

| | | | | | |
|-------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|---------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|--------------------------------------------|-------------------------------------------|--------------------------------------|--------------------------------------|
| 群馬工業高等専門学校 | | 開講年度 | 令和06年度 (2024年度) | 授業科目 | メディアリテラシ |
| 科目基礎情報 | | | | | |
| 科目番号 | 2E003 | | 科目区分 | 専門 / 必修 | |
| 授業形態 | 授業 | | 単位の種別と単位数 | 履修単位: 1 | |
| 開設学科 | 電子メディア工学科 | | 対象学年 | 2 | |
| 開設期 | 前期 | | 週時間数 | 2 | |
| 教科書/教材 | LaTeX2ε美文書作成入門:奥村晴彦、黒木 裕介:技術評論社:9784297117122, セ`ロからわかるUNIX基礎講座:中井 稜:技術評論社:9784774139807 | | | | |
| 担当教員 | 布施川 秀紀 | | | | |
| 到達目標 | | | | | |
| <input type="checkbox"/> 1.pLaTeXを使って文書を作成することができる。 <input type="checkbox"/> 2.Gnuplotを使って、グラフを描くことができる。 <input type="checkbox"/> 3.Power Platformを使って、処理の自動化を作ることができる。 | | | | | |
| ループリック | | | | | |
| | 理想的な到達レベルの目安 | | 標準的な到達レベルの目安 | | 未到達レベルの目安 |
| 評価項目1 | pLaTeXを使って論文等大規模な文書を作成することができる。 | | pLaTeXを使って簡単な文書を作成することができる。 | | pLaTeXを使って文書を作成することができない。 |
| 評価項目2 | Gnuplotを使って、自由にグラフを描くことができる。 | | Gnuplotを使って、簡単な数式のグラフを描くことができる。 | | Gnuplotを使って、グラフを描くことができない。 |
| 評価項目3 | Power Platformを使って、自由にソフトウェアを作ることができる。 | | Power Platformを使って、簡単なソフトウェアを作ることができる。 | | Power Platformを使って、ソフトウェアを作ることができない。 |
| 学科の到達目標項目との関係 | | | | | |
| 教育方法等 | | | | | |
| 概要 | 1年次に習得したコンピュータの基本的な使い方をさらに発展させ、より高度なド`キュメント作成、情報伝達、情報発信を行う能力を身につける。LaTeX や Gnuplot等を利用したド`キュメントの作成方法を学ぶ`。Power automateの使用法を学ぶ`。また、この科目は3年次以降に学習するフ`ロク`ラミング`等につなぐ`。 | | | | |
| 授業の進め方・方法 | 教科書、自作Webテキスト等を使い、PC画面上で操作方法を解説し、その後実習を行う。 | | | | |
| 注意点 | | | | | |
| 授業の属性・履修上の区分 | | | | | |
| <input type="checkbox"/> アクティブラーニング | | <input checked="" type="checkbox"/> ICT 利用 | | <input type="checkbox"/> 遠隔授業対応 | |
| <input type="checkbox"/> 実務経験のある教員による授業 | | | | | |
| 授業計画 | | | | | |
| | | 週 | 授業内容 | 週ごとの到達目標 | |
| 前期 | 1stQ | 1週 | UNIXの基本コマンド` 1 | 1年次に学習したUNIXの基本コマンド` を使うことができる。 | |
| | | 2週 | UNIXの基本コマンド` 2 | 1年次に学習したUNIXの基本コマンド` を使うことができる。 | |
| | | 3週 | LaTeXの使い方1 | LaTeXで簡単な文書を作ることができる。 | |
| | | 4週 | LaTeXの使い方2 | LaTeXで基本的な環境を使うことができる。 | |
| | | 5週 | LaTeXの使い方3 | LaTeXでよく使われる数式を書くことができる。 | |
| | | 6週 | LaTeXの使い方4 | LaTeXで表や図を使うことができる。 | |
| | | 7週 | Gnuplotの使い方1 | Gnuplotで簡単な関数を描くことができる。 | |
| | | 8週 | 中間試験 | | |
| | 2ndQ | 9週 | Gnuplotの使い方2 | Gnuplotで複雑な関数を描くことができる。 | |
| | | 10週 | Gnuplotの使い方3 | Gnuplotでより複雑な関数を描くことができる。 | |
| | | 11週 | Formsの使い方 | Formsを使ってアンケートを作成することができる。 | |
| | | 12週 | Power Platformの使い方1 | Power Platformを使ってソフトウェアを作成することができる。 | |
| | | 13週 | Power Platformの使い方2 | Power Platformを使ってソフトウェアを作成する事ができる。 | |
| | | 14週 | Power Platformの使い方3 | Power Platformを使ってソフトウェアを作成する事ができる。 | |
| | | 15週 | 期末試験 | | |
| | | 16週 | 答案返却 | 期末試験の解説 | |
| モデルコアカリキュラムの学習内容と到達目標 | | | | | |
| 分類 | 分野 | 学習内容 | 学習内容の到達目標 | 到達レベル | 授業週 |
| 基礎的能力 | 工学基礎 | 情報リテラシー | 情報を適切に収集・処理・発信するための基礎的な知識を活用できる。 | 3 | |
| | | | 論理演算と進数変換の仕組みを用いて基本的な演算ができる。 | 3 | |
| | | | コンピュータのハードウェアに関する基礎的な知識を活用できる。 | 3 | |
| | | | 情報伝達システムやインターネットの基本的な仕組みを把握している。 | 3 | |
| | | | 同一の問題に対し、それを解決できる複数のアルゴリズムが存在しうることを知っている。 | 1 | |
| | | | 与えられた基本的な問題を解くための適切なアルゴリズムを構築することができる。 | 1 | |

| | | | | | | |
|-------|----------|-------|---------|------------------------------------------------------|---|--|
| | | | | 任意のプログラミング言語を用いて、構築したアルゴリズムを実装できる。 | 1 | |
| | | | | 情報セキュリティの必要性および守るべき情報を認識している。 | 3 | |
| | | | | 個人情報とプライバシー保護の考え方についての基本的な配慮ができる。 | 3 | |
| | | | | インターネット(SNSを含む)やコンピュータの利用における様々な脅威を認識している | 3 | |
| | | | | インターネット(SNSを含む)やコンピュータの利用における様々な脅威に対して実践すべき対策を説明できる。 | 3 | |
| 専門的能力 | 分野別の専門工学 | 情報系分野 | プログラミング | 与えられた問題に対して、それを解決するためのソースプログラムを記述できる。 | 3 | |

評価割合

| | 試験 | 課題 | 相互評価 | 態度 | ポートフォリオ | その他 | 合計 |
|----------------|----|----|------|----|---------|-----|-----|
| 総合評価割合 | 60 | 40 | 0 | 0 | 0 | 0 | 100 |
| pLaTeX | 30 | 20 | 0 | 0 | 0 | 0 | 50 |
| Gnuplot | 10 | 10 | 0 | 0 | 0 | 0 | 20 |
| Power Platform | 20 | 10 | 0 | 0 | 0 | 0 | 30 |