石川工業高等専門学校	開講年度	令和04年度 (2022年度)	授業科目	保健体育ＩＶ

科目基礎情報

科目番号	20054	科目区分	一般 / 必修
授業形態	実験・実習・実技	単位の種別と単位数	履修単位: 2
開設学科	建築学科	対象学年	4
開設期	通年	週時間数	2
教科書/教材	アクティブスポーツ総合版　（大修館書店）　その他，図書館に多数の関連書籍がある。		
担当教員	北田 耕司,岩竹 淳		

到達目標

【ニュースポーツ】
1．生涯スポーツの意義が理解できる。
2．ルールを学びゲームができる。
【バレーボール】
3．ルールを学び，様々なトスを用いてより高度な攻撃方法を習得できる。
4．臨機応変に戦術を考える能力を身に付けることができる。
【卓　球】
5．ルールを学び，確実なサーブと返球により高度な攻撃方法を習得できる。
6．状況に応じた戦術と互いの役割を理解して実行する能力を身に付けることができる。
【バスケットボール】
7．ルールを学び，ピポットターンやフェイク動作を用いてより高度な攻撃方法を習得できる。
8．チームでの役割を理解し，実行する能力を身に付けることができる。
【保　健】
9．保健領域について再度理解を深め説明できる。

ルーブリック

	理想的な到達レベルの目安	標準的な到達レベルの目安	未到達レベルの目安
到達目標 項目1，2，3，4，5，6，7，8	ルールを理解するとともに，運動の技術的，体力的および戦術的な構造を把握して運動に取り組むことができる。	ルールを理解して運動に取り組むことができる。	ルールを理解できず運動に取り組むことが困難である。
到達目標 項目9	健康の保持および増進に必要な知識を身につけ，自己または他者に実践することができる。	健康の保持および増進に必要な知識を身につけ，自己実践することができる。	健康の保持および増進に必要な知識を身につけることが困難である。

学科の到達目標項目との関係

本科学習目標 1 本科学習目標 3
創造工学プログラム C1

教育方法等

概要	保健体育は技術者としてはもとより、人間としてより良い生活を実践していくための基礎学力および国際社会を多面的に捉える教養を身につける。個人の健康の保持増進に努めると共に、幅広い視点から社会性を身につけ、意欲的かつ実践的に運動課題の解決に取り組む姿勢を育成する。
授業の進め方・方法	理解を深めるため，必要に応じてレポートや課題を課すことがある。 【MCC対応】Ⅷ 態度・志向性（人間力），Ⅸ 総合的な学修経験と創造的思考力
注意点	運動に適した服装およびシューズを着用すること。体育館に入るときは必ず室内シューズに履きかえること。 障害防止等安全上の観点より，実技授業中は携帯電話の保持やアクセサリー類の着用を禁ずる。 怪我等身体的事由により規定の種目が受講できない場合，適宜レポート課題を課す。 【評価方法・評価基準】成績の評価基準として６０点以上を合格とする。 前期実技試験，前期末筆記試験，後期実技試験，後期中間筆記試験を実施した上で下記の割合で前期末と学年末の成績を算出する。 前期末：実技試験（８０%），期末筆記試験（２０%） 後期末：実技試験（８０%），中間筆記試験（２０%） 学年末：前期評価と後期評価の平均

テスト

授業の属性・履修上の区分

☑ アクティブラーニング	□ ICT 利用	□ 遠隔授業対応	□ 実務経験のある教員による授業

授業計画

		週	授業内容	週ごとの到達目標
前期	1stQ	1週	オリエンテーション・スポーツテスト（屋内種目）	授業における各種の注意点について理解できる。 スポーツテスト実施上のルールに従い実践できる。
		2週	スポーツテスト（屋外種目 50m走・ハンドボール投）	スポーツテスト実施上のルールに従い実践できる。
		3週	スポーツテスト（屋内種目 シャトルランテスト）	スポーツテスト実施上のルールに従い実践できる。
		4週	ニュースポーツⅠ　フライングディスク（パス，キャッチ練習）	基本的なパスとキャッチができる。
		5週	ニュースポーツⅠ　フライングディスク（アルティメット）	ルールを理解しゲームができる。
		6週	ニュースポーツⅠ　フライングディスク（アルティメット）	ルールを理解しゲームができる。
		7週	ニュースポーツⅠ　フライングディスク（アルティメット）	ルールを理解しゲームができる。
		8週	ニュースポーツⅠ　フライングディスク（テスト）	実技テスト課題を達成できる。
	2ndQ	9週	ニュースポーツⅡ　ターゲットバードゴルフ（スウィング練習）	確実なスウィングができる。
		10週	ニュースポーツⅡ　ターゲットバードゴルフ（ショートホール）	ルールを理解しゲームができる。

