

小山工業高等専門学校		開講年度	令和03年度 (2021年度)	授業科目	保健・体育ⅠⅠ (2年)
科目基礎情報					
科目番号	0021		科目区分	一般 / 必修	
授業形態	講義・実技		単位の種別と単位数	履修単位: 2	
開設学科	電気電子創造工学科		対象学年	2	
開設期	通年		週時間数	2	
教科書/教材	特になし				
担当教員	前原 淳,増山 舜				
到達目標					
【前期・後期】 1. 運動に適した服装や態度の重要性を理解した上で、各種目について興味を持ちながら、自主的かつ意欲的に活動に取り組むことができる。また、事前の準備や事後の片付けを含めて安全に留意しながら活動することができる。 2. 各運動種目の実践を通じて、自己の体力水準や技能、自己の課題を認識しながら運動に取り組み、体力の維持・向上を図ることができる。 3. スポーツおよび保健の知識について理解し説明することができる。 4. 【前期】 バレーボール、ソフトボールおよび水泳の基本的技術を習得し、ルールを基にゲームを実践したり記録を取ったりすることができる。また、各種目の特性を理解しながら、仲間同士でコミュニケーションを取り、役割の確認や協力しながら実践したりする“楽しさ”を感じながら運動に親しむことができる。 【後期】 バドミントン、陸上競技持久走およびサッカーの基本的技術を習得し、ルールを基にゲームを実践したり記録を測定したりすることができる。また、各種目の特性を理解しながら、速い記録に挑戦したり仲間と競い合う“楽しさ”や、仲間同士でコミュニケーションを取り、役割の確認や協力しながら実践したりする“楽しさ”を感じながら運動に親しむことができる。					
ルーブリック					
	理想的な到達レベルの目安		標準的な到達レベルの目安		未到達レベルの目安
【前期】 【後期】 評価項目 1	遅刻、早退、見学および欠席がなく、運動に適した服装を着用し、自主的かつ意欲的に授業活動に安全に取り組むことができる。		遅刻、早退、見学および欠席が少ないことや、運動に適した服装を着用し、概ね自主的かつ意欲的に授業活動に安全に取り組むことができる。		遅刻、早退、見学および欠席が少ないことや、運動に適した服装を着用し、概ね自主的かつ意欲的に授業活動に安全に取り組むことができない。
【前期】 【後期】 評価項目 2	自己の体力水準、基本的技能や自己の課題を認識しながら、体力の維持増進を図ることができる。		自己の体力水準、基本的技能や自己の課題を認識しながら、概ね体力の維持増進を図ることができる。		自己の体力水準、基本的技能や自己の課題を認識しながら、概ね体力の維持増進を図ることができない。
【前期】 【後期】 評価項目 3	スポーツおよび保健の知識について興味を持って理解し説明することができる。		スポーツおよび保健の知識について概ね理解し説明することができる。		スポーツおよび保健の知識について概ね理解し説明することができない。
【前期】 【後期】 評価項目 4	各種目における基本的技術を習得し、スキルテストの課題をクリアすることができる。また、基本的技術をゲームの中で活かすことができる。		各種目における基本的技術を習得し、スキルテストの課題をクリアすることができる。		各種目における基本的技術を習得し、スキルテストの課題をクリアすることができない。
【前期】 評価項目 5	バレーボール、ソフトボールおよび水泳の基本的技術を習得し、ルールを基に自主的・積極的にゲームを実践したり記録を取ったりすることができる。また、各種目の特性を理解しながら、仲間とコミュニケーションと取って運動に親しむことができる。		バレーボール、ソフトボールおよび水泳の基本的技術を概ね習得し、ルールを基にゲームを実践したり記録を取ったりすることができる。また、各種目の特性を理解しながら運動に親しむことができる。		バレーボール、ソフトボールおよび水泳の基本的技術を概ね習得し、ルールを基にゲームを実践したり記録を取ったりすることができない。また、各種目の特性を理解しながら運動に親しむことができない。
【後期】 評価項目 5	バドミントン、陸上競技持久走およびサッカーの基本的技術を習得し、ルールを基に自主的・積極的にゲームを実践したり記録を測定したりすることができる。また、各種目の特性を理解しながら、仲間とコミュニケーションと取って運動に親しむことができる。		バドミントン、陸上競技持久走およびサッカーの基本的技術を概ね習得し、ルールを基にゲームを実践したり記録を測定したりすることができる。また、各種目の特性を理解しながら運動に親しむことができる。		バドミントン、陸上競技持久走およびサッカーの基本的技術を概ね習得し、ルールを基にゲームを実践したり記録を測定したりすることができない。また、各種目の特性を理解しながら運動に親しむことができない。
学科の到達目標項目との関係					
学習・教育到達度目標 ⑥					
教育方法等					
概要	体育理論を理解しながら体育実技の実践を通じて、基本的技能の習得や体力の向上および運動に親しむための能力・態度を養う。また、健康科学の学習を通じて、自らが生涯にわたって健康・安全で活力ある生活を送るための基礎知識を習得する。総合的には、心身の健全な発達を養う。				
授業の進め方・方法	【前期】 【後期】 ・授業は実技を中心に実施するが、数回は保健に関する講義を行う場合もある。 ・天候の状況によっては、室内種目と屋外種目の内容を変更して実施することがある。 ・必要に応じてレポート等の課題を課す場合がある。 ☆栃木県内または周囲の感染状況によっては、急遽シラバス内容を変更して実施することがある。 評価割合：実技(スキルテスト、スポーツマンシップの実践など)：40% レポートなど：10% 授業への参加度(授業態度、日常の参加状況など)：45% その他：5% (2021/2/1作成、4/4修正)				

