

沼津工業高等専門学校		開講年度	令和03年度 (2021年度)		授業科目	知的財産
科目基礎情報						
科目番号	2021-823		科目区分	専門 / 必修		
授業形態	授業		単位の種別と単位数	学修単位: 2		
開設学科	医療福祉機器開発工学コース		対象学年	専2		
開設期	集中		週時間数			
教科書/教材	講義前および講義時に配布する資料					
担当教員	稲津 晃司, (専攻科 非常勤講師), 菊池 純一					
到達目標						
1)先端技術実務設計の基礎的知識を修得する。 2)協創的パートナーシップの構築に関わる実務ノウハウを修得する。 3)社会ニーズを技術課題としてデザインすることができる。(C3-4) 4)具体的な課題にチームとして取組み実務を推敲することができる。(E1-4)						
ルーブリック						
	理想的な到達レベルの目安		標準的な到達レベルの目安		未到達レベルの目安	
評価項目1 先端技術実務設計の基礎的知識を修得する。(C3)	戦略デザインのロジックモデルに基づく事例を解析できる。		ロジックモデルの基本図式を説明できる。		ロジックモデルの基本図式が理解できない。	
評価項目2 協創的パートナーシップの構築に関わる実務ノウハウを修得する。(E1)	戦略デザインのロジックモデルに基づく設計ができる。		ロジックモデルの骨格の設計ができる。		ロジックモデル設計のコンセプトが理解できない。	
評価項目3 社会ニーズを技術課題としてデザインすることができる。(C3-4)	社会ニーズを複数の技術課題に変換することができる。		社会ニーズを解析してその必須要素を説明することができる。		社会ニーズを解析することができない。	
評価項目4 具体的な課題にチームとして取組み実務を推敲することができる。(E1-4)	協創的パートナーシップに基づく連携効果を組み込んだスキームを構築することができる。		分野横断による連携効果の長所短所について説明することができる。		分野横断による連携効果を探索することができない。	
学科の到達目標項目との関係						
実践指針 (A2) 実践指針のレベル (A2-4) 【プログラム学習・教育目標】 A						
教育方法等						
概要	アクティブラーニング講座及びファストピッチ演習から構成される。STI(科学技術そしてイノベーション;Science, Technology and Innovation)は、地球サイズのグローバルな連携の場である。この連携の場においては、実務及び教育の専門家諸氏との相互連携が重要になる。このことに鑑み、本講座には分野横断的アクティブラーニングに基づくカリキュラムを編成し、STIの場の一翼とする。さらに、もう一つの翼として、モノづくりに関わるファストピッチ(先端技術実務設計;Fast Pitch Scheme)による演習機会を設ける。この複合的取り組みを「協創的パートナーシップ(Co-Innovative Partnerships)」という。					
授業の進め方・方法	担当講師が開示した資料に基づくアクティブラーニングによるコンセプト設計から技術開発課題の実務的設計までの一連のプロセスに関わるナラティブ演習手法を用いる。また、最終段階としてファストピッチコンテストを設ける。 1) 先端技術実務設計の基礎的知識を学ぶ。 2) 社会ニーズの体系を把握し、それらを技術課題として設計するための手法及び実務ノウハウを学ぶ。 3) ワーキングのチーム編成をし、協創的イノベーションの推進組織に必要な知見を学ぶ。 4) モノづくりに関わるファストピッチ実務を経験する。					
注意点	課題レポート等は全て保管する。ただし、一部の資料については機密レベルを指定することがある。					
授業の属性・履修上の区分						
☐ アクティブラーニング		☐ ICT 利用		☐ 遠隔授業対応		☐ 実務経験のある教員による授業
授業計画						
		週	授業内容		週ごとの到達目標	
前期	1stQ	1週	オリエンテーション、E-Chair及びFast Pitchの説明		場のイノベーションとは何か	
		2週	先端技術課題の動向(その1)		今、世界で何が起きているのかを知る(グローバル課題を中心に)	
		3週	先端技術課題の動向(その2)		今、世界で何が起きているのかを知る(SDGs課題を中心に)	
		4週	NDA-1、グループ宣言、コンセプト設計(その1)		ファストピッチ事例の長所短所を踏まえて	
		5週	NDA-1、グループ宣言、コンセプト設計(その2)		ファストピッチ事例の長所短所を踏まえて	
		6週	横断分野の取組み及び知財管理リスクの実例(その1)		実務事例を踏まえた経験を知る(知財管理の視点から)	
		7週	横断分野の取組み及び知財管理リスクの実例(その2)		実務事例を踏まえた経験を知る(技術・ノウハウ管理の視点から)	
		8週	NDA-2、特定着想前言、ロードマップ設計(その1)		複合課題の説明、そして、ナラティブアクティビティ演習	
	2ndQ	9週	NDA-2、特定着想前言、ロードマップ設計(その2)		複合課題の説明、そして、ナラティブアクティビティ演習	
		10週	ビジネス設計のABC(基礎)		基礎から応用までを俯瞰した設計とは何かを知る	
		11週	ビジネス設計のABC(応用)		基礎から応用までを俯瞰した設計とは何かを知る	
		12週	ピッチコンテスト ステージ1(その1)		各グループ発表、そして、クイックPDCA	
		13週	ピッチコンテスト ステージ1(その2)		各グループ発表、そして、クイックPDCA	
		14週	ピッチコンテスト ステージ2		セカンドステージへの挑戦	
		15週	戦略的展開カウンセリング		新しい連携の提案	
		16週				
後期	3rdQ	1週				
		2週				
		3週				

		4週		
		5週		
		6週		
		7週		
		8週		
	4thQ	9週		
		10週		
		11週		
		12週		
		13週		
		14週		
		15週		
		16週		

モデルコアカリキュラムの学習内容と到達目標

分類	分野	学習内容	学習内容の到達目標	到達レベル	授業週
----	----	------	-----------	-------	-----

評価割合

	試験	課題・発表	相互評価	態度	ポートフォリオ	その他	合計
総合評価割合	0	40	30	0	30	0	100
基礎的能力	0	13	10	0	10	0	33
専門的能力	0	13	10	0	10	0	33
分野横断的能力	0	14	10	0	10	0	34