

豊田工業高等専門学校		開講年度	令和02年度 (2020年度)		授業科目	コンピュータ工学 I	
科目基礎情報							
科目番号		33213		科目区分	専門 / 必修修, 選択		
授業形態		講義		単位の種別と単位数	履修単位: 1		
開設学科		情報工学科		対象学年	3		
開設期		後期		週時間数	2		
教科書/教材		「図解コンピュータアーキテクチャ入門第3版」堀桂太郎著(森北出版) ISBN:978-4-627-82902-3、「計算機と機械語の基礎」田川聖治著(デザインエッグ) ISBN:978-4-8150-0167-4/ディジタル回路の教科書、および教材用プリント(電子資料)					
担当教員		仲野 巧					
到達目標							
(ア)コンピュータの構成や動作が説明でき、設計できる。 (イ)組合せ・順序論理回路の機能が説明でき、設計できる。 (ウ)コンピュータアーキテクチャが理解でき、説明できる。							
ルーブリック							
		最低限の到達レベルの目安(優)		最低限の到達レベルの目安(良)		最低限の到達レベルの目安(不可)	
評価項目(ア)		コンピュータの構成や動作が説明でき、設計できる。		コンピュータの構成や動作が説明できる。		コンピュータの構成や動作が説明できない。	
評価項目(イ)		組合せ・順序論理回路の機能が説明でき、設計できる。		組合せ・順序論理回路の機能が説明できる。		組合せ・順序論理回路の機能が説明できない。	
評価項目(ウ)		コンピュータアーキテクチャが理解でき、説明できる。		コンピュータアーキテクチャが理解できる。		コンピュータアーキテクチャが理解できない。	
学科の到達目標項目との関係							
本校教育目標 ① ものづくり能力 本校教育目標 ② 基礎学力							
教育方法等							
概要		情報化社会では、その中枢を担うコンピュータを理解することが必要である。そこで、パソコンを例に、コンピュータの動作原理とハードウェア全般について、最新の技術を学習する。また、簡単なマイクロプロセッサを設計し、シミュレーションで確認しながら動作を理解する。さらに、ユーザが論理回路を書き込むことができる素子(FPGA)の開発ソフト(QuartusII)を利用して組合せ・順序論理回路から基本的なコンピュータ回路までを設計しながら、コンピュータアーキテクチャを理解する。 この科目は企業で組込みシステムの設計を担当していた教員が、その経験を活かし、ハードウェアの設計手法、コンピュータの動作等について講義・演習形式で授業を行うものである。					
授業の進め方・方法		講義でノートに書く代わりに、説明した内容を整理してパソコンでテキストにまとめ、電子的に提出する。					
注意点		ディジタル回路の単位を修得していることが望ましい。なお、ノートパソコンを利用した演習、学習レポート・課題の提出、および小テストなどを行う。					
選択必修の種別・旧カリ科目名							
授業計画							
		週	授業内容			週ごとの到達目標	
後期	3rdQ	1週	シラバスの説明(評価基準)、コンピュータの発展(1)、ノイマン型コンピュータ(2)、学習レポートの提出			コンピュータの発展とノイマン型コンピュータが理解できる	
		2週	HAのシミュレーションとFPGAへの実装			HAのシミュレーションとFPGAへの実装ができる	
		3週	FAの設計とシミュレーション			FAの設計とシミュレーションができる	
		4週	4ビット加算回路の設計			4ビット加算回路の設計ができる	
		5週	コンピュータの基本動作、システムアーキテクチャ(12)			コンピュータの基本動作が理解できる	
		6週	小テスト、まとめ			5回の講義の内容が理解できる	
		7週	命令セットアーキテクチャ(3)、演算アーキテクチャ(5)、制御アーキテクチャ(6)			命令セット、演算、制御アーキテクチャが理解できる	
		8週	レジスタ(カウンタ)の設計			レジスタ(カウンタ)の設計ができる	
	4thQ	9週	制御部: PC, ROM, DECの設計			PC, ROM, DECの設計ができる	
		10週	データパス部: レジスタ, セレクタ, FA4の設計			レジスタ, セレクタ, FA4の設計ができる	
		11週	4ビットコンピュータの設計			4ビットコンピュータの設計ができる	
		12週	小テスト、まとめ			5回の講義の内容が理解できる	
		13週	計算機COMETII改(7)			COMETIIのハードウェアが理解できる	
		14週	アセンブリ言語CASLII(8)			CASLIIのアセンブリ言語が理解できる	
		15週	CASLIIプログラミング(9)			CASLIIのプログラミングが記述できる	
		16週					
モデルコアカリキュラムの学習内容と到達目標							
分類		分野	学習内容	学習内容の到達目標	到達レベル	授業週	
専門的能力	分野別の専門工学	情報系分野	計算機工学	コンピュータを構成する基本的な要素の役割とこれらの間でのデータの流れを説明できる。	4		
				プロセッサを実現するために考案された主要な技術を説明できる。	4		
				メモリスistemを実現するために考案された主要な技術を説明できる。	4		
				入出力を実現するために考案された主要な技術を説明できる。	4		
評価割合							

	定期試験	課題	小テスト	合計
総合評価割合	50	20	30	100
基礎的能力	50	20	30	100