注意点	【前期】 【後期】 1. それぞれ1コマ分の授業は講義を行う。 2. 遅刻3回で、1回分の欠課としてカウントする。 3. 実技では、学校指定のジャージ、Tシャツ、短パンおよび運動靴を必ず着用すること。それ以外は一切認めない。 4. 授業時の無駄な私語、身勝手な行動、途中退出および非協力的態度などをする学生に対しては単位を与えない。 5. クラスの週番または保健体育担当の者は、授業前までに連絡事項を教員室まで聞きに来ること。また、クラスへの伝達、出席簿を持参すること。教員からの連絡手段としては、Teamsやクラス掲示を利用して連絡する。 7. やむを得ない理由により、見学しなければならない場合は、予め担当教員に申し出て相談すること。（場合によっては医療機関からの診断書の提出が必要な場合がある） なお、見学中には何かしらの課題に取り組むことで授業の一部に参加しているとみなすが、実技点の評価には含めない 8. 前期は、水泳を実施するので、各自水着、水泳キャップおよびゴーグルを用意しておくこと。（3年間使用） 9. プールに一度も入らない者には単位を与えない。 ☆保健体育は出席することが前提条件である（オリエンテーションで説明する保健体育の規定欠課数を超える者については追加課題を与えるか、評価の対象としない場合がある） ※前期および後期球技大会の出席は、保健体育1回分の出席カウントに加える。 ※学年末評価は、前期担当者と後期担当者それぞれの評価を平均して算出する。 ※通年で14時間（7コマ）以上欠課の場合は、60点の評価はしない。（半期では8時間（4コマ）以上の欠課） ※通年で10～13時間（5～6.5コマ）までの欠課の場合は、学年末の再試験期間中に追加課題を実施する。追加課題の提出により最大65点を目安とした評価とする。 ※通年で14～15時間（7～7.5コマ）までの欠課の場合は、学年末に再試験を実施する。 ※再試験は、規定により欠課数が15時間（7.5コマ）を超えている場合は実施しない。 （2021/2/1作成、4/1一部修正）

授業の属性・履修上の区分

☐ アクティブラーニング	☐ ICT 利用	☐ 遠隔授業対応	☐ 実務経験のある教員による授業
-------------------------------------	---------------------------------	---------------------------------	---

授業計画

		週	授業内容	週ごとの到達目標
前期	1stQ	1週	オリエンテーション, ソフトボール	・ 授業の流れの確認 ・ 基本的技能の習得
		2週	ソフトボール（キャッチボールの仕方）	・ 基本的技能の習得
		3週	ソフトボール（キャッチボール, 守備練習）	・ 基本的技能の習得
		4週	ソフトボール（キャッチボール, 守備練習, ミニゲーム）	・ 基本的技能の習得 ・ 基本ルールの確認と実践
		5週	ソフトボール（打撃練習, ミニゲーム）	・ 基本的技能の習得 ・ 基本ルールの確認と実践
		6週	新体力テスト	・ 新体力テストの実施
		7週	新体力テスト ソフトボール（スキルテスト）	・ 新体力テストの実施 ・ スキルテストの実施
		8週	ソフトボール（打撃練習, ミニゲーム, スキルテスト）	・ 基本的技能の習得 ・ 基本ルールの確認と実践
	2ndQ	9週	バレーボール（パス・サーブ・レシーブの復習）	・ 基本的技能の習得
		10週	バレーボール（スパイクの練習, ゲーム）	・ 基本的技能の習得 ・ 基本ルールの確認と実践
		11週	バレーボール（スパイクの練習, ゲーム）	・ 基本的技能の習得 ・ 基本ルールの確認と実践
		12週	バレーボール（スパイクの練習, ゲーム）	・ 基本的技能の習得 ・ 基本ルールの確認と実践
		13週	バレーボール（スパイクの練習, ゲーム）, 水泳	・ 基本的技能の習得 ・ 基本ルールの確認と実践
		14週	バレーボール（スパイクの練習, ゲーム）, 水泳	・ 基本的技能の習得 ・ 基本ルールの確認と実践
		15週	バレーボール（スパイクのスキルテスト）, 水泳	・ スキルテストの実施
		16週		
後期	3rdQ	1週	オリエンテーション, サッカー	・ 授業の流れの確認 ・ 基本的技能の習得
		2週	サッカー（ボールの扱い方, パスの仕方, ミニゲーム）	・ 基本的技能の習得
		3週	サッカー（ボールの扱い方, パスの仕方, ミニゲーム）	・ 基本的技能の習得
		4週	サッカー（ドリブルシュート練習, 守備練習, ミニゲーム）	・ 基本的技能の習得 ・ 基本ルールの確認と実践
		5週	サッカー（ドリブルシュート練習, 守備練習, ミニゲーム）	・ 基本的技能の習得 ・ 基本ルールの確認と実践
		6週	サッカー（ドリブルシュート練習, 守備練習, ミニゲーム）	・ 基本的技能の習得 ・ 基本ルールの確認と実践
		7週	サッカー（スキルテスト） 陸上競技 持久走（インターバル, 1000m）	・ スキルテストの実施 ・ 基本的技能の習得 ・ 記録の測定
		8週	陸上競技 持久走（インターバル, 1000m）	・ スキルテストの実施 ・ 記録の測定
	4thQ	9週	陸上競技 持久走（インターバル, 1000m）	・ スキルテストの実施 ・ 記録の測定
		10週	バドミントン（ラケットの扱い方, 用具の確認, さまざまな打ち方）	・ 基本的技能の習得
		11週	バドミントン（様々な打ち方, サーブ練習, ルールの確認, ミニゲーム）	・ 基本的技能の習得

