親しむことができる。		授業へ遅刻、欠席、見学することなく、安全に留意して集中して熱心に授業に取り組む。		遅刻、欠席、見学が比較的多く、授業に集中しない又は熱心に取り組まない。	
	健康の保持増進のために、各自の体力に応じた十分な運動量を確保できる。		授業へ遅刻、欠席、見学することなく、安全に留意して集中して熱心に授業に取り組む。		遅刻、欠席、見学が比較的多く、授業に集中しない又は熱心に取り組まない。	
	ルールを守り、安全に留意して協力しながら各種の運動に取り組むことができる。		授業へ遅刻、欠席、見学することなく、安全に留意して集中して熱心に授業に取り組む。		遅刻、欠席、見学が比較的多く、授業に集中しない又は熱心に取り組まない。	
学科の到達目標項目との関係						
学習・教育到達度目標 (人間性の涵養)(又)						
教育方法等						
概要	各種の運動の合理的な実践を通して、運動技能を高め、運動の楽しさを深め、同時に、心身の健全な発達を図る。また、公正・協力・責任などの態度を育て、生涯を通じて継続的に運動ができる能力と態度を育てる。					
授業の進め方・方法	前後期に各2種目の運動について、基本的な技術を習得し、それをゲームに応用できるようにする。成績の評価は、運動量および運動技能の評価で行う。欠席や見学が重なるときには減点をする。また、次に該当するような授業態度（熱心に取り組まない、指示に従わない、授業におけるルールを守らない、他人に迷惑をかける、集団行動を乱す等）も程度によっては減点とする。					
注意点	運動技能の向上は、運動の楽しさを倍増する。各授業において、自己の能力を十分に発揮し、よりハイレベルな個人技能、集団技能を習得し、生涯学習の手がかりとして欲しい。					
授業計画						
		週	授業内容		週ごとの到達目標	
前期	1stQ	1週	バスケットボール、サッカー、テニス等		運動種目・チームを決め、ゲームを中心に活動する。 種目・チームは、2～3週で変えて実施する。	
		2週	バスケットボール、サッカー、テニス等		運動種目・チームを決め、ゲームを中心に活動する。 種目・チームは、2～3週で変えて実施する。	
		3週	バスケットボール、サッカー、テニス等		運動種目・チームを決め、ゲームを中心に活動する。 種目・チームは、2～3週で変えて実施する。	
		4週	バスケットボール、サッカー、テニス等		運動種目・チームを決め、ゲームを中心に活動する。 種目・チームは、2～3週で変えて実施する。	
		5週	バスケットボール、サッカー、テニス等		運動種目・チームを決め、ゲームを中心に活動する。 種目・チームは、2～3週で変えて実施する。	
		6週	バスケットボール、サッカー、テニス等		運動種目・チームを決め、ゲームを中心に活動する。 種目・チームは、2～3週で変えて実施する。	
		7週	(中間試験)			
		8週	バスケットボール、サッカー、テニス等		運動種目・チームを決め、ゲームを中心に活動する。 種目・チームは、2～3週で変えて実施する。	
	2ndQ	9週	バスケットボール、サッカー、テニス等		運動種目・チームを決め、ゲームを中心に活動する。 種目・チームは、2～3週で変えて実施する。	
		10週	バスケットボール、サッカー、テニス等		運動種目・チームを決め、ゲームを中心に活動する。 種目・チームは、2～3週で変えて実施する。	
		11週	バスケットボール、サッカー、テニス等		運動種目・チームを決め、ゲームを中心に活動する。 種目・チームは、2～3週で変えて実施する。	
		12週	バスケットボール、サッカー、テニス等		運動種目・チームを決め、ゲームを中心に活動する。 種目・チームは、2～3週で変えて実施する。	
		13週	選択種目		校内体育大会球技種目を中心に	
		14週	選択種目		校内体育大会球技種目を中心に	
		15週	(期末試験)			
		16週	選択種目		校内体育大会球技種目を中心に	
後期	3rdQ	1週	選択種目		校内体育大会球技種目を中心に	
		2週	選択種目		校内体育大会球技種目を中心に	
		3週	サッカー、テニス、ソフトボール等		運動種目・チームを決め、ゲームを中心に活動する。 種目・チームは、2～3週で変えて実施する。	
		4週	サッカー、テニス、ソフトボール等		運動種目・チームを決め、ゲームを中心に活動する。 種目・チームは、2～3週で変えて実施する。	
		5週	サッカー、テニス、ソフトボール等		運動種目・チームを決め、ゲームを中心に活動する。 種目・チームは、2～3週で変えて実施する。	

		6週	サッカー、テニス、ソフトボール等	運動種目・チームを決め、ゲームを中心に活動する。 種目・チームは、2～3週で変えて実施する。
		7週	(中間試験)	
		8週	サッカー、テニス、ソフトボール等	運動種目・チームを決め、ゲームを中心に活動する。 種目・チームは、2～3週で変えて実施する。
	4thQ	9週	サッカー、テニス、ソフトボール等	運動種目・チームを決め、ゲームを中心に活動する。 種目・チームは、2～3週で変えて実施する。
		10週	サッカー、テニス、ソフトボール等	運動種目・チームを決め、ゲームを中心に活動する。 種目・チームは、2～3週で変えて実施する。
		11週	選択種目	バレーボール、バスケットボール、サッカー、ソフトボール、テニス、バドミントン、卓球等
		12週	選択種目	バレーボール、バスケットボール、サッカー、ソフトボール、テニス、バドミントン、卓球等
		13週	選択種目	バレーボール、バスケットボール、サッカー、ソフトボール、テニス、バドミントン、卓球等
		14週	選択種目	バレーボール、バスケットボール、サッカー、ソフトボール、テニス、バドミントン、卓球等
		15週	(期末試験)	
		16週	選択種目	バレーボール、バスケットボール、サッカー、ソフトボール、テニス、バドミントン、卓球等

評価割合

	実技	態度等	合計
総合評価割合	80	20	100
基礎的能力	80	20	100
専門的能力	0	0	0
分野横断的能力	0	0	0