

東京工業高等専門学校	開講年度	令和03年度(2021年度)	授業科目	体育Ⅲ
科目基礎情報				
科目番号	0090	科目区分	一般 / 必修	
授業形態	講義	単位の種別と単位数	履修単位: 2	
開設学科	情報工学科	対象学年	3	
開設期	通年	週時間数	2	
教科書/教材	ステップアップ高校スポーツ、大学生の健康・スポーツ科学			
担当教員	黒田 一寿			
到達目標				
各種のスポーツ活動や体力テストなどの実践体験を通じて、健康づくり、体づくり、仲間づくり、生きがいづくりの導入を目標としている。				
ループリック				
	理想的な到達レベルの目安	標準的な到達レベルの目安	未到達レベルの目安	
評価項目1	積極的に授業に参加し、スポーツ活動を楽しみリフレッシュする。	継続的に授業に参加し、スポーツ活動に主体的に取り組む	欠席が多く、無気力な授業参加	
評価項目2	自らの健康づくりや体力づくりを、授業や学校生活の中で実践する	自らの健康づくりや体力づくりへの知識と関心を持つ	自らの健康や体力に無関心	
評価項目3	仲間づくりや生きがいづくりを授業や学校生活の中で実践する	仲間づくりや生きがいづくりの必要性を理解し、体験する	仲間づくりや生きがいづくりに無関心	
評価項目4	プレーの経験がない種目でも技能修得にチャレンジし、仲間と協力して楽しめる	プレーの経験がない種目でも積極的に参加し、仲間と協力して楽しめる	技能向上への取り組みに消極的で、仲間と協力する姿勢が希薄	
学科の到達目標項目との関係				
教育方法等				
概要	3年生は、体力テストの結果を自らの身体や健康づくり、体力づくりへ活用し、各種のスポーツ体験を通して専門技能やコミュニケーション能力を獲得することを目的とする。また、生涯スポーツの実践に向けて、スポーツに親しむ習慣を身につける。			
授業の進め方・方法	体育IIIの到達目標を達成するため、前期は体力テストやバスケットボール・バドミントン、トレーニング、水泳、後期はサッカー、バレーボール、選択種目を実践する。			
注意点	授業は運動が出来る服装や運動靴（体育館は指定上履き）で受講すること。用具の準備、ウォーミングアップ、仲間との協力・交流、クールダウン、用具の片付け、掃除等についても、技術や体力アップと同様に、積極的で主体的な行動が求められる。天候や日程上の都合で実施種目が変更になることがある。			
授業の属性・履修上の区分				
<input type="checkbox"/> アクティブラーニング	<input type="checkbox"/> ICT 利用	<input type="checkbox"/> 遠隔授業対応	<input type="checkbox"/> 実務経験のある教員による授業	
授業計画				
	週	授業内容	週ごとの到達目標	
前期	1stQ	1週 ガイダンス	1年間の内容と方法を理解する	
		2週 体力テスト①	体力テストについて理解し、正しい測定方法でベストを発揮する	
		3週 体力テスト②	体力テストについて理解し、正しい測定方法でベストを発揮する	
		4週 体力テスト③	体力テストのまとめ、記入データの確認を行う	
		5週 バスケットボール / バドミントン ①	リーグ戦を通して、チームプレーを確認する	
		6週 バスケットボール / バドミントン ②	リーグ戦を通して、チームプレーを確認する	
		7週 バスケットボール / バドミントン ③	リーグ戦を通して、チームプレーを確認する	
		8週 選択種目	希望の種目を選択し、リフレッシュする	
後期	2ndQ	9週 選択種目	希望の種目を選択し、リフレッシュする	
		10週 トレーニング	コアトレーニングの方法を学ぶ	
		11週 水泳 & トレーニング①	泳法の確認 & トレーニングの原理の理解と実践	
		12週 水泳 & トレーニング②	タイム測定 & 部位別トレーニング①	
		13週 水泳 & トレーニング③	タイム測定 & 部位別トレーニング②	
		14週 選択種目	希望の種目を選択し、リフレッシュする	
		15週 選択種目	希望の種目を選択し、リフレッシュする	
		16週		
後期	3rdQ	1週 サッカー①	ルールの理解および基本プレーの習得を目指す	
		2週 サッカー②	基本技術を、ゲームの中で実践する	
		3週 サッカー③	リーグ戦を通して、チームプレーを確認する	
		4週 サッカー④	リーグ戦を通して、チームプレーを確認する	
		5週 サッカー⑤	リーグ戦を通して、チームプレーを確認する	
		6週 実技テスト	基本的なスキルを確認する	
		7週 バレーボール①	希望の種目を選択し、リフレッシュする	
		8週 バレーボール①	ルールの理解および基本プレーの習得を目指す	
後期	4thQ	9週 バレーボール②	基本技術を、ゲームの中で実践する	
		10週 バレーボール③	リーグ戦を通して、チームプレーを確認する	
		11週 バレーボール④	リーグ戦を通して、チームプレーを確認する	
		12週 バレーボール⑤	リーグ戦を通して、チームプレーを確認する	

		13週	実技テスト	基本的なスキルを確認する
		14週	選択種目	希望の種目を選択し、リフレッシュする
		15週	選択種目	希望の種目を選択し、リフレッシュする
		16週		

モデルコアカリキュラムの学習内容と到達目標

分類	分野	学習内容	学習内容の到達目標	到達レベル	授業週
----	----	------	-----------	-------	-----

評価割合

	参加姿勢	スキルテスト	課題	合計
総合評価割合	85	10	5	100
積極性・運動量	35	0	0	35
協調・協力	20	0	0	20
規範・安全	20	0	0	20
技能	10	10	0	20
ルール理解	0	0	5	5