

長野工業高等専門学校		開講年度	令和03年度 (2021年度)	授業科目	電子情報工学概論
科目基礎情報					
科目番号	0004		科目区分	専門 / 必修	
授業形態	授業		単位の種別と単位数	履修単位: 1	
開設学科	電子情報工学科		対象学年	1	
開設期	前期		週時間数	2	
教科書/教材	各担当教員から提示される資料など				
担当教員	楡井 雅巳, 押田 京一, 荒井 善昭, 西村 治, 藤澤 義範, 芦田 和毅, 藤田 悠				
到達目標					
電子情報工学科の概要を理解できること、計算機の基礎の理解と文書作成用アプリケーションを用いて自己表現ができる点 (C-2)、およびこれから学ぶ情報技術の概要を知り、学習の目標を把握する (D-2) こと。					
ルーブリック					
	理想的な到達レベルの目安		標準的な到達レベルの目安		未到達レベルの目安
工学に必要な情報技術	電子情報工学科で学ぶ専門科目の概略を正しく理解し、簡単な文章や表を扱うアプリケーションを正しく扱うことができる。		電子情報工学科で学ぶ専門科目の概略を理解し、簡単な文章や表を扱うアプリケーションを扱うことができる。		電子情報工学科で学ぶ専門科目の概略を理解が不十分で、簡単な文章や表を扱うアプリケーションを扱うことができない。
工学の基礎	専門科目の初歩を学び、これを理解し、今後の目標を的確に把握できる。		専門科目の初歩を学び、これをある程度理解し、今後の目標を把握できる。		専門科目の初歩を学び、これを理解し、今後の目標を把握できない。
学科の到達目標項目との関係					
(C-2) (D-2)					
教育方法等					
概要	電子情報工学科ではどのようなことを学ぶのか、自分が勉強したいことを実際に身に付けるためにはどうしたらよいか、などについて学習への取り組み方も含めて概説し、5年間の学習の目標を自分で見つけられるようにする。				
授業の進め方・方法	<ul style="list-style-type: none"> ・ 授業方法は講義を中心とし、演習問題や課題をだす。 ・ 適宜、レポート課題を課すので、期限に遅れず提出すること。 				
注意点	<p><成績評価> 教員により課せられた課題・レポートにより評価する。課題・レポート評価点の平均をとり、100点満点で評価する。ただし、上記の「内容」の項目に記された学習・教育目標 (C-2) と (D-2) に対応する授業項目の課題・レポートを、学習・教育目標 (C-2)、(D-2) ごとに平均をとり、100点満点で (C-2) と (D-2) をそれぞれ評価する。それぞれの学習・教育目標ごとに授業の課題・レポート評価点の平均が、60点以上を合格とする。</p> <p><オフィスアワー> それぞれの担当教員の指示に従うこと。</p> <p><先修科目・後修科目> 後修科目は情報処理、論理回路となる。</p> <p><備考> 微積分、行列式の計算が行えること。</p>				
授業の属性・履修上の区分					
<input type="checkbox"/> アクティブラーニング		<input checked="" type="checkbox"/> ICT 利用		<input type="checkbox"/> 遠隔授業対応	
<input type="checkbox"/> 実務経験のある教員による授業					
授業計画					
	週	授業内容		週ごとの到達目標	
前期	1stQ	1週	電子情報工学のあらまし<学科長>		電子情報工学科のあらましと専門科目の概要が理解できる。(C-2)
		2週	コンピュータの仕組み<荒井>		コンピュータの仕組みの概要を理解できる。(D-2)
		3週	ネットワークの仕組みとセキュリティ<藤澤>		情報ネットワークについて、概要とその必要性および情報活用におけるマナーを理解するとともに、マナーに違反したときの処罰の重みについて理解できる。(D-2)
		4週	コンピュータグラフィックス<西村>		コンピュータグラフィックス(CG)とは何か、その全体像を理解する(D-2)
		5週	CGの体験<押田>		3次元の画像(3D-CG)を作成するソフトウェアツール Pov-RayによりCG作成を体験し、理解できる。(D-2)
		6週	CGの体験<押田>		3次元の画像(3D-CG)を作成するソフトウェアツール Pov-RayによりCG作成を体験し、理解できる。(D-2)
		7週	CGの体験<押田>		3次元の画像(3D-CG)を作成するソフトウェアツール Pov-RayによりCG作成を体験し、理解できる。(D-2)
		8週	CGの体験<押田>		3次元の画像(3D-CG)を作成するソフトウェアツール Pov-RayによりCG作成を体験し、理解できる。(D-2)
	2ndQ	9週	レポートの書き方<芦田・藤田>		基礎的なMS-WORDの使い方が理解できる。(D-2)
		10週	レポートの書き方<芦田・藤田>		基礎的なMS-EXCELの使い方が理解できる。(D-2)
		11週	レポートの書き方<芦田・藤田>		基本的なテクニカルライティングが理解できる。(D-2)
		12週	ITを活用したプレゼンテーション<楡井>		具体的なプレゼンテーションの場を設定し、IT技術を用いて作成したツールを生かして、プレゼンテーション資料が作成できる。(C-2)

		13週	ITを活用したプレゼンテーション<楡井>	具体的なプレゼンテーションの場を設定し、IT技術を用いて作成したツールを生かして、プレゼンテーション資料が作成できる。(C-2)
		14週	ITを活用したプレゼンテーション<楡井>	具体的なプレゼンテーションの場を設定し、IT技術を用いて作成したツールを生かして、プレゼンテーション資料が作成できる。(C-2)
		15週	ITを活用したプレゼンテーション<楡井>	具体的なプレゼンテーションの場を設定し、IT技術を用いて作成したツールを生かして、プレゼンテーション資料が作成できる。(C-2)
		16週		

評価割合

	レポート	合計
総合評価割合	100	100
配点	100	100