

富山高等専門学校		開講年度	令和02年度 (2020年度)		授業科目	情報基礎 I	
科目基礎情報							
科目番号	0016			科目区分	専門 / 必修		
授業形態	授業			単位の種別と単位数	履修単位: 1		
開設学科	国際ビジネス学科			対象学年	1		
開設期	前期			週時間数	2		
教科書/教材	「令和2年 ITパスポート合格教本」技術評論社						
担当教員	岡本 勝規						
到達目標							
エンドユーザーとして有効なコンピュータの基礎知識を身につける。							
ルーブリック							
	理想的な到達レベルの目安			標準的な到達レベルの目安		未到達レベルの目安	
評価項目1	エンドユーザーとしてのコンピュータの基礎知識を、コンピュータの動作原理の点から把握し、基本的な専門用語を用いてコンピュータを動作させる仕組みを説明できる。			エンドユーザーとしてのコンピュータの基礎知識を、コンピュータの動作原理の点から把握し、基本的な専門用語を理解する。		エンドユーザーとしてのコンピュータの基礎知識を、コンピュータの動作原理の点から把握しておらず、基本的な専門用語を理解できない。	
学科の到達目標項目との関係							
ディプロマポリシー 1							
教育方法等							
概要	学習目標(授業の狙い) [目標] エンドユーザーとして有効なコンピュータの基礎知識を身につける。 [概要] (1) パソコンのしくみについてハード・ソフト両面における基礎知識を学ぶ。						
授業の進め方・方法	教員単独による講義を実施する。						
注意点	市販パソコンのスペック表に、事前に一度は目を通すこと。 各学生の評価は、期末試験の点数で決定する。 評価が60点に満たない学生は、願い出により追認試験を受けることができる。追認試験の結果、単位の修得が認められた学生にあっては、その評価を60点とする。追認試験の評価方法および評価基準は本試験に準じる。						
授業計画							
		週	授業内容		週ごとの到達目標		
前期	1stQ	1週	オリエンテーション		授業計画、到達目標、評価方法が理解できる。		
		2週	進法と基数変換		進法の概念と基数変換の方法について理解できる。		
		3週	進法と基数変換		進法の概念と基数変換の方法について理解できる。		
		4週	集合と論理演算		ベン図の概念について理解できる。		
		5週	情報量の表し方		情報量の計算方法について理解できる。		
		6週	確率		順列と組み合わせの計算方法について理解できる。		
		7週	確率		順列と組み合わせの計算方法について理解できる。		
		8週	データ格納の構造		データの保存・読み出しの概念について理解できる。		
	2ndQ	9週	アルゴリズム		フローチャートの考え方と書き方について理解できる。		
		10週	プログラミング言語の特徴		代表的なプログラミング言語の特徴について理解できる。		
		11週	プログラミング言語の特徴		代表的なプログラミング言語の特徴について理解できる。		
		12週	コンピュータの五大機能		五大機能を担う装置の役割と、それぞれの規格について理解できる。		
		13週	コンピュータの五大機能		五大機能を担う装置の役割と、それぞれの規格について理解できる。		
		14週	コンピュータの五大機能		五大機能を担う装置の役割と、それぞれの規格について理解できる。		
		15週	期末試験		講義した内容について理解度を測るために期末試験を行う。		
		16週	答案返却、解説等		本科目の成績について確認する。		
モデルコアカリキュラムの学習内容と到達目標							
分類	分野	学習内容	学習内容の到達目標			到達レベル	授業週
評価割合							
	試験	発表	相互評価	態度	ポートフォリオ	その他	合計
総合評価割合	100	0	0	0	0	0	100
基礎的能力	0	0	0	0	0	0	0
専門的能力	100	0	0	0	0	0	100
分野横断的能力	0	0	0	0	0	0	0