

富山高等専門学校		開講年度	令和03年度 (2021年度)		授業科目	電子回路Ⅲ	
科目基礎情報							
科目番号	0127			科目区分	専門 / 選択		
授業形態	授業			単位の種別と単位数	学修単位: 1		
開設学科	電子情報工学科			対象学年	5		
開設期	後期			週時間数	1		
教科書/教材							
担当教員	伊藤 尚						
到達目標							
1. マイクロコンピュータのアーキテクチャを理解し，説明できる。 2. マイクロコンピュータを搭載した電子工作ボードに外部部品を接続し，C言語による制御と信号処理を行える。 3. 割込みの概念と特徴を理解し，割込み処理を行える。							
ルーブリック							
	理想的な到達レベルの目安			標準的な到達レベルの目安		未到達レベルの目安	
評価項目1	マイクロコンピュータのアーキテクチャを正しく理解し，詳しく説明することが出来る。			マイクロコンピュータのアーキテクチャを理解し，説明することが出来る。		マイクロコンピュータのアーキテクチャを理解しておらず，説明することが出来ない。	
評価項目2	マイクロコンピュータを搭載した電子工作ボードに外部部品を接続し，C言語による適切な制御と信号処理を行える。			マイクロコンピュータを搭載した電子工作ボードに外部部品を接続し，C言語による制御と信号処理を行える。		マイクロコンピュータを搭載した電子工作ボードに外部部品を接続し，C言語による制御と信号処理が出来ない。	
評価項目3	割込みの概念と特徴を正しく理解し，割込み処理を適切に行える。			割込みの概念と特徴を理解し，割込み処理を行える。		割込みの概念と特徴を理解し，割込み処理を行えない。	
学科の到達目標項目との関係							
MCCコア科目 JABEE B5 ディプロマポリシー 1							
教育方法等							
概要	C言語によるマイクロコンピュータプログラミングを通じて，マイクロコンピュータ内外のデータの取扱い方法，信号処理手法，及びその活用について学習し，マイクロコンピュータプログラミングの基礎を習得させる。また，マイクロコンピュータを搭載した電子工作ボードにスイッチやLED等の電子部品を接続し，I/Oインタフェース技術および割込み技術を習得させる。						
授業の進め方・方法	配布される講義資料を各自で読んで理解し，課題・演習に取り組む。課題・演習は報告書として提出し，教員が評価する。						
注意点	マイクロコンピュータの基礎的知識はもとより，C言語の知識・技術が必要である。また，I/Oインタフェース技術についてハードウェアの知識も必要となる。						
授業の属性・履修上の区分							
☒ アクティブラーニング		☒ ICT 利用		☐ 遠隔授業対応		☐ 実務経験のある教員による授業	
授業計画							
		週	授業内容		週ごとの到達目標		
後期	3rdQ	1週	電子工作ボードに実装されたマイクロコンピュータのレジスタ，メモリ，I/Oなどの基本的なアーキテクチャを理解する。		マイクロコンピュータのアーキテクチャを理解し，説明することが出来る。 マイクロコンピュータとCPUの違いを説明することが出来る。		
		2週	開発環境の利用とプログラミング実習1 クラウドWebコンパイラを用いて，サンプルプログラムを参考にプログラミングを行い，電子工作ボードで動作を確認する。		クラウドWebコンパイラを使用できる。 電子工作ボード上のLEDを使った簡単なシステムを開発することが出来る。		
		3週	開発環境の利用とプログラミング実習2 シリアル通信環境を導入し，PCと電子工作ボード間でシリアル通信を行う。		PCと電子工作ボード間でシリアル通信を行うことが出来る。		
		4週	I/Oインタフェース制御1 プッシュボタンスイッチやLEDを用いて基礎的なI/O処理を行う。チャタリングによるノイズを除去するアルゴリズムを理解し，実装する。		プッシュボタンスイッチやLEDを用いて基礎的なI/O処理を行うことが出来る。 チャタリングについて理解し，ハードウェア・ソフトウェア両面でのチャタリング除去方法について説明することが出来る。		
		5週	I/Oインタフェース制御2 AD/DA変換の原理を理解し，電子工作ボード上で実装する。出力はシリアル通信を利用してPCに表示させる。		AD/DA変換の原理を理解し，電子工作ボード上で実装することが出来る。		
		6週	I/Oインタフェース制御3 PWM制御の動作原理を理解し，PWM制御によりLEDの明るさを制御する。		PWM制御の動作原理を理解し，説明することが出来る。 PWM制御によりLEDの照度を制御することが出来る。		
		7週	I/Oインタフェース制御4 LCDキャラクタ液晶モジュールの利用方法を学習する。		LCDキャラクタ液晶モジュールの利用方法を理解し，電子工作ボードを用いて実装することが出来る。		
		8週	I/Oインタフェース制御5 ダイナミック点灯方式の原理を理解し，4桁7セグメントLED表示機の制御方法を学習する。		ダイナミック点灯方式の原理を理解し，説明することが出来る。 4桁7セグメントLED表示機の制御方法を理解し，電子工作ボードを用いて実装することが出来る。		
	4thQ	9週	これまで学習した内容を活用し電子工作ボードを用いてデジタルテスターを作成する。		AD/DA変換を理解し，システムへの利用が出来る。 分圧回路を用いて，電子工作ボードの入力電圧以上の電圧を計測するシステムを制作できる。		

		10週	割り込み処理 割り込みの概念を理解し、電子工作ボード上での割り込みの利用法について学び、基礎的な割り込み処理を実装する。	割り込み処理について理解し、説明することが出来る。 電子工作ボード上での割り込みの利用方法について理解し、基礎的な割り込み処理を実装することが出来る。
		11週	モーター制御1 モータードライバを用いたモーター制御の方法について学ぶ。	Hブリッジ回路の原理について理解し、説明することが出来る。 トランジスタを用いたHブリッジ回路の構成について理解し、説明することが出来る。
		12週	モーター制御2 モータードライバを用いたモーター制御の方法について学ぶ。	モータードライバの使用方法について理解し、説明することが出来る。 電子工作ボードとモータードライバを用いてモーターを制御することが出来る。
		13週	課題演習1 自ら課題を設定し制作する	
		14週	課題演習2 自ら課題を設定し制作する	
		15週	課題演習3 自ら課題を設定し制作する	
		16週	成績確認、アンケートの実施	

モデルコアカリキュラムの学習内容と到達目標

分類		分野	学習内容	学習内容の到達目標	到達レベル	授業週
専門的能力	分野別の工学実験・実習能力	情報系分野【実験・実習能力】	情報系【実験・実習】	与えられた問題に対してそれを解決するためのソースプログラムを、標準的な開発ツールや開発環境を利用して記述できる。	4	後2,後3
				フローチャートなどを用いて、作成するプログラムの設計図を作成することができる。	4	
				与えられた仕様に合致した組合せ論理回路や順序回路を設計できる。	4	
				基礎的な論理回路を構築し、指定された基本的な動作を実現できる。	4	
				論理回路などハードウェアを制御するのに最低限必要な電気電子測定ができる。	4	
				標準的な開発ツールを用いてプログラミングするための開発環境構築ができる。	4	後1,後2
				要求仕様に従って標準的な手法によりプログラムを設計し、適切な実行結果を得ることができる。	4	後2,後3,後13,後14,後15

評価割合

	試験	発表	相互評価	態度	ポートフォリオ	その他	合計
総合評価割合	0	0	0	0	100	0	100
基礎的能力	0	0	0	0	50	0	50
専門的能力	0	0	0	0	50	0	50