

|                                                                                                                                                                                                                                                    |                                                                                                                                                                                          |                                 |                                       |                                 |                                   |                                         |     |
|----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|---------------------------------|---------------------------------------|---------------------------------|-----------------------------------|-----------------------------------------|-----|
| 豊田工業高等専門学校                                                                                                                                                                                                                                         |                                                                                                                                                                                          | 開講年度                            | 令和03年度 (2021年度)                       |                                 | 授業科目                              | 保健体育ⅢB                                  |     |
| 科目基礎情報                                                                                                                                                                                                                                             |                                                                                                                                                                                          |                                 |                                       |                                 |                                   |                                         |     |
| 科目番号                                                                                                                                                                                                                                               | 03202                                                                                                                                                                                    |                                 |                                       | 科目区分                            | 一般 / 選択                           |                                         |     |
| 授業形態                                                                                                                                                                                                                                               | 実技                                                                                                                                                                                       |                                 |                                       | 単位の種別と単位数                       | 履修単位: 1                           |                                         |     |
| 開設学科                                                                                                                                                                                                                                               | 電気・電子システム工学科                                                                                                                                                                             |                                 |                                       | 対象学年                            | 3                                 |                                         |     |
| 開設期                                                                                                                                                                                                                                                | 後期                                                                                                                                                                                       |                                 |                                       | 週時間数                            | 2                                 |                                         |     |
| 教科書/教材                                                                                                                                                                                                                                             | 「ステップアップ高校スポーツ」 (大修館書店) 「運動と健康の科学」 (鈴木製本所) / プリント ビデオ教材                                                                                                                                  |                                 |                                       |                                 |                                   |                                         |     |
| 担当教員                                                                                                                                                                                                                                               | 伊藤 道郎                                                                                                                                                                                    |                                 |                                       |                                 |                                   |                                         |     |
| 到達目標                                                                                                                                                                                                                                               |                                                                                                                                                                                          |                                 |                                       |                                 |                                   |                                         |     |
| (ア) 基本技能が実践できる。<br>(イ) 練習した技術をゲームで試みることが出来る。<br>(ウ) 各種ゲームを仲間と協力し、楽しんで実践できる。<br>(エ) サッカーの歴史とルールを理解し、主審と副審ができる。<br>(オ) ゲームの中でのポジションなど自己の役割を理解できる。<br>(カ) ゲームを通じて、戦法の発展を理解できる。<br>(キ) 運動後の休養の必要性和回復、オーバートレーニングについて理解できる。<br>(ク) できるだけ速く長い距離を走ることが出来る。 |                                                                                                                                                                                          |                                 |                                       |                                 |                                   |                                         |     |
| ルーブリック                                                                                                                                                                                                                                             |                                                                                                                                                                                          |                                 |                                       |                                 |                                   |                                         |     |
|                                                                                                                                                                                                                                                    | 理想的な到達レベルの目安                                                                                                                                                                             |                                 | 標準的な到達レベルの目安                          |                                 | 未到達レベルの目安                         |                                         |     |
| 評価項目1                                                                                                                                                                                                                                              | 基本技能の要点を理解し、実践できる。                                                                                                                                                                       |                                 | 基本技能が実践できる。                           |                                 | 基本技能が実践できない。                      |                                         |     |
| 評価項目2                                                                                                                                                                                                                                              | 身につけた技能を活用し、ゲームで応用することが出来る。                                                                                                                                                              |                                 | 身に着けた技能をゲームで活用できる。                    |                                 | 基本技能をゲームで活用できない。                  |                                         |     |
| 評価項目3                                                                                                                                                                                                                                              | 各種ゲームを仲間と協力し、自分の役割を認識しながら実践できる。                                                                                                                                                          |                                 | 各種ゲームを仲間と協力して実践できる。                   |                                 | 各種ゲームを仲間と協力して実践することができない。         |                                         |     |