		11週	ニュースポーツⅡ　ターゲットバードゴルフ（テスト）	実技テスト課題を達成できる。
		12週	ニュースポーツⅢ　フロアボール	ルールを理解しゲームができる。
		13週	ニュースポーツⅣ　インディアカ	ルールを理解しゲームができる。
		14週	ニュースポーツⅤ　モルック	ルールを理解しゲームができる。
		15週	前期復習	前期の授業内容を振り返り、理解し説明できる。
		16週		
後期	3rdQ	1週	バレーボール　　ゲーム	様々なトスを用いてより高度な攻撃方法を習得できる。
		2週	バレーボール　　ゲーム	様々なトスを用いてより高度な攻撃方法を習得できる。
		3週	バレーボール　　ゲーム	臨機応変に戦術を考える能力を身に付けることができる。
		4週	バレーボール　　ゲーム	臨機応変に戦術を考える能力を身に付けることができる。
		5週	バレーボール　　テスト	実技テスト課題を達成できる。
		6週	卓　　球　　サーブ，ラリー練習	確実なサーブとラリーができる.
		7週	卓　　球　　ゲーム	ルールを理解しゲームができる。
		8週	卓　　球　　ゲーム	ルールを理解しゲームができる。
	4thQ	9週	卓　　球　　テスト	実技テスト課題を達成できる。
		10週	バスケットボール　　ゲーム	ピボットターンやフェイク動作を用いた高度な攻撃方法を習得できる。
		11週	バスケットボール　　ゲーム	ピボットターンやフェイク動作を用いた高度な攻撃方法を習得できる。
		12週	バスケットボール　　ゲーム	チームでの役割を理解し、実行する能力を身に付けることができる。
		13週	バスケットボール　　ゲーム	チームでの役割を理解し、実行する能力を身に付けることができる。
		14週	バスケットボール　　テスト	実技テスト課題を達成できる。
		15週	後期復習	後期の授業内容を振り返り、理解し説明できる。
		16週		

モデルコアカリキュラムの学習内容と到達目標

分類		分野	学習内容	学習内容の到達目標	到達レベル	授業週
分野横断的能力	態度・志向性(人間力)	態度・志向性	態度・志向性	周囲の状況と自身の立場に照らし、必要な行動をとることができる。	4	
				自らの考えで責任を持ってものごとに取り組むことができる。	4	
				目標の実現に向けて計画ができる。	4	
				目標の実現に向けて自らを律して行動できる。	4	
				日常の生活における時間管理、健康管理、金銭管理などができる。	4	
				社会の一員として、自らの行動、発言、役割を認識して行動できる。	4	
				チームで協調・共同することの意義・効果を認識している。	4	
				チームで協調・共同するために自身の感情をコントロールし、他者の意見を尊重するためのコミュニケーションをとることができる。	4	
				当事者意識をもってチームでの作業・研究を進めることができる。	4	
				チームのメンバーとしての役割を把握した行動ができる。	4	
				リーダーがとるべき行動や役割をあげることができる。	4	
				適切な方向性に沿った協調行動を促すことができる。	4	
				リーダーシップを発揮する(させる)ためには情報収集やチーム内での相談が必要であることを知っている	4	
				法令やルールを遵守した行動をとれる。	4	
				他者のおかれている状況に配慮した行動がとれる。	4	
	総合的な学習経験と創造的思考力	総合的な学習経験と創造的思考力	総合的な学習経験と創造的思考力	公衆の健康、安全、文化、社会、環境への影響などの多様な観点から課題解決のために配慮すべきことを認識している。	4	
				経済的、環境的、社会的、倫理的、健康と安全、製造可能性、持続可能性等に配慮して解決策を提案できる。	4	

評価割合

	実技試験	筆記試験	合計
総合評価割合	80	20	100
基礎的能力	0	0	0
専門的能力	0	0	0
分野横断的能力	80	20	100