

東京工業高等専門学校		開講年度	令和05年度 (2023年度)		授業科目	芸術		
科目基礎情報								
科目番号	0016			科目区分	一般 / 必修			
授業形態	授業			単位の種別と単位数	履修単位: 1			
開設学科	物質工学科			対象学年	1			
開設期	前期			週時間数	2			
教科書/教材	別途指定します							
担当教員	安富 義泰,新川 美湖							
到達目標								
制作及び鑑賞活動を通して、美術における基礎力の育成を目指します。								
到達目標								
1. 視覚芸術の性質を理解している。								
2. 創造的なプロセスを理解している。								
3. 複数の表現方法を試すことができる。								
ルーブリック								
		理想的な到達レベルの目安		標準的な到達レベルの目安		未到達レベルの目安		
評価項目1		提出物の創造性や表現力の高さ、思考の深さ、及び授業に取り組む姿勢から評価します。		提出物の創造性や表現力、思考の過程、及び授業に取り組む姿勢から評価します。		提出物の内容や、授業に取り組む姿勢において、やる気の無さが見受けられるような状況から判断します。		
学科の到達目標項目との関係								
教育方法等								
概要	美術に関わる基礎的な知識や表現力を習得することで、思考を深めながら創造的に作品を制作する力をつけることを目指します。							
授業の進め方・方法	(1) 表現活動を通して、基礎的な知識や表現力、創造性を実践的に学びます。 (2) 鑑賞活動を通して、創造的なものの見方や考え方を学びます。							
注意点	指定された教材、鉛筆・消しゴム・色鉛筆・ハサミ・のりなどを用意すること。							
授業の属性・履修上の区分								
☐ アクティブラーニング		☐ ICT 利用		☐ 遠隔授業対応		☐ 実務経験のある教員による授業		
授業計画								
前期	1stQ	週	授業内容			週ごとの到達目標		
		1週	オリエンテーション・色彩の基礎			授業目標を理解する。色彩についての理解を深める。		
		2週	日本の美術			鑑賞活動を通じて、日本美術の特質について自分なりの考えを持つことができる。		
		3週	平面制作①			遠近法の種類について学び、簡単な透視図を描くことができる。		
		4週	平面制作②			基礎的な鉛筆デッサンの方法について学び、表現することができる。		
		5週	平面制作③			応用的な鉛筆デッサンの方法について学び、表現することができる。		
		6週	デザイン			工業製品のデザインについて構想することができる。		
		7週	立体制作①			基礎的な立体表現の方法について学び、表現することができる。		
	8週	立体制作②			基礎的な立体表現の方法について学び、表現することができる。			
	2ndQ	9週	立体制作③			応用的な立体表現の方法について学び、表現することができる。		
		10週	立体制作④			応用的な立体表現の方法について学び、表現することができる。		
		11週	世界の美術			近現代美術について学び、自分なりの思考を深めることができる。		
		12週	デザインプロジェクト①			グループワークを通して、新しいデザインについて構想を巡らせ、思考を深めることができる。		
		13週	デザインプロジェクト②			グループワークを通して、新しいデザインについて話し合い、企画することができる。		
		14週	デザインプロジェクト③			グループワークを通して企画したデザインを発表し、多様な表現を理解することができる。		
		15週	まとめ			講義内容の振り返りとまとめ		
		16週						
モデルコアカリキュラムの学習内容と到達目標								
分類	分野	学習内容	学習内容の到達目標			到達レベル	授業週	
評価割合								
	試験	発表	相互評価	態度	ポートフォリオ	その他	合計	
総合評価割合	0	0	0	0	0	100	100	
基礎的能力	0	0	0	0	0	100	100	
専門的能力	0	0	0	0	0	0	0	
分野横断的能力	0	0	0	0	0	0	0	