| 学科の到達目標項目との関係                                                                                                                                                                                                                                      |                                                                                                                                                                                          |                                 |                                       |                                 |                                   |                                         |     |
| 本校教育目標 ⑤ 技術者倫理                                                                                                                                                                                                                                     |                                                                                                                                                                                          |                                 |                                       |                                 |                                   |                                         |     |
| 教育方法等                                                                                                                                                                                                                                              |                                                                                                                                                                                          |                                 |                                       |                                 |                                   |                                         |     |
| 概要                                                                                                                                                                                                                                                 | サッカーでは、二人組での練習を中心として個人技能を高め、それを生かしチームでの様々な練習を通して集団技能を高めていく。ゲームでは、自分のチームの特徴を生かして、相手との攻防が展開できるようにする。また、持久力の保持増進のために長距離を最大限に努力して走ることができるようにする。保健講義では、運動および休養と健康との関係について理解し、適切な運動や休養について考える。 |                                 |                                       |                                 |                                   |                                         |     |
| 授業の進め方・方法                                                                                                                                                                                                                                          |                                                                                                                                                                                          |                                 |                                       |                                 |                                   |                                         |     |
| 注意点                                                                                                                                                                                                                                                | ジャージを着用し、使用施設にあったシューズを使用する。ピアス、指輪、ネックレス等は外すこと。携帯電話・スマートフォンは授業中に扱わないこと。爪は切っておくこと。                                                                                                         |                                 |                                       |                                 |                                   |                                         |     |
| 選択必修の種別・旧カリ科目名                                                                                                                                                                                                                                     |                                                                                                                                                                                          |                                 |                                       |                                 |                                   |                                         |     |
| 選択必修 (体)                                                                                                                                                                                                                                           |                                                                                                                                                                                          |                                 |                                       |                                 |                                   |                                         |     |
| 授業の属性・履修上の区分                                                                                                                                                                                                                                       |                                                                                                                                                                                          |                                 |                                       |                                 |                                   |                                         |     |
| <input type="checkbox"/> アクティブラーニング                                                                                                                                                                                                                |                                                                                                                                                                                          | <input type="checkbox"/> ICT 利用 |                                       | <input type="checkbox"/> 遠隔授業対応 |                                   | <input type="checkbox"/> 実務経験のある教員による授業 |     |
| 必履修                                                                                                                                                                                                                                                |                                                                                                                                                                                          |                                 |                                       |                                 |                                   |                                         |     |
| 授業計画                                                                                                                                                                                                                                               |                                                                                                                                                                                          |                                 |                                       |                                 |                                   |                                         |     |
| 後期                                                                                                                                                                                                                                                 | 3rdQ                                                                                                                                                                                     | 週                               | 授業内容                                  |                                 | 週ごとの到達目標                          |                                         |     |
|                                                                                                                                                                                                                                                    |                                                                                                                                                                                          | 1週                              | 基本技能① (ボールコントロール、トラップ、キック、ヘディング、ドリブル) |                                 | 基本技能を理解し、ボールコントロールができるようにする。      |                                         |     |
|                                                                                                                                                                                                                                                    |                                                                                                                                                                                          | 2週                              | 簡易ゲーム① (パスゲーム、ワンツーゲーム)                |                                 | ゲームの動きを理解し、仲間と協力して実践できる。          |                                         |     |
|                                                                                                                                                                                                                                                    |                                                                                                                                                                                          | 3週                              | ボール回し (3対1～5対2、ワンサイドカット)              |                                 | 視野を広げ、味方と敵の動きをよく見て的確にパスをすることができる。 |                                         |     |