		12週	バドミントン（様々な打ち方，サーブ練習，ルールの確認，ミニゲーム）	・基本的技能の習得 ・基本ルールの確認と実践
		13週	バドミントン（審判法，リーグ戦）	・基本的技能の習得 ・基本ルールの確認と実践
		14週	バドミントン（審判法，リーグ戦，スキルテスト）	・基本的技能の習得 ・基本ルールの確認と実践 ・スキルテストの実施
		15週	バドミントン（審判法，リーグ戦，スキルテスト）	・基本的技能の習得 ・基本ルールの確認と実践 ・スキルテストの実施
		16週		

モデルコアカリキュラムの学習内容と到達目標

分類		分野	学習内容	学習内容の到達目標	到達レベル	授業週
分野横断的能力	態度・志向性(人間力)	態度・志向性	態度・志向性	周囲の状況と自身の立場に照らし、必要な行動をとることができる。	2	
				自らの考えで責任を持つてものごとに取り組むことができる。	2	
				目標の実現に向けて計画ができる。	2	
				目標の実現に向けて自らを律して行動できる。	2	
				日常生活における時間管理、健康管理、金銭管理などができる。	2	
				社会の一員として、自らの行動、発言、役割を認識して行動できる。	2	
				チームで協調・共同することの意義・効果を認識している。	2	
				チームで協調・共同するために自身の感情をコントロールし、他者の意見を尊重するためのコミュニケーションをとることができる。	2	
				当事者意識をもってチームでの作業・研究を進めることができる。	2	
				チームのメンバーとしての役割を把握した行動ができる。	2	
				リーダーがとるべき行動や役割をあげることができる。	2	
				適切な方向性に沿った協調行動を促すことができる。	2	
				リーダーシップを発揮する(させる)ためには情報収集やチーム内での相談が必要であることを知っている	2	
				法令やルールを遵守した行動をとれる。	2	
				他者のおかれている状況に配慮した行動がとれる。	2	
				技術が社会や自然に及ぼす影響や効果を認識し、技術者が社会に負っている責任を挙げることができる。	2	
				その時々で自らの現状を認識し、将来のありたい姿に向かっていくために現状に必要な学習や活動を考えることができる。	2	
				これからのキャリアの中で、様々な困難があることを認識し、困難に直面したときの対処のありかた(一人で悩まない、優先すべきことを多面的に判断できるなど)を認識している。	2	
				高専で学んだ専門分野・一般科目の知識が、企業や大学等でどのように活用・応用されるかを説明できる。	2	
				社会人も継続的に成長していくことが求められていることを認識している。	2	
技術者として、幅広い人間性と問題解決力、社会貢献などが必要とされることを認識している。	1					
企業人として活躍するために自身に必要な能力を考えることができる。	1					
コミュニケーション能力や主体性等の「社会人として備えるべき能力」の必要性を認識している。	2					

評価割合

	レポート	実技	相互評価	態度	ポートフォリオ	その他	合計
総合評価割合	10	40	0	45	0	5	100
基礎的能力	10	40	0	45	0	5	100
専門的能力	0	0	0	0	0	0	0
分野横断的能力	0	0	0	0	0	0	0