|                                                                                                                                                                                                                                                    |                                                                                                                                                                                          | 4週                              | 簡易ゲーム② (パラレルゴールを使用したミニゲーム)            |                                 | ゲームの内容を理解し、仲間と協力して実践できる。          |                                         |     |
|                                                                                                                                                                                                                                                    |                                                                                                                                                                                          | 5週                              | オフENSEの技能 (フェイント、ターン、シュート)            |                                 | 基本的な動きを理解し、実践できる。                 |                                         |     |
|                                                                                                                                                                                                                                                    |                                                                                                                                                                                          | 6週                              | ディフェンスの技能 (マンツーマン、ゾーン、数的有利、不利)        |                                 | 基本的な動きを理解し、実践できる。                 |                                         |     |
|                                                                                                                                                                                                                                                    |                                                                                                                                                                                          | 7週                              | 簡易ゲーム③ (ハーフコートでのゲーム)                  |                                 | ゲームの内容を理解し、自分の役割を認識して実践できる。       |                                         |     |
|                                                                                                                                                                                                                                                    | 4thQ                                                                                                                                                                                     | 8週                              | リスタートプレー (コーナーキック、フリーキック、ゴールキック)      |                                 | 基本的な動きを理解し、実践できる。                 |                                         |     |
|                                                                                                                                                                                                                                                    |                                                                                                                                                                                          | 9週                              | サッカーの歴史、ルールと審判法                       |                                 | サッカーの歴史、ルールと審判法を理解できる。            |                                         |     |
|                                                                                                                                                                                                                                                    |                                                                                                                                                                                          | 10週                             | ゲーム                                   |                                 | 仲間と協力して楽しんで実践できる。                 |                                         |     |
|                                                                                                                                                                                                                                                    |                                                                                                                                                                                          | 11週                             | ゲーム                                   |                                 | 仲間と協力して楽しんで実践できる。                 |                                         |     |
|                                                                                                                                                                                                                                                    |                                                                                                                                                                                          | 12週                             | ゲーム                                   |                                 | 仲間と協力して楽しんで実践できる。                 |                                         |     |
|                                                                                                                                                                                                                                                    |                                                                                                                                                                                          | 13週                             | 長距離走 (男子5000m、女子3000mのタイムトライアル)       |                                 | 決められた距離を、自分のペースを守って走りぬくことができる。    |                                         |     |
|                                                                                                                                                                                                                                                    |                                                                                                                                                                                          | 14週                             | 運動、休養と健康                              |                                 | 運動の効果や各種トレーニング方法について理解できる。        |                                         |     |
|                                                                                                                                                                                                                                                    |                                                                                                                                                                                          | 15週                             | 運動、休養と健康                              |                                 | 休養の効果的なとり方について理解できる。              |                                         |     |
| 16週                                                                                                                                                                                                                                                |                                                                                                                                                                                          |                                 |                                       |                                 |                                   |                                         |     |
| モデルコアカリキュラムの学習内容と到達目標                                                                                                                                                                                                                              |                                                                                                                                                                                          |                                 |                                       |                                 |                                   |                                         |     |
| 分類                                                                                                                                                                                                                                                 | 分野                                                                                                                                                                                       | 学習内容                            | 学習内容の到達目標                             |                                 |                                   | 到達レベル                                   | 授業週 |

|         |             |        |        |                                                              |    |             |
|---------|-------------|--------|--------|--------------------------------------------------------------|----|-------------|
| 分野横断的能力 | 態度・志向性(人間力) | 態度・志向性 | 態度・志向性 | チームで協調・共同することの意義・効果を認識している。                                  | 3  | 後10,後11,後12 |
|         |             |        |        | チームで協調・共同するために自身の感情をコントロールし、他者の意見を尊重するためのコミュニケーションをとることができる。 | 3  | 後10,後11,後12 |
|         |             |        |        | チームのメンバーとしての役割を把握した行動ができる。                                   | 3  | 後10,後11,後12 |
| 評価割合    |             |        |        |                                                              |    |             |
|         |             | 耐寒マラソン |        | 実技課題                                                         | 保健 | 合計          |
| 総合評価割合  |             | 20     |        | 60                                                           | 20 | 100         |
| 基礎的能力   |             | 20     |        | 60                                                           | 20 | 